

فصل سوم

سیسٹمک ذرات

✓ الف) نیرو، جرم و شتاب

قانون دوم نیوتون
معادله حرکت و حل مسئله
حرکت راست خط
حرکت خمیده خط

✓ ب) کار و انرژی

کار و انرژی جنبشی
انرژی پتانسیل

✓ ج) ضربه و اندازه حرکت

ضربه خطی و اندازه حرکت خطی
ضربه زاویه ای و اندازه حرکت زاویه ای

✓ د) کاربردهای خاص

برخورد
حرکت با نیروی مرکزی
حرکت نسبی

سینتیک ، علم بررسی روابط بین نیروهای نامتوازن و تغییراتی است که این نیروها در حرکت ایجاد می کنند.

سه روش کلی برای حل مسئله های سینتیک وجود دارد.

(الف) بکارگیری مستقیم قانون دوم نیوتون (روش نیرو-جرم-شتاب)

(ب) روش کار و انرژی

(ج) حل به روش ضربه و اندازه حرکت

الف) نیرو ، جرم و شتاب

قانون دوم نیوتون: تجربه نشان داده است که نسبت نیرو به شتاب حاصل از آن **ثابت** بوده که این ثابت لختی (اینرسی) ذره ، یعنی مقاومت آن در برابر آهنگ تغییر سرعت است.

$$\mathbf{F} = m \mathbf{a}$$

جرم m بعنوان اندازه کمی لختی بکار می رود.

همچنین تجربه نشان داده است که شتاب همیشه با نیرو هم جهت است. یعنی رابطه بین این دو برداری است.

انواع مسائل دینامیکی:

$$\mathbf{F} = m \mathbf{a}$$

شتاب مشخص است ← از معادله فوق نیرو نیز مشخص می‌شود.

نیروها مشخص هستند ← حرکت برآیند خواسته شده است.

وقتی نیروها تابع زمان، مکان، سرعت یا شتاب باشند معادله فوق به یک معادله دیفرانسیل تبدیل می‌شود که معمولاً پیچیده‌تر از مسائل نوع اول می‌باشند.

معمولاً با استفاده از یکی از دستگاہ های مختصاتی که در فصل قبل معرفی شدند، رابطه فوق بصورت مولفه های اسکالر بیان می‌شود.

انتخاب دستگاہ مختصات مناسب به نوع حرکتی که با آن سروکار داریم وابسته است و گاهی مهم در فرمول بندی هر مسئله بشمار می‌رود.

تنها راه قابل اعتماد برای در نظر گرفتن همه نیروها، مجزا کردن ذره از همه اجسامی است که با آن تماس دارند یا بر آن تاثیر

می‌گذارند.



رسم نمودار پیکر آزاد جسم

free- body diagram

حرکت راست خط

$$\Sigma F_x = ma_x$$

$$\Sigma F_y = 0$$

$$\Sigma F_z = 0$$

اگر امتداد **X** را به عنوان امتداد حرکت راست خط ذره ای به جرم **m** انتخاب کنیم ، آنگاه خواهیم داشت :

در مواردی که نمی توان امتداد مختصات را در امتداد حرکت فرض نمود ،

در حالت کلی با هر سه معادله مولفه ای سر و کار داریم :

$$\Sigma F_x = ma_x$$

$$\Sigma F_y = ma_y$$

$$\Sigma F_z = ma_z$$

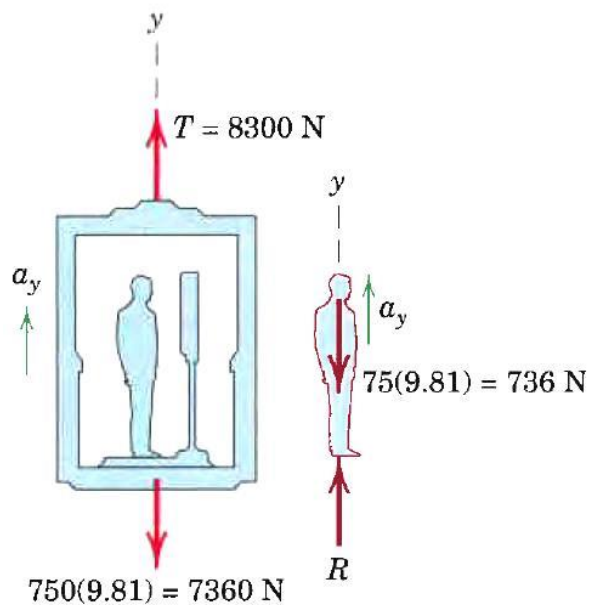
$$\mathbf{a} = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

$$\Sigma \mathbf{F} = \Sigma F_x \mathbf{i} + \Sigma F_y \mathbf{j} + \Sigma F_z \mathbf{k}$$

$$|\Sigma \mathbf{F}| = \sqrt{(\Sigma F_x)^2 + (\Sigma F_y)^2 + (\Sigma F_z)^2}$$

مردی به جرم 75 kg روی ترازوی فنری واقع در آسانسور ایستاده است. در طی 3 ثانیه نخست حرکت از حالت سکون، کشش T در کابل آسانسور 8300 N است. مطلوب است تعیین عدد R برحسب نیوتون که ترازو در این فاصله زمانی نشان می دهد و v سرعت رو به بالای آسانسور در پایان این 3 ثانیه. جرم کل آسانسور، مرد و ترازو 750 kg است.



مسئله نمونه 1-3

مردی به جرم 75 kg روی ترازوی فنری واقع در آسانسور ایستاده است. در طی 3 ثانیه نخست حرکت از حالت سکون، کشش T در کابل آسانسور 8300 N است. مطلوب است تعیین عدد R برحسب نیوتون که ترازو در این فاصله زمانی نشان می دهد و v سرعت رو به بالای آسانسور در پایان این 3 ثانیه. جرم کل آسانسور، مرد و ترازو 750 kg است.

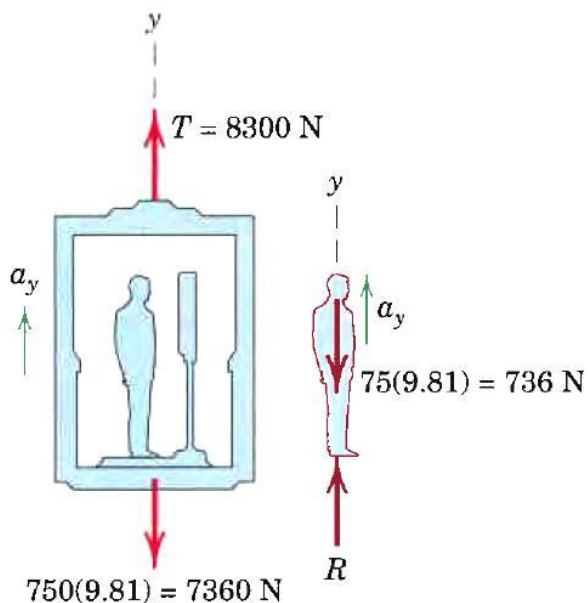
حل:

$$\sum F_y = m a_y \quad \text{برای آسانسور}$$

$$8300 - 7360 = 750 a_y \quad \longrightarrow \quad a_y = 1.275 \text{ m/s}^2$$

$$\sum F_y = m a_y \quad \text{برای مرد}$$

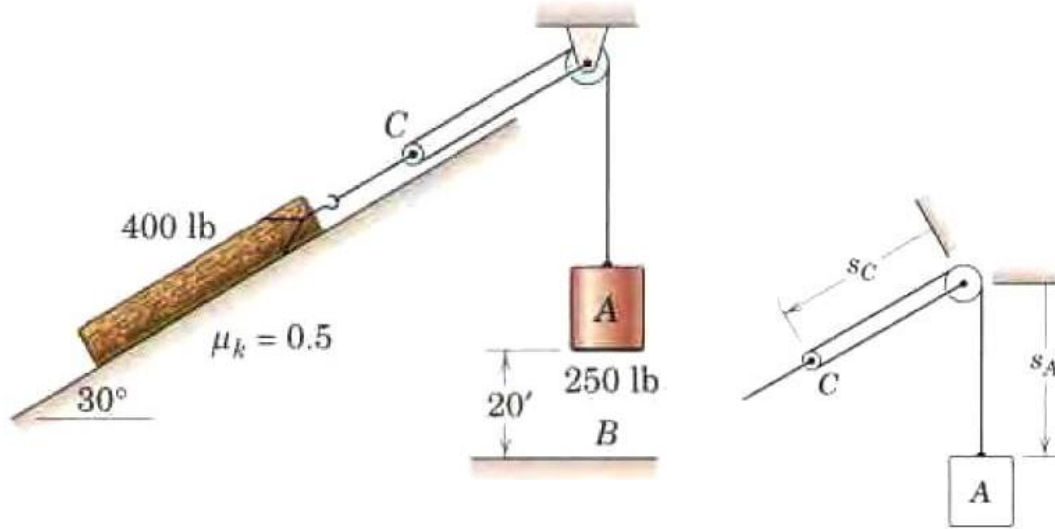
$$R - 736 = 75 \times 1.275 \quad \longrightarrow \quad R = 830 \text{ N}$$



سرعت در پایان ثانیه سوم

$$\Delta v = \int a dt \quad \longrightarrow \quad v - 0 = \int_0^3 1.275 dt \quad \longrightarrow \quad v = 3.77 \text{ m/s}$$

قطعه بتنی A به وزن 250 lb از حالت سکون در وضعیتی مطابق شکل رها می شود و قطعه چوبی 400 lb را روی شیب 30° بالا می کشد. ضریب اصطکاک جنبشی بین قطعه چوبی و سطح شیب دار 0.5 است. مطلوب است تعیین سرعت قطعه A، وقتی در نقطه B با زمین برخورد می کند.



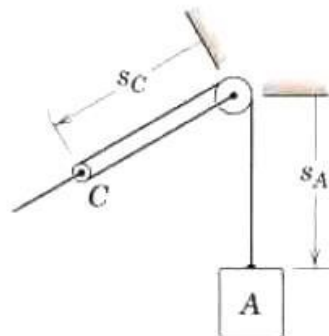
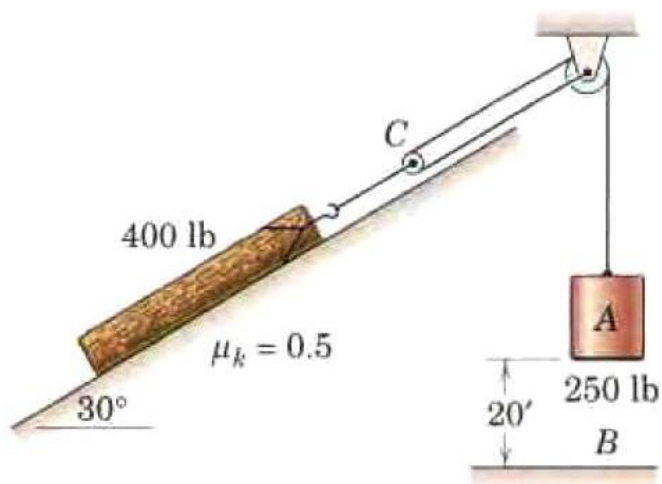
مسئله نمونه 3-3

قطعه بتنی A به وزن 250 lb از حالت سکون در وضعیتی مطابق شکل رها می شود و قطعه چوبی 400 lb را روی شیب 30° بالا می کشد. ضریب اصطکاک جنبشی بین قطعه چوبی و سطح شیب دار 0.5 است. مطلوب است تعیین سرعت قطعه A، وقتی در نقطه B با زمین برخورد می کند.

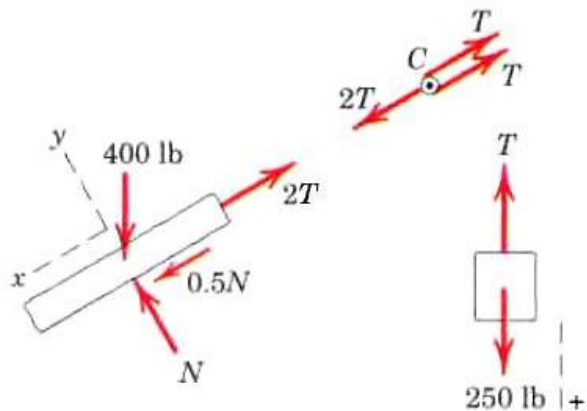
حل:

$$L = 2s_c + s_A + const. \quad \longrightarrow \quad 0 = 2a_c + a_A \quad \boxed{1}$$

شتاب قطعه چوبی به سمت بالای سطح شیب دار، نصف شتاب رو به پایین A است.



با فرض چشم پوشی از جرم و اصطکاک در قرقره ها، دیاگرام آزاد دو قطعه برابر است با:

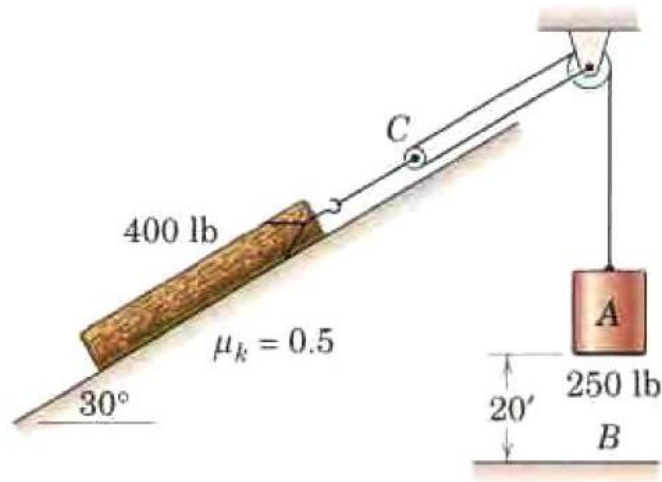


$$\sum F_y = 0 \quad \longrightarrow \quad N - 400 \times \cos 30^\circ = 0 \quad \longrightarrow \quad N = 346 \text{ lb}$$

$$\sum F_x = m a_x \quad \longrightarrow \quad 0.5 \times 346 - 2T + 400 \sin 30^\circ = \frac{400}{32.2} a_c \quad \boxed{2}$$

مسئله نمونه 3-3

قطعه بتنی A به وزن 250 lb از حالت سکون در وضعیتی مطابق شکل رها می شود و قطعه چوبی 400 lb را روی شیب 30° بالا می کشد. ضریب اصطکاک جنبشی بین قطعه چوبی و سطح شیب دار 0.5 است. مطلوب است تعیین سرعت قطعه A، وقتی در نقطه B با زمین برخورد می کند.



برای قطعه A: $\downarrow \sum F = ma$

$$250 - T = \frac{250}{32.2} a_A \quad \boxed{3}$$

با حل این سه معادله، مجهولات بصورت زیر بدست می آیند:

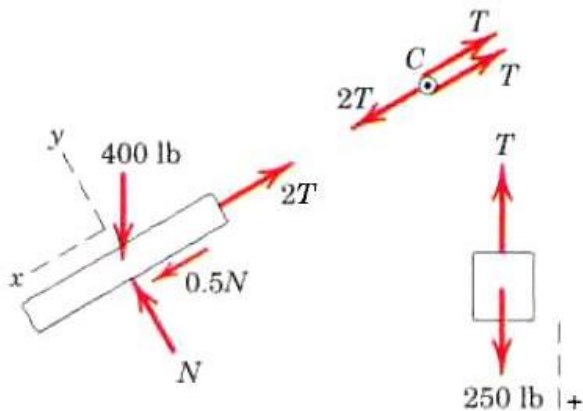
$$a_A = 5.83 \text{ ft/sec}^2$$

$$a_C = -2.92 \text{ ft/sec}^2$$

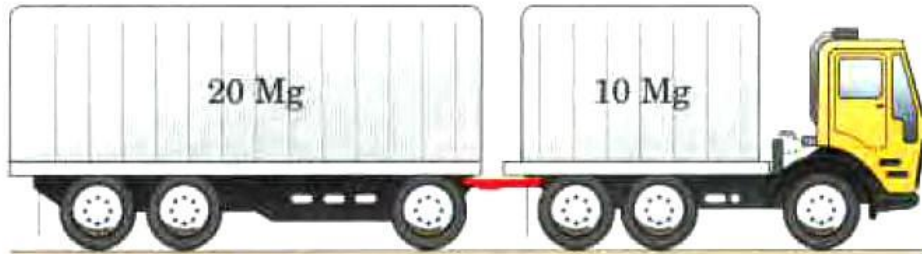
$$T = 205 \text{ lb}$$

وقتی قطعه با شتاب ثابت به اندازه 20 ft سقوط کند، سرعت آن برابر است با:

$$v^2 - v_0^2 = 2ax \rightarrow v = \sqrt{2 \times 5.83 \times 20} = 15.27 \text{ ft/sec}$$



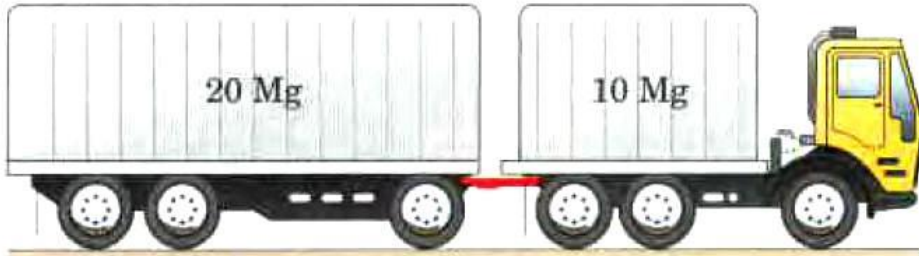
کامیون 10 Mg تریلر 20 Mg را بدنبال خود می کشد. فرض می شود، این واحد، با نیروی کشنده 20 kN بین چرخ های محرک کامیون و سطح جاده، از حالت توقف روی سطح جاده کفی به حرکت در می آید. مطلوب است محاسبه کشش T در میل بکسل افقی و شتاب مجموعه.



مسئله 3-5

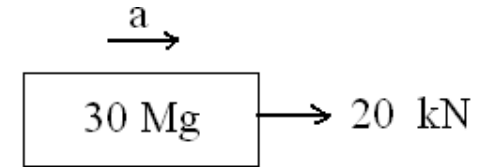
کامیون 10 Mg تریلر 20 Mg را بدنبال خود می کشد. فرض می شود، این واحد، با نیروی کشنده 20 kN بین چرخ های محرک کامیون و سطح جاده، از حالت توقف روی سطح جاده کفی به حرکت در می آید. مطلوب است محاسبه کشش T در میل بکسل افقی و شتاب مجموعه.

حل:



برای کل مجموعه

$$F = m a \rightarrow a = \frac{F}{m} = \frac{20 \times 10^3}{30 \times 10^3} = 0.667 \text{ m/s}^2$$



برای تریلر

$$F = m a$$

$$F = 20 \times 10^3 \times 0.667 = 13340 \text{ N} = 13.34 \text{ kN}$$

حرکت خمیده خطی

انتخاب دستگاه مختصات مناسب به شرایط مسئله وابسته است و از تصمیم های مهمی است که باید در هنگام حل مسئله های حرکت خمیده خط گرفت.

$$\begin{aligned} \sum F_x &= m a_x \\ \sum F_y &= m a_y \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} a_x &= \ddot{x} \\ a_y &= \ddot{y} \end{aligned}$$

مختصات قائم

$$\begin{aligned} \sum F_n &= m a_n \\ \sum F_t &= m a_t \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} a_n &= \rho \dot{\beta}^2 = \frac{v^2}{\rho} = v \dot{\beta} \\ a_t &= \dot{v}, \quad v = \rho \dot{\beta} \end{aligned}$$

مختصات قائم و مماسی

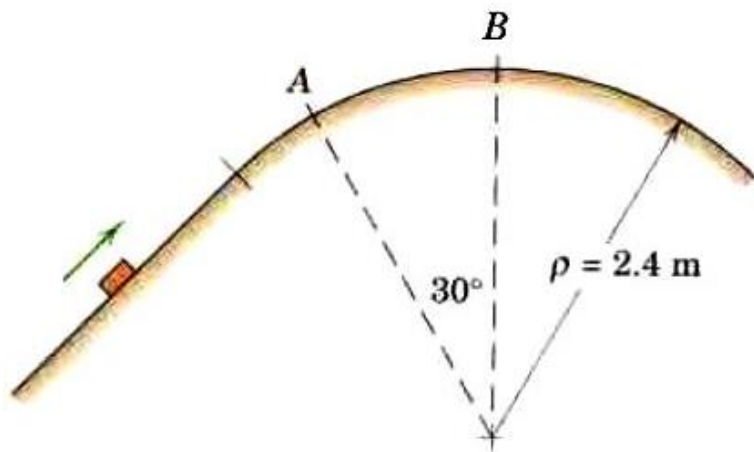
$$\begin{aligned} \sum F_r &= m a_r \\ \sum F_\theta &= m a_\theta \end{aligned}$$



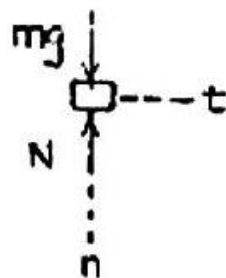
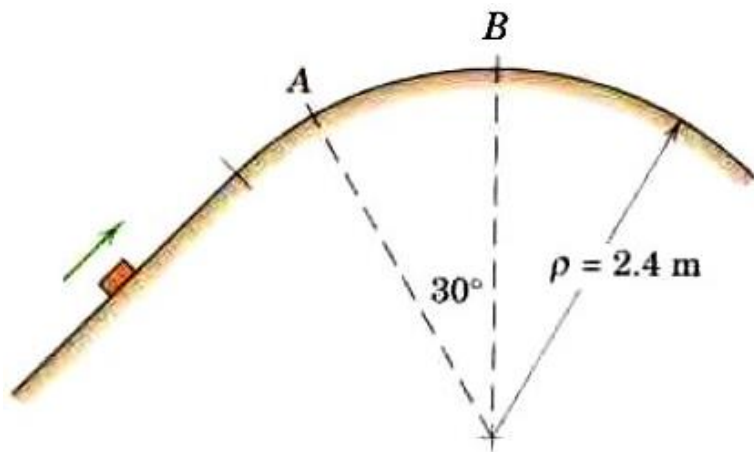
$$\begin{aligned} a_r &= \ddot{r} - r \dot{\theta}^2 \\ a_\theta &= r \ddot{\theta} + 2 \dot{r} \dot{\theta} \end{aligned}$$

مختصات قطبی

قطعه 2 kg با سرعت 3.5 m/s از نقطه B واقع در بالای بخش دایره ای مسیر می گذرد. مطلوب است تعیین اندازه نیروی قائمی که مسیر بر قطعه وارد می کند. ماکزیمم سرعت v ، که قطعه می تواند در نقطه A داشته باشد بدون اینکه تماس آن با مسیر قطع شود، چقدر است؟



قطعه 2 kg با سرعت 3.5 m/s از نقطه B واقع در بالای بخش دایره ای مسیر می گذرد. مطلوب است تعیین اندازه نیروی قائمی که مسیر بر قطعه وارد می کند. ماکزیمم سرعت v ، که قطعه می تواند در نقطه A داشته باشد بدون اینکه تماس آن با مسیر قطع شود، چقدر است؟

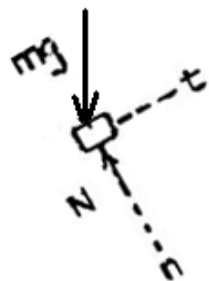


$$\sum F_n = m a_n$$

حل:

$$mg - N = m \frac{v^2}{\rho}$$

$$N = 2 \times 9.81 - 2 \times \frac{3.5^2}{2.4} = 9.41 N$$



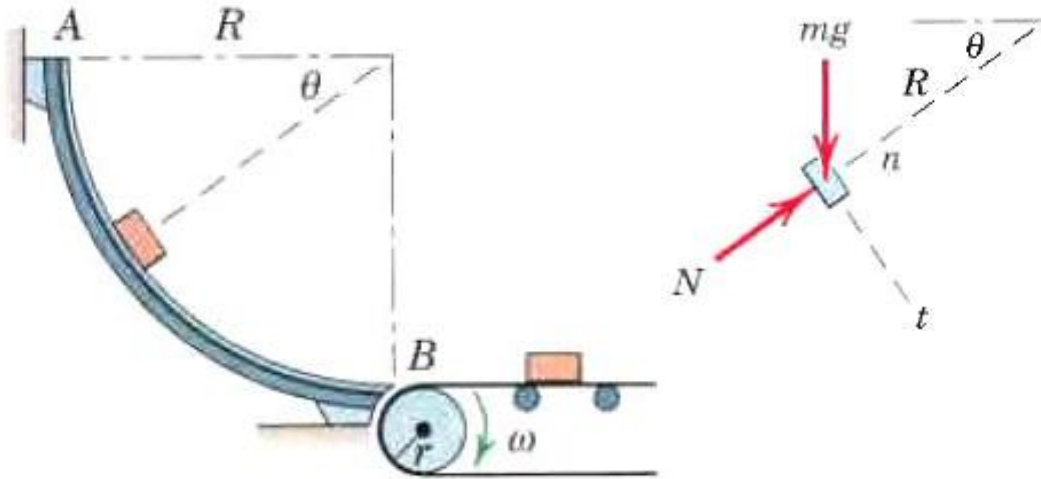
در نقطه A

$$mg \cos 30^\circ - N = m \frac{v^2}{\rho}$$

$$N = 0$$

$$v = \sqrt{\rho g \cos 30^\circ} = \sqrt{2.4 \times 9.81 \times \cos 30^\circ} = 4.516 \text{ m/s}$$

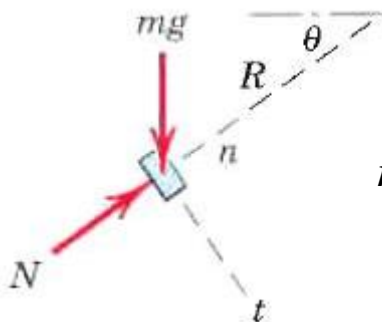
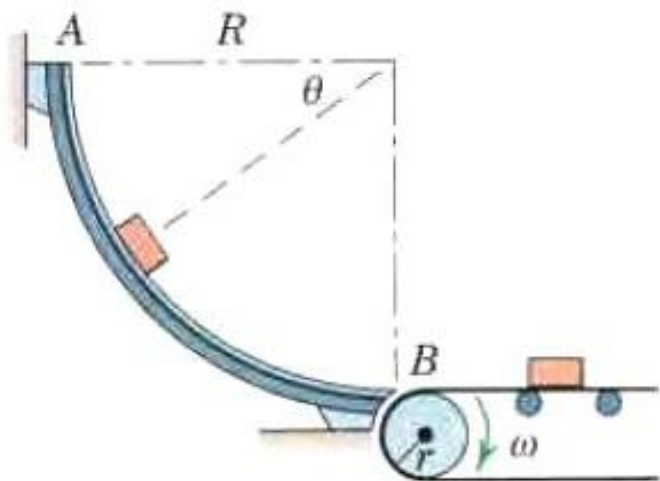
قطعات کوچک را از حالت سکون در نقطه A رها می کنند تا روی سطح دایره ای هموار به شعاع R بطرف پایین بلغزند و به تسمه نقاله B برسند. مطلوب است تعیین عبارتی برای بیان نیروی تماس قائم بین راهنما و هر جسم ، بر حسب θ و مشخص کردن سرعت زاویه ای ω قرقره تسمه نقاله به شعاع r ، برای جلوگیری از لغزش قطعه روی تسمه نقاله ، در هنگامی که به آن منتقل می شود.



مسئله نمونه 7-3

قطعات کوچک را از حالت سکون در نقطه A رها می کنند تا روی سطح دایره ای هموار به شعاع R بطرف پایین بلغزند و به تسمه نقاله B برسند. مطلوب است تعیین عبارتی برای بیان نیروی تماس قائم بین راهنما و هر جسم، بر حسب θ و مشخص کردن سرعت زاویه ای ω قرقره تسمه نقاله به شعاع r. برای جلوگیری از لغزش قطعه روی تسمه نقاله، در هنگامی که به آن منتقل می شود.

حل:



$$\sum F_t = m a_t$$

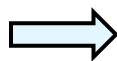
$$mg \cos \theta = m a_t \rightarrow a_t = g \cos \theta$$

$$[v dv = a_t ds] \rightarrow \int_0^v v dv = \int_0^\theta (g \cos \theta) d(R\theta)$$

$$\rightarrow v^2 = 2gR \sin \theta$$

$$\sum F_n = m a_n \rightarrow N - mg \sin \theta = m \frac{v^2}{R} \rightarrow N = 3mg \sin \theta$$

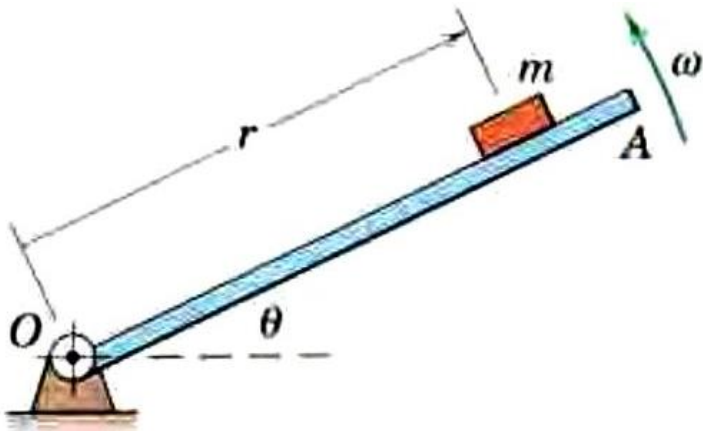
$$\theta = \frac{\pi}{2} \rightarrow v = \sqrt{2gR}$$



$$r\omega = \sqrt{2gR} \Rightarrow \omega = \frac{\sqrt{2gR}}{r}$$

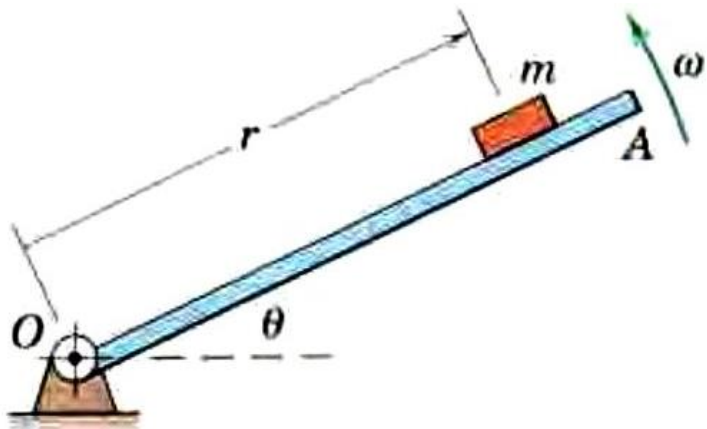
سرعت تسمه نقاله $v = r\omega$

عضو OA در نقطه O با سرعت ثابت پادساعتگرد $\omega=3 \text{ rad/sec}$ حول محوری افقی می چرخد. هنگامی که این عضو از وضعیت $\theta=0$ عبور می کند قطعه کوچکی به جرم m ، در شعاع $r=18 \text{ in}$ ، روی آن قرار می دهند. در این حالت، وقتی $\theta=50^\circ$ قطعه شروع به لغزش می کند. مطلوب است تعیین ضریب اصطکاک استاتیکی μ_s بین قطعه و عضو.



عضو OA در نقطه O با سرعت ثابت پادساعتگرد $\omega = 3 \text{ rad/sec}$ حول محوری افقی می چرخد. هنگامی که این عضو از وضعیت $\theta = 0$ عبور می کند قطعه کوچکی به جرم m ، در شعاع $r = 18 \text{ in}$ ، روی آن قرار می دهند. در این حالت، وقتی $\theta = 50^\circ$ قطعه شروع به لغزش می کند. مطلوب است تعیین ضریب اصطکاک استاتیکی μ_s بین قطعه و عضو.

حل:



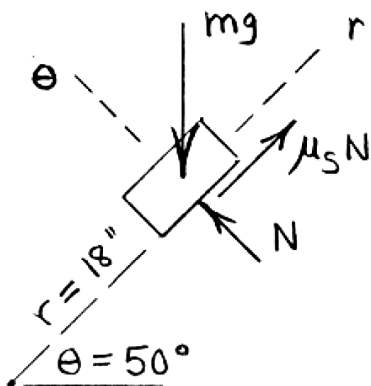
$$\sum F_\theta = m a_\theta$$

$$N - mg \cos \theta = 0 \quad \rightarrow \quad N = mg \cos \theta$$

$$\sum F_r = m a_r$$

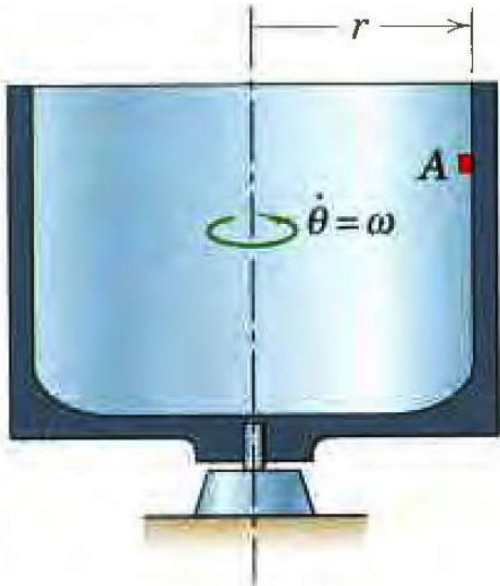
$$\mu_s N - mg \sin \theta = m(\ddot{r} - r \dot{\theta}^2)$$

$$\mu_s mg \cos \theta - mg \sin \theta = m(0 - r \omega^2)$$



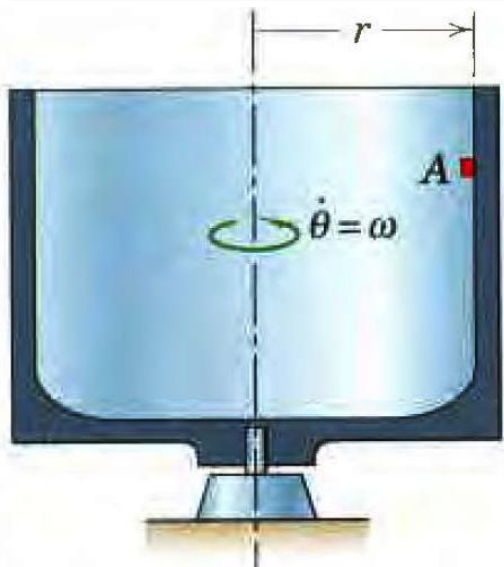
$$\mu_s = \tan \theta - \frac{r \omega^2}{g \cos \theta} = \tan 50^\circ - \frac{(18/12) \times 3^2}{32.2 \times \cos 50^\circ} = 0.54$$

جسم کوچک A روی دیواره داخلی سیلندر دوار به شعاع r قرار گرفته است. اگر ضریب اصطکاک ایستایی بین شی و محفظه μ_s باشد، مطلوب است تعیین عبارتی برای مینیمم آهنگ چرخش محفظه که مانع پائین لغزیدن شی در جهت θ می شود.



جسم کوچک A روی دیواره داخلی سیلندر دوار به شعاع r قرار گرفته است. اگر ضریب اصطکاک ایستایی بین شی و محفظه μ_s باشد، مطلوب است تعیین عبارتی برای مینیمم آهنگ چرخش محفظه که مانع پائین لغزیدن شی در جهت $\theta = 90^\circ$ می شود.

حل :- انتخاب دستگاه مختصات ای (r- θ -z)



$$\sum F_r = m a_r$$

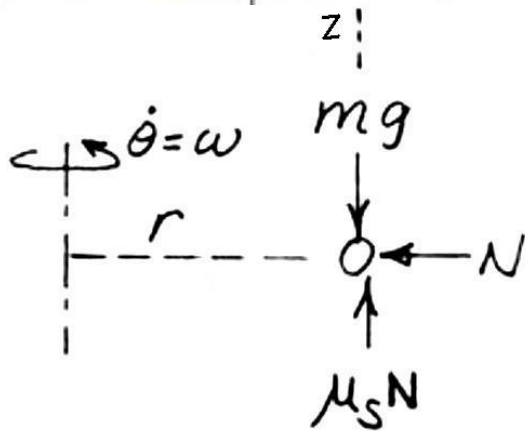
$$-N = m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \rightarrow -N = m(0 - r\omega^2)$$

$$N = mr\omega^2$$

$$\sum F_z = m a_z$$

$$mg - \mu_s N = 0 \rightarrow \mu_s mr\omega^2 = mg$$

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{\mu_s r}}$$



ب) کار و انرژی جنبشی

تعریف کار

$$dU = \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}$$

کار کمیتی اسکالر است.

اندازه $dU = F ds \cos \alpha$

یا

$$F_t = F \cos \alpha$$

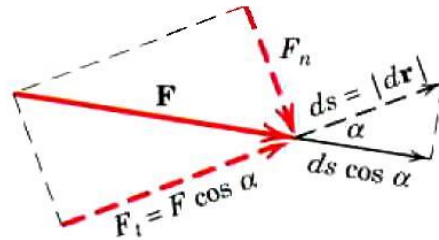
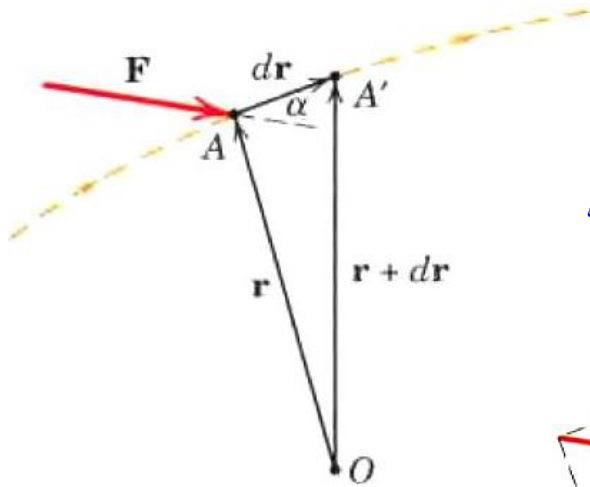
$$dU = F_t ds$$

مولفه $F \sin \alpha$ که بر \mathbf{E} بجای عمود است، کار انجام نمی دهد.

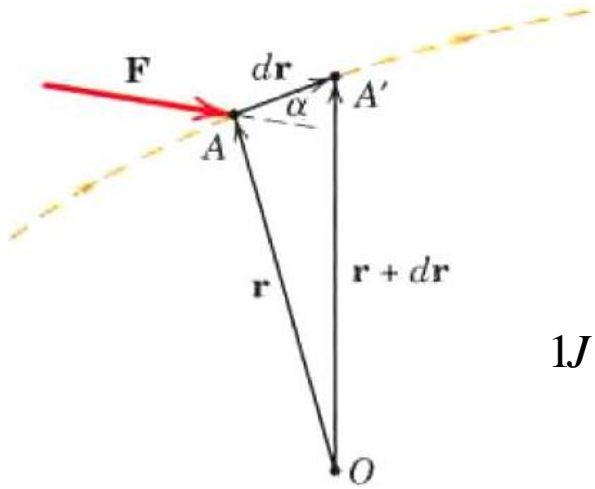
هرگاه مولفه F_t در جهت جابجایی باشد، کار مثبت است و اگر در جهت مخالف باشد، کار منفی است.

نیروهایی که کار انجام می دهند نیروهای فعال نامیده می شوند.

نیروهای مقید کننده که کار انجام نمی دهند نیروهای واکنشی نام دارند.



تعریف کار



$$1J \equiv 1N \cdot 1m$$

واحد کار در سیستم SI ژول (J) است و آن را بصورت کاری تعریف می کنند

که نیروی 1N در فاصله جابجایی 1m در امتداد نیرو انجام می دهد.

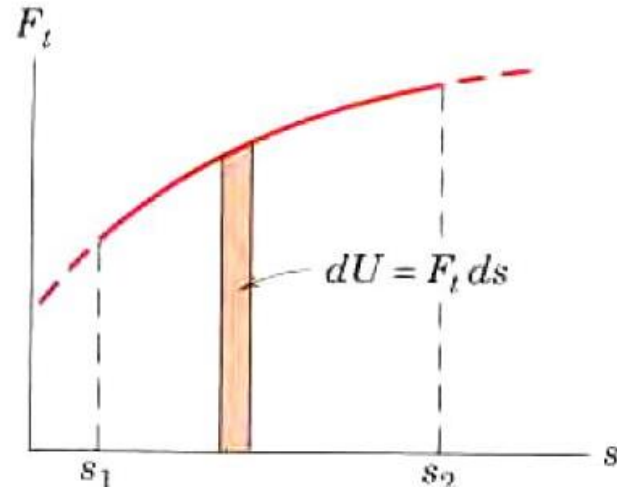
محاسبه کار

در حین حرکت منتهای نقطه اثر یک نیرو، مقداری کار انجام می شود که برابر است با:

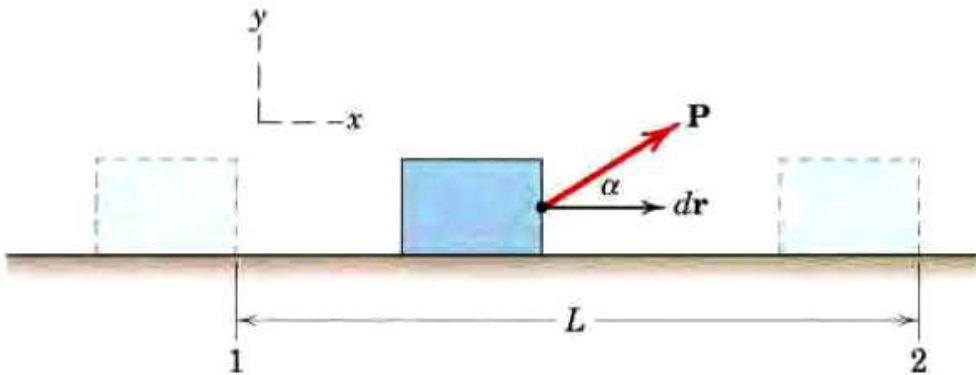
$$U = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \int_1^2 (F_x dx + F_y dy + F_z dz)$$

یا

$$U = \int_{s_1}^{s_2} F_t ds$$



1) کار نیروی خارجی ثابت



$$\mathbf{F} = (P \cos \alpha)\mathbf{i} + (P \sin \alpha)\mathbf{j}$$

$$d\mathbf{r} = dx\mathbf{i}$$

$$U_{1-2} = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \int_1^2 [(P \cos \alpha)\mathbf{i} + (P \sin \alpha)\mathbf{j}] \cdot dx\mathbf{i}$$

$$= \int_{x_1}^{x_2} P \cos \alpha dx = P \cos \alpha (x_2 - x_1) = PL \cos \alpha$$

این عبارت را می توان بصورت حاصلضرب مولفه افقی نیرو $P \cos \alpha$ در فاصله طی شده L تعبیر کرد.

در صورتیکه α بین 90° و 270° باشد ، کار منفی خواهد بود.

مولفه دیگر نیرو $P \sin \alpha$ در امتداد عمود بر جابجایی ، کار انجام نمی دهد.

(2) کار نیروی فنر

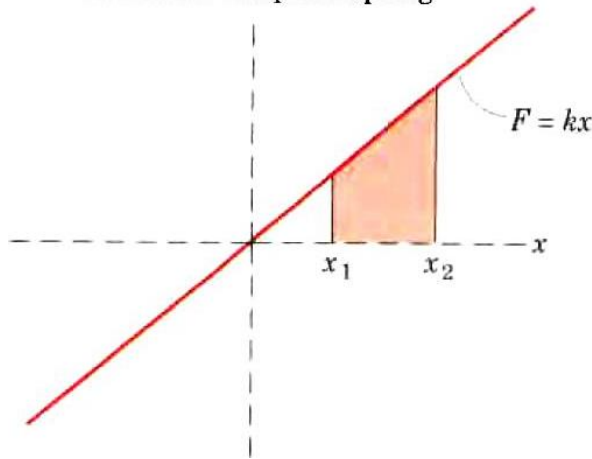
فنر معمولی خطی با ضریب سفتی k را در نظر می‌گیریم که در آن نیروی لازم برای کشیدن یا فشردن فنر با تغییر شکل x مناسب

Force F required to stretch or compress spring

است.

$$\mathbf{F} = -kx\mathbf{i}$$

$$U_{1-2} = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \int_1^2 (-kx\mathbf{i}) \cdot dx\mathbf{i} = - \int_{x_1}^{x_2} kx \, dx = -\frac{1}{2}k(x_2^2 - x_1^2)$$



✓ هرگاه مکان اولیه مکانی باشد که در آن تغییر شکل فنر صفر است و $x_1=0$ ،

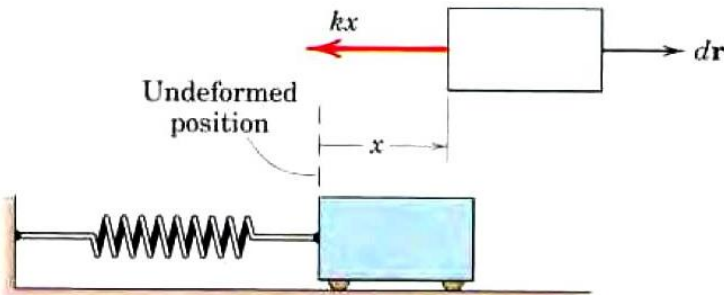
آنگاه برای هر مکان نهایی $x_2 \neq 0$ ، کار منفی خواهد بود.

✓ از طرف دیگر اگر از مکان اولیه اختیاری $x_1 \neq 0$ به مکان نهایی تغییر شکل نیافته

$x_2=0$ برویم، مشاهده می‌کنیم که کار مثبت است.

زیرا در هر حرکت به سمت مکان فنر قبل از تغییر شکل، نیروی فنر و جابجایی در یک جهت اند.

✓ اگر x برحسب متر (یا فوت) باشد، k باید برحسب N/m (یا lb/ft) خواهد بود.

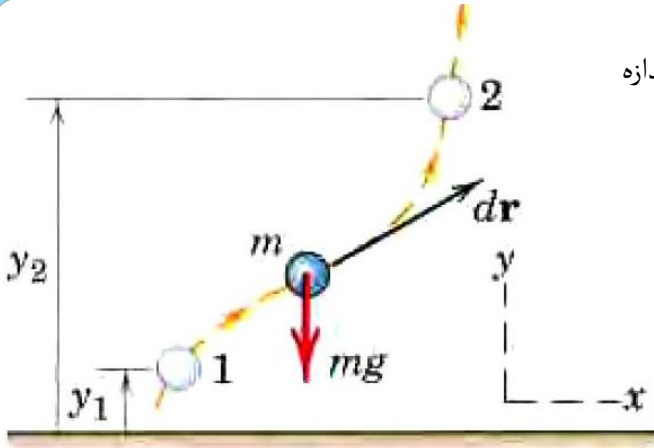


در واقع اندازه کار برابر است با مساحت دوزنقه هاشور خورده در شکل فوق

3) کار نیروی وزن

الف) g = مقدار ثابت

در تغییر ارتفاع های به اندازه کافی کوچک



$$U_{1-2} = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \int_1^2 (-mg \mathbf{j}) \cdot (dx \mathbf{i} + dy \mathbf{j})$$

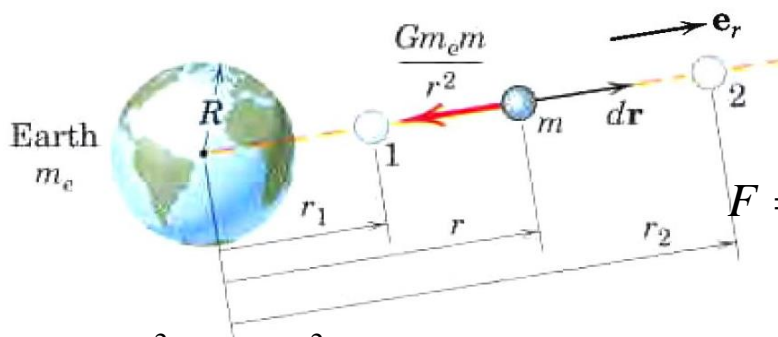
$$= -mg \int_{y_1}^{y_2} dy = -mg (y_2 - y_1)$$

مشاهده می کنیم که حرکت افقی سهمی در این کار ندارد...

هرگاه جسم بالا برود، آنگاه $(y_2 - y_1) > 0$ و این کار منفی است. اگر جسم سقوط کند $(y_2 - y_1) < 0$ و کار مثبت است.

ب) $g \neq$ مقدار ثابت

اگر تغییرات فاحشی در ارتفاع ایجاد شود...



$$F = \frac{Gm_e m}{r^2}$$

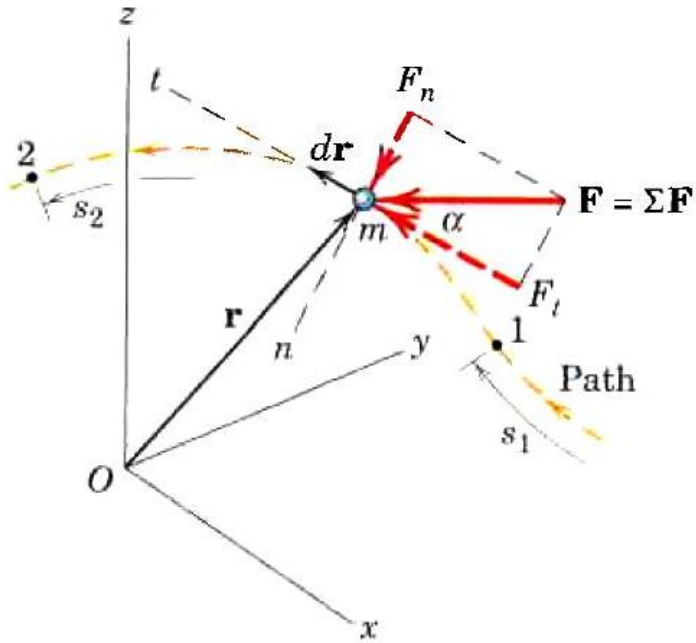
$$\underline{Gm_e = gR^2}$$

$$U_{1-2} = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \int_1^2 \frac{-Gm_e m}{r^2} \mathbf{e}_r \cdot dr \mathbf{e}_r = -Gm_e m \int_{r_1}^{r_2} \frac{dr}{r^2} = Gm_e m \left(\frac{1}{r_2} - \frac{1}{r_1} \right) = mgR^2 \left(\frac{1}{r_2} - \frac{1}{r_1} \right)$$

در اینجا نیز اگر جسم به ارتفاع بالاتر برود ($r_2 > r_1$) این کار منفی است. اگر جسم سقوط کند ($r_2 < r_1$) کار مثبت است.

$h = r - R$ معرف فاصله شعاعی از مرکز زمین است نه ارتفاع از سطح زمین.

کار و حرکت خمیده خطی



$$U_{1-2} = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \int_{s_1}^{s_2} F_t ds$$

$$U_{1-2} = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \int_1^2 m\mathbf{a} \cdot d\mathbf{r}$$

با جایگزینی قانون دوم نیوتون :

$$\mathbf{a} \cdot d\mathbf{r} = a_t ds \quad \& \quad a_t ds = v dv$$

$$\Rightarrow U_{1-2} = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \int_{v_1}^{v_2} mv dv = \frac{1}{2} m(v_2^2 - v_1^2)$$

اصل کار و انرژی جنبشی

$$T = \frac{1}{2}mv^2$$

انرژی جنبشی یک ذره بصورت زیر تعریف می شود :

و برابر است با کار کل که باید روی ذره انجام شود تا آن را از حالت سکون به حالت حرکت با سرعت v برساند.

انرژی جنبشی کمیتی اسکالر است که در سیستم SI با یکاهای N.m یا ژول (J) و در سیستم اینچی با یکای ft-lb بیان می شود.

انرژی جنبشی صرفنظر از امتداد سرعت ، همیشه مثبت است.

$$U_{1-2} = \frac{1}{2}m(v_2^2 - v_1^2) = T_2 - T_1 = \Delta T$$

معادله کار-انرژی جنبشی ذره : کار کل انجام شده توسط همه نیروهای وارد بر ذره ای که از نقطه 1 به نقطه 2 می رود ، برابر است با تغییر انرژی جنبشی ذره در طی این

حرکت.

$$T_1 + U_{1-2} = T_2$$

مزایای روش کار و انرژی

مزیت عمده این روش در این است که نیازی به محاسبه شتاب در این روش نیست و تغییرات سرعت بصورت تابعی از نیروهایی که کار انجام می دهند، مستقیماً بدست می آید.

در سیستمی که از چندین ذره تشکیل شده است :

✓ کار نیروهای داخلی (نیروهای عمل و عکس‌العملی که ذرات به هم وارد می کنند) صفر است.

✓ بنابراین معادله کار-انرژی جنبشی را باید برای کل سیستم بکار برد و در آن U_{1-2} کار کل یا خالصی است که نیروهای خارجی روی سیستم انجام می دهند و تغییر

انرژی جنبشی در کل سیستم است.

✓ انرژی جنبشی کل برابر است با مجموع انرژی های جنبشی همه عضوهای سیستم.

بنابراین مزیت دیگر این روش این است که می توان سیستمی از ذرات به هم متصل را بدون نیاز به جدا کردن اعضا، تحلیل نمود.

توان

توانایی هر ماشین را با **آهنگ زمانی انجام کار** یا تحویل انرژی توسط آن ماشین می‌سنجند.

$$P = \frac{dU}{dt} = \frac{\mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}}{dt} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{v}$$

توان کمیتی **اسکالر** است و در سیستم SI با یکاهای $\text{N.m/s} = \text{J/s}$ بیان می‌شود.

$$1W = 1J / s$$

$$1hp = 550 \text{ ft} - \text{lb} / \text{sec}$$

$$1hp = 746W = 0.746kW$$

یکای خاص توان **وات (W)** است که با 1 ژول بر ثانیه معادل است.

در سیستم اینچی یکای توان مکانیکی **اسب بخار (hp)** است.

بازده مکانیکی

نسبت کار انجام شده **توسط** یک ماشین، به کار انجام شده **روی** آن، در همان فاصله زمانی،

بازده مکانیکی e_m آن ماشین نامیده می‌شود.

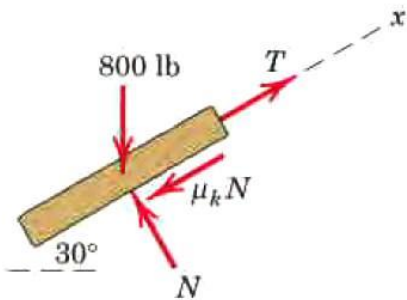
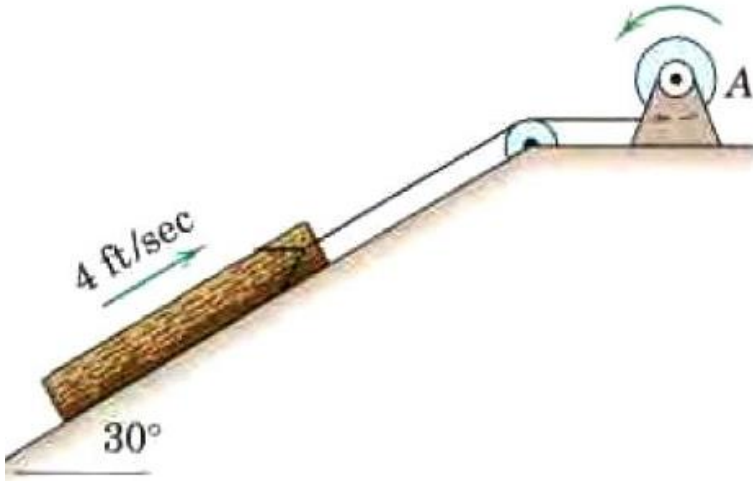
بازده همواره از واحد کمتر است، زیرا هر وسیله‌ای در هنگام کارکردن مقداری انرژی به سبب اصطکاک تلف می‌کند.

$$e_m = \frac{P_{out}}{P_{in}}$$

وینچ موتوری A گرده بینه 800 lb را با سرعت 4 ft/sec از شیب 30 بالا می کشد. توان خروجی وینچ را

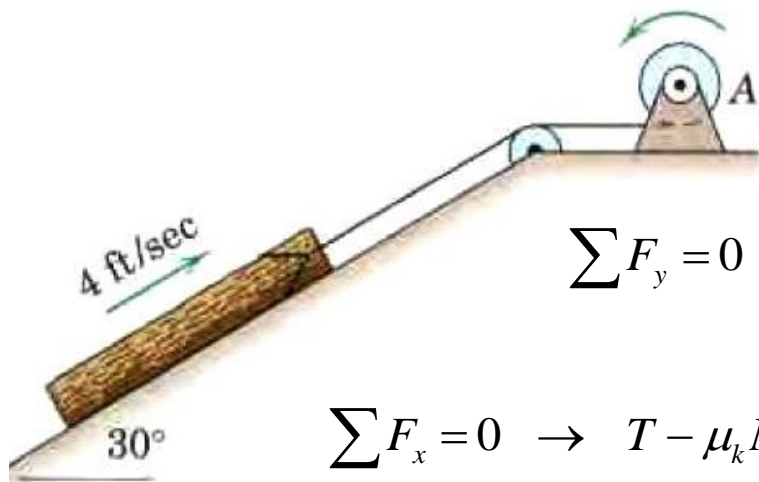
6 hp بگیرید و ضریب اصطکاک جنبشی μ_k بین گرده بینه و سطح شیب دار را محاسبه کنید.

اگر توان وینچ ناگهان به 8 hp افزایش پیدا کند، شتاب لحظه ای متناظر ای متناظر a گرده بینه چقدر است؟



وینچ موتوری A گرده بینه 800 lb را با سرعت 4 ft/sec از شیب 30 بالا می کشد. توان خروجی وینچ را 6 hp بگیریید و ضریب اصطکاک جنبشی μ_k بین گرده بینه و سطح شیب دار را محاسبه کنید. اگر توان وینچ ناگهان به 8 hp افزایش پیدا کند، شتاب لحظه ای متناظر ای متناظر a گرده بینه چقدر است؟

حل:

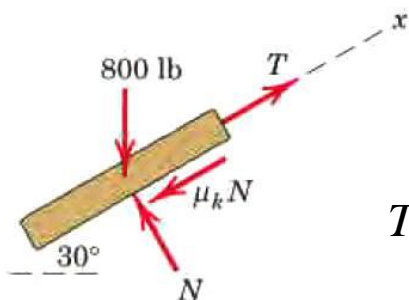


$$P = Tv \rightarrow T = \frac{P}{v} = \frac{6 \times 550}{4} = 825 \text{ lb}$$

$$\sum F_y = 0 \rightarrow N - 800 \cos 30^\circ = 0 \rightarrow N = 693 \text{ lb}$$

$$\sum F_x = 0 \rightarrow T - \mu_k N - 800 \sin 30^\circ = 0$$

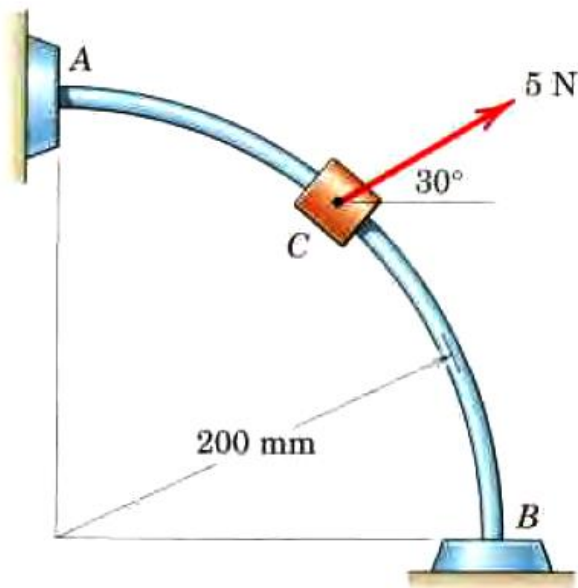
$$\mu_k = \frac{T - 400}{N} = \frac{825 - 400}{693} = 0.613$$



$$T = \frac{P}{v} = \frac{8 \times 550}{4} = 1100 \text{ lb}$$

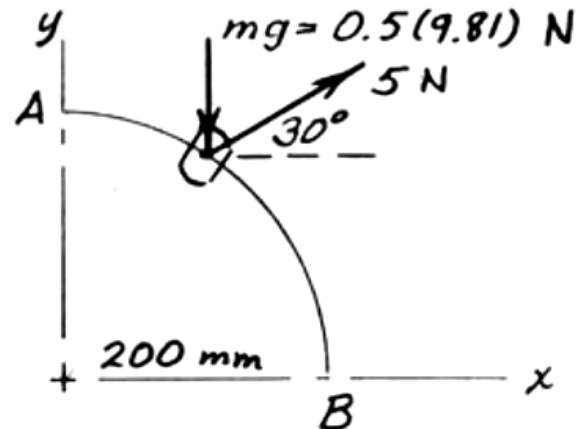
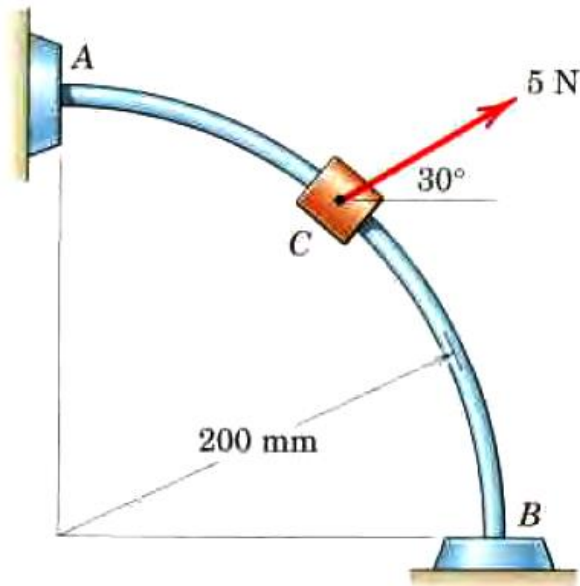
$$\sum F_x = ma_x \rightarrow 1100 - 0.613 \times 693 - 800 \sin 30^\circ = \frac{800}{32.2} a_x \rightarrow a_x = 11.07 \text{ ft/sec}^2$$

طوقه C به جرم 0.5 kg از حالت سکون در نقطه A به حرکت در می آید و با اصطکاک قابل چشم پوشی ، در صفحه عمودی روی میله ثابت می لغزد. مطلوب است تعیین سرعت برخورد طوقه با سکوی B تحت اثر نیروی 5 N که امتداد ثابت دارد.



طوقه C به جرم 0.5 kg از حالت سکون در نقطه A به حرکت در می آید و با اصطکاک قابل چشم پوشی، در صفحه عمودی روی میله ثابت می لغزد. مطلوب است تعیین سرعت برخورد طوقه با سکوی B تحت اثر نیروی 5 N که امتداد ثابت دارد.

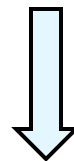
حل:



$$U = \Delta T$$

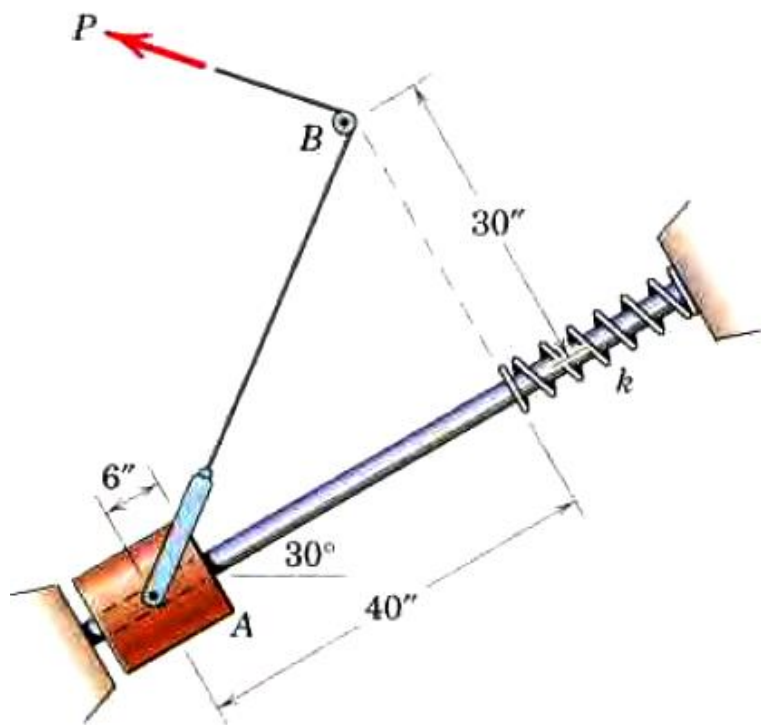
$$U = 5 \times \cos 30^\circ \times 0.2 - 5 \times \sin 30^\circ \times 0.2 + 0.5 \times 9.81 \times 0.2$$

$$\Delta T = \frac{1}{2} \times 0.5 \times (v^2 - 0)$$



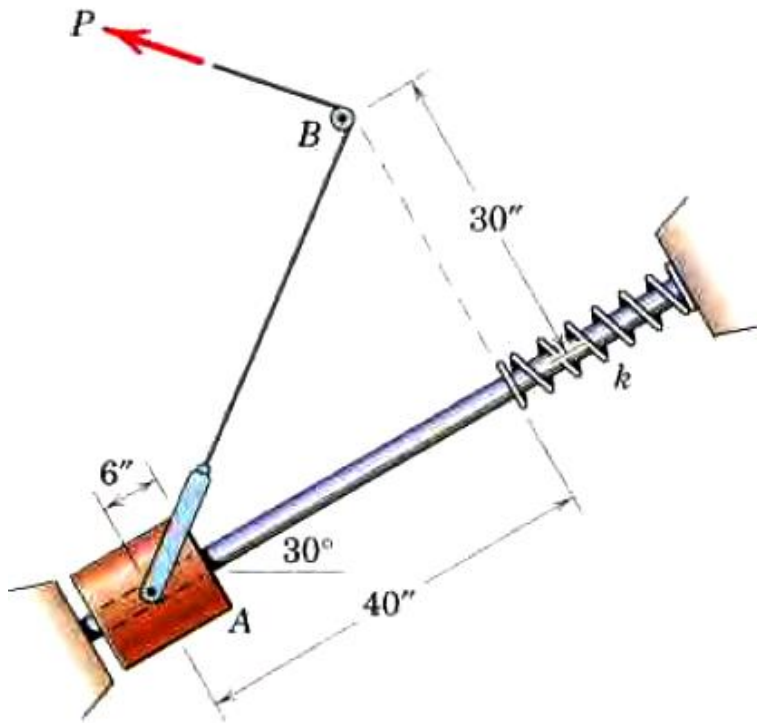
$$v^2 = 5.39 \rightarrow v = 2.32 \text{ m/s}$$

لغزنده A به وزن 30 lb از حالت سکون در وضعیتی مطابق شکل رها می شود و با اصطکاک قابل چشم پوشی ، تحت اثر نیروی $P=50$ lb ثابت که به کابل وارد می شود ، رو به بالای میله ثابت با شیب 30° لغزش می کند. مطلوب است محاسبه سفتی فنر بطوری که تغییر طول ماکزیمم آن 6in شود. قرقره کوچک B ثابت است.



لغزنده A به وزن 30 lb از حالت سکون در وضعیتی مطابق شکل رها می شود و با اصطکاک قابل چشم پوشی ، تحت اثر نیروی $P=50$ lb ثابت که به کابل وارد می شود ، رو به بالای میله ثابت با شیب 30° لغزش می کند. مطلوب است محاسبه سفتی فنر بطوری که تغییر طول ماکزیم آن 6in شود. قرقره کوچک B ثابت است.

حل :



$$U = \Delta T = 0$$

$$U_P = P \Delta L_{cable} = 50 \times \left(\frac{50 - 30}{12} \right) = 83.33 \text{ J}$$

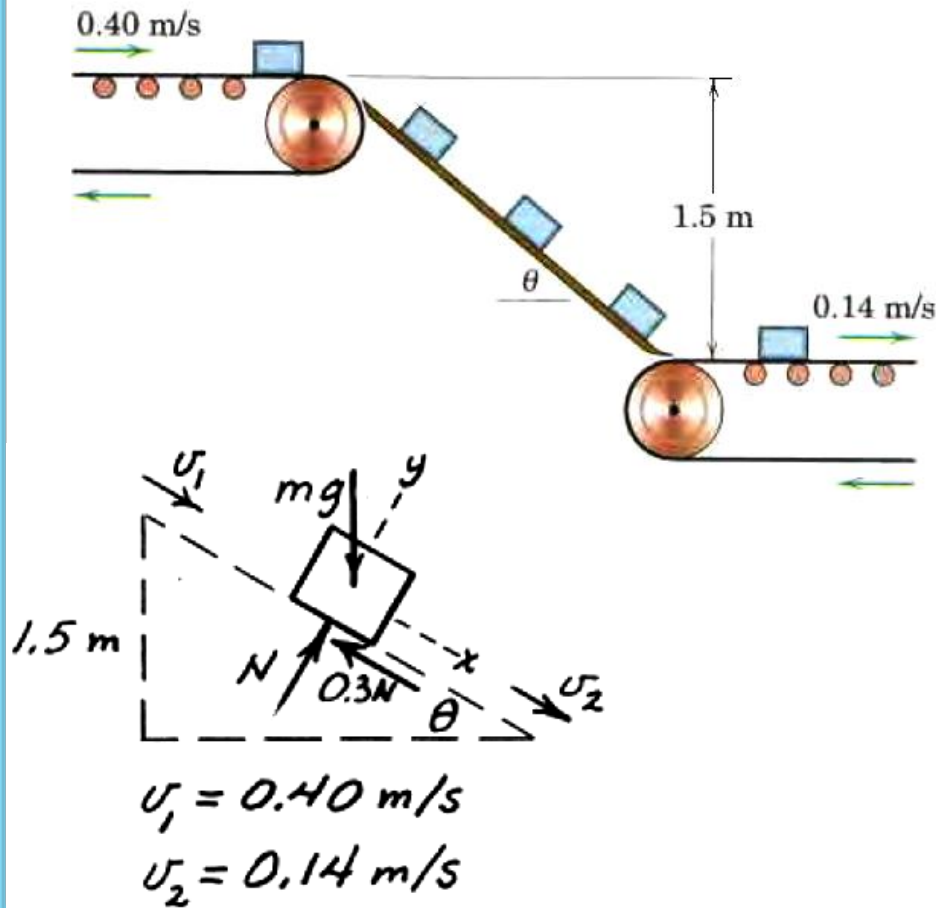
$$U_w = -W \Delta h = -30 \times \left(\frac{40}{12} \sin 30^\circ \right) = -50 \text{ J}$$

$$U_k = -\frac{1}{2} k x^2 = -\frac{1}{2} k \left(\frac{6}{12} \right)^2 = -0.125 k \text{ J}$$

$$U = U_p + U_w + U_k = 0 \quad \rightarrow \quad k = 267 \text{ lb/ft}$$

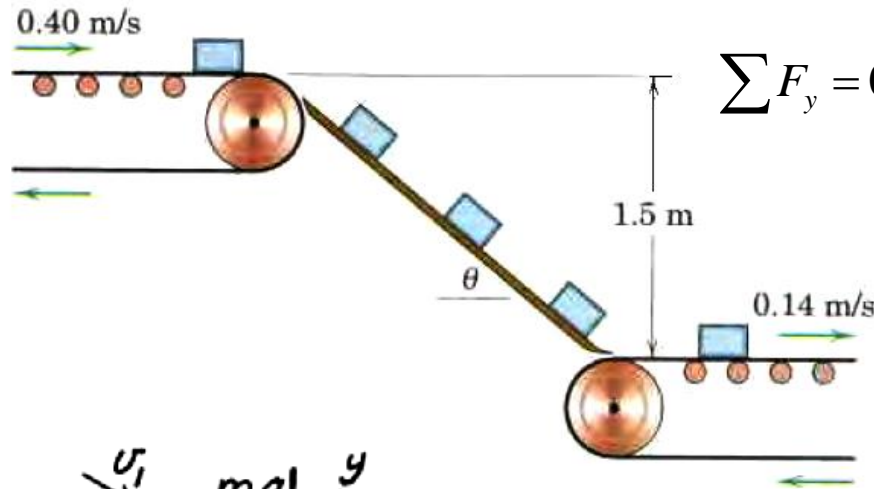
در یک سیستم تسهه نقاله ، قطعات فلزی کوچک با سرعت 0.4 m/s از تسهه نقاله بالایی روی سطح شیب داری تخلیه می شوند. ضریب اصطکاک جنبشی بین قطعات و سطح شیب دار 0.3 است. مطلوب است محاسبه زاویه θ که سطح شیب دار باید با امتداد افقی تشکیل دهد تا قطعات بدون لغزیدن ، به تسهه نقاله پایینی که با سرعت 0.14 m/s در حرکت است ، منتقل شوند.

حل :



در یک سیستم تسمه نقاله ، قطعات فلزی کوچک با سرعت 0.4 m/s از تسمه نقاله بالایی روی سطح شیب داری تخلیه می شوند. ضریب اصطکاک جنبشی بین قطعات و سطح شیب دار 0.3 است. مطلوب است محاسبه زاویه θ که سطح شیب دار باید با امتداد افقی تشکیل دهد تا قطعات بدون لغزیدن ، به تسمه نقاله پایینی که با سرعت 0.14 m/s در حرکت است ، منتقل شوند.

حل :



$$\sum F_y = 0 \rightarrow N = mg \cos \theta$$

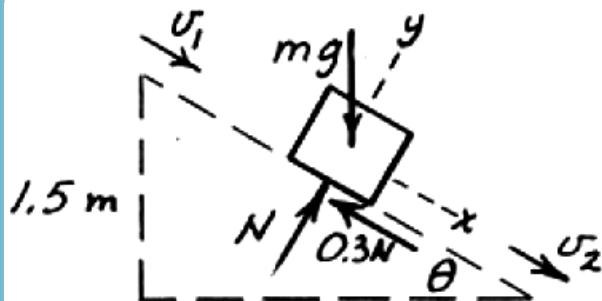
$$U = \Delta T$$

$$U = (mg \sin \theta - 0.3mg \cos \theta) \times \frac{1.5}{\sin \theta}$$

$$\Delta T = \frac{1}{2} m (0.14^2 - 0.4^2)$$

$$1.5 \times 9.81 \times \left(1 - \frac{0.3}{\tan \theta} \right) = -0.0702$$

$$\tan \theta = 0.299 \rightarrow \theta = 16.62^\circ$$

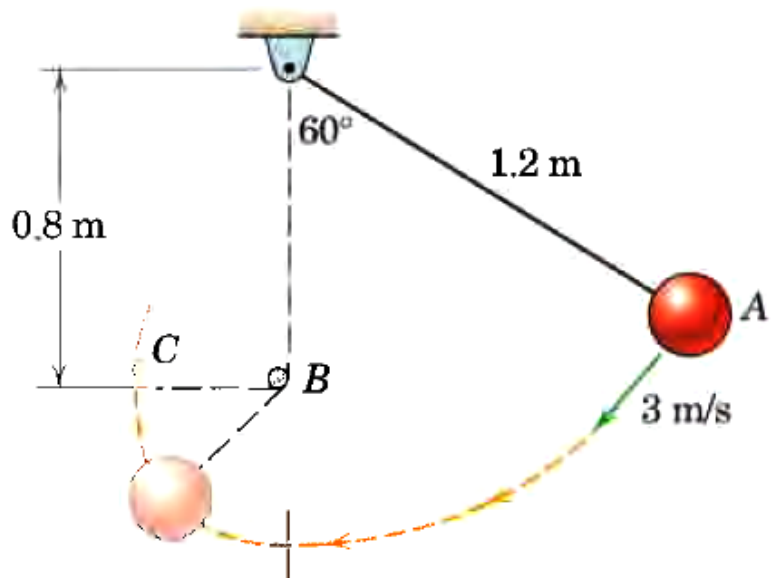


$$u_1 = 0.40 \text{ m/s}$$

$$u_2 = 0.14 \text{ m/s}$$

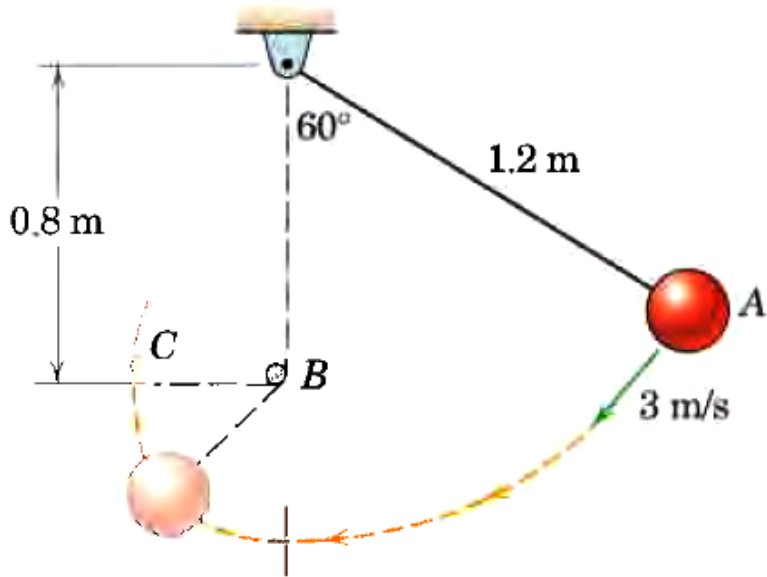
گلوله ای با سرعت اولیه 3 m/s از نقطه A رها می شود در صفحه عمودی نوسان می کند. هنگامی که گلوله به پایین ترین نقطه مسیر خود می رسد ، طناب به میله واقع در نقطه B برخورد می کند و پس از آن گلوله کمانی مطابق شکل را می پیماید. مطلوب است محاسبه سرعت VC گلوله هنگامی که از نقطه C می گذرد.

حل :



گلوله ای با سرعت اولیه 3 m/s از نقطه A رها می شود در صفحه عمودی نوسان می کند. هنگامی که گلوله به پایین ترین نقطه مسیر خود می رسد، طناب به میله واقع در نقطه B برخورد می کند و پس از آن گلوله کمانی مطابق شکل را می پیماید. مطلوب است محاسبه سرعت v_c گلوله هنگامی که از نقطه C می گذرد.

حل:



$$U_{A-C} = \Delta T$$

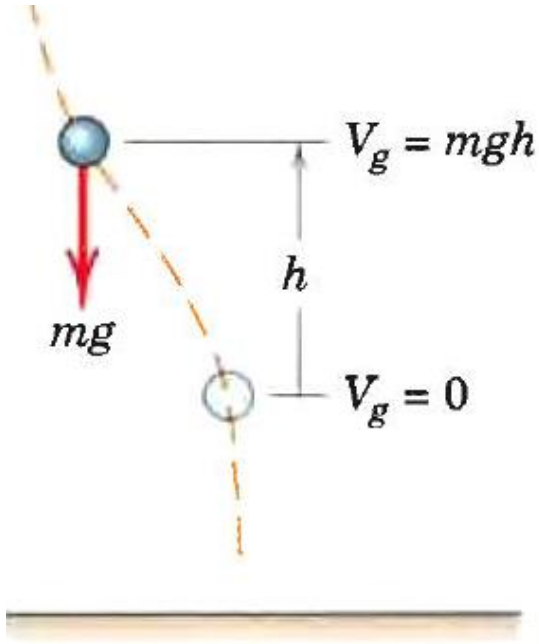
$$mg(0.8 - 1.2 \cos 60^\circ) = \frac{1}{2} m(v_c^2 - v_A^2)$$

$$9.81 \times 0.2 = \frac{1}{2} (v_c^2 - 9)$$

$$v_c^2 = 12.92 \rightarrow v_c = 3.59 \text{ m/s}$$

انرژی پتانسیل

انرژی پتانسیل گرانشی



ابتدا حرکت ذره ای را در مجاورت سطح زمین، که نیروی جاذبه گرانشی (وزن) mg ثابت است، بررسی می کنیم.

$$V_g = mgh$$

در حالت کلی، در هنگام رفتن ذره از یک ارتفاع $h=h_1$ به ارتفاع بالاتر $h=h_2$ ،

تغییر انرژی پتانسیل را می توان چنین نوشت:

$$\Delta V_g = mg(h_2 - h_1) = mg\Delta h$$

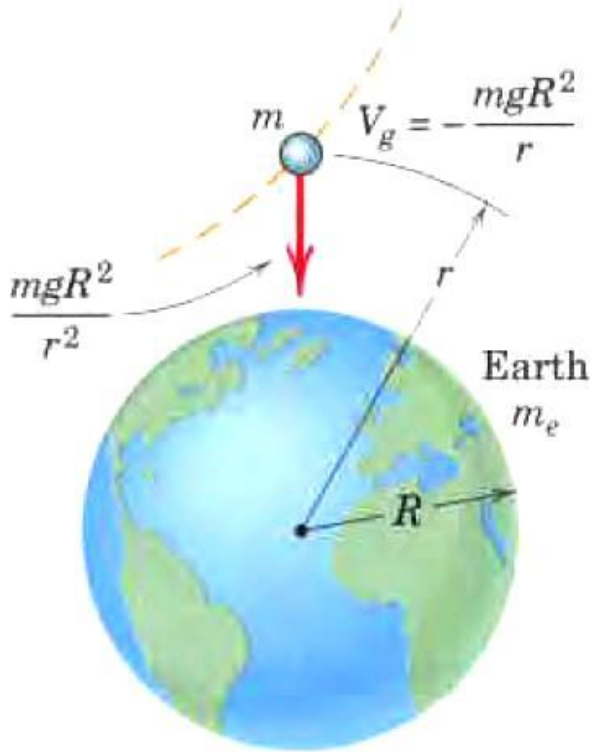
کار متناظری که نیروی گرانشی روی ذره انجام می دهد برابر $-mg\Delta h$ است.

بنابراین کاری که توسط نیروی گرانشی انجام می شود منفی تغییر انرژی پتانسیل است.

$$U_g = -\Delta V_g$$

انرژی پتانسیل

انرژی پتانسیل گرانشی



وقتی با تغییرات زیاد ارتفاع سروکار داشته باشیم ، نیروی گرانشی دیگر ثابت نیست

$$\frac{Gmm_e}{r^2} = \frac{mgR^2}{r^2}$$

$$\int_{r_1}^{r_2} mgR^2 \frac{dr}{r^2} = mgR^2 \left(\frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right) = (V_g)_2 - (V_g)_1$$

$$V_g = -\frac{mgR^2}{r}$$

$$\longrightarrow \Delta V_g = mgR^2 \left(\frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right)$$

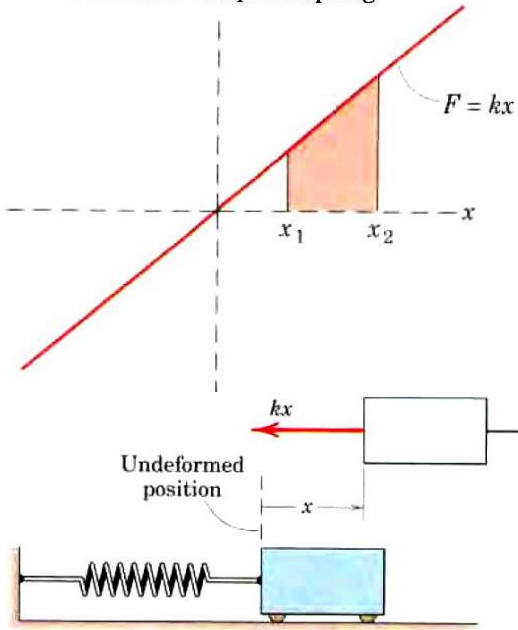
باز هم این تغییر در انرژی پتانسیل ، منفی کار انجام شده توسط نیروی گرانشی است .

مشاهده می شود که انرژی پتانسیل گرانشی ذره ای مفروض ، فقط به مکان h یا Γ آن وابسته است و به مسیری که در رسیدن به این

مکان می پیامید وابستگی ندارد .

انرژی پتانسیل

انرژی پتانسیل کشسان

Force F required to stretch or compress spring

کاری که روی فنر انجام می شود تا آن را تغییر شکل دهد ،
در آن ذخیره می شود و این انرژی ذخیره شده را
انرژی پتانسیل کشسان گویند.

این انرژی بصورت کاری که فنر روی جسم متصل به سر متحرک آن ، در حین رها شدن
تغییر شکل ، انجام می دهد قابل بازیابی است.

$$F = k x$$

$$V_e = \int_0^x k x dx = \frac{1}{2} k x^2$$

اگر تغییر شکل فنر ، خواه کششی و خواه فشاری ، در طول حرکت از x_1 به x_2 افزایش یابد ، آنگاه تغییر انرژی پتانسیل فنر برابر است با مقدار نهایی آن منهای مقدار

اولیه آن ، یا

$$\Delta V_e = \frac{1}{2} k (x_2^2 - x_1^2)$$

که مثبت است.

برعکس ، اگر تغییر شکل فنر در طول حرکت کاهش یابد ، آنگاه تغییر انرژی پتانسیل فنر منفی می شود.

$$U_e = -\Delta V_e$$

در اینجا نیز ، کار U را که فنر روی جسم انجام می دهد ، با $-\Delta V_e$ ، منفی تغییر انرژی پتانسیل فنر برابر خواهد بود.

معادله کار-انرژی

$$U_{1-2} = \Delta T$$

$$U_{1-2} = U'_{1-2} + U_e + U_g$$

$$U_{1-2} = U'_{1-2} + (-\Delta V_e) + (-\Delta V_g)$$

$$U'_{1-2} = \Delta T + \Delta V_e + \Delta V_g$$



$$U'_{1-2} = \Delta T + \Delta V$$

که در آن ΔV تغییر انرژی پتانسیل کل (گرانشی به علاوه کشسان) است.

استفاده از این معادله ساده تر است، زیرا کار نیروهای گرانش و فنر با تمرکز روی وضعیت های نهایی ذره و طول های نهایی فنر کشسان، در محاسبات منظور می شود. مسیری که بین این وضعیت های نهایی طی می شود تاثیری در محاسبه ΔV نخواهد داشت.

$$\Rightarrow T_1 + V_1 + U'_{1-2} = T_2 + V_2$$

اگر نیروی خارجی وارد بر سیستم صفر باشد، آنگاه انرژی مکانیکی کل (جمع انرژی های جنبشی و پتانسیل) ثابت خواهد ماند:

$$T_1 + V_1 = T_2 + V_2 \Rightarrow E_1 = E_2$$

قانون پایستگی انرژی

میدان های نیروی پایستار

دیدیم کاری که در مقابله با نیروی گرانشی یا نیروی کشسان انجام می شود، فقط به تغییر خالص مکان وابسته است و به مسیر رسیده به مکان جدید وابسته نیست. نیروهایی با این مشخصه ها به میدان های نیروی پایستار مربوط اند.

میدان نیرویی را در نظر بگیرید که در آن نیروی \mathbf{F} تابعی از مختصات است.

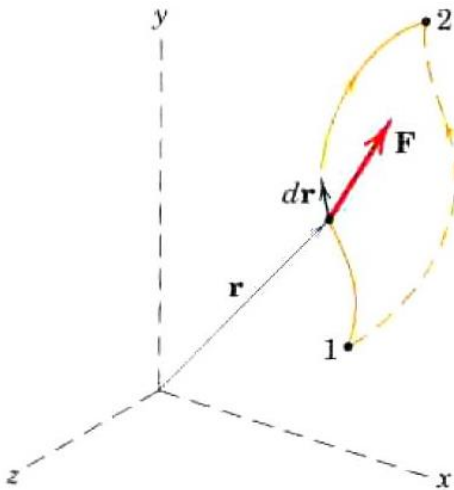
$$U = \int_1^2 \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = \int_1^2 (F_x dx + F_y dy + F_z dz)$$

انتگرال فوق در حالت کلی به مسیر پیموده شده بین هر دو نقطه 1 و 2 در فضا وابسته است.

اما اگر $\mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}$ ديفرانسیل کامل تابع اسکالر V باشد، آنگاه:

$$U_{1-2} = \int_{V_1}^{V_2} -dV = -(V_2 - V_1)$$

که فقط به نقاط انتهایی حرکت وابسته است و از مسیر حرکت مستقل است.



میدان های نیروی پایستار

$$dV = \frac{\partial V}{\partial x} dx + \frac{\partial V}{\partial y} dy + \frac{\partial V}{\partial z} dz$$

اگر V موجود باشد، آنگاه تغییر جزئی V عبارت است از

$$-dV = \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

از طرفی :

$$F_x = -\frac{\partial V}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial V}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial V}{\partial z}$$

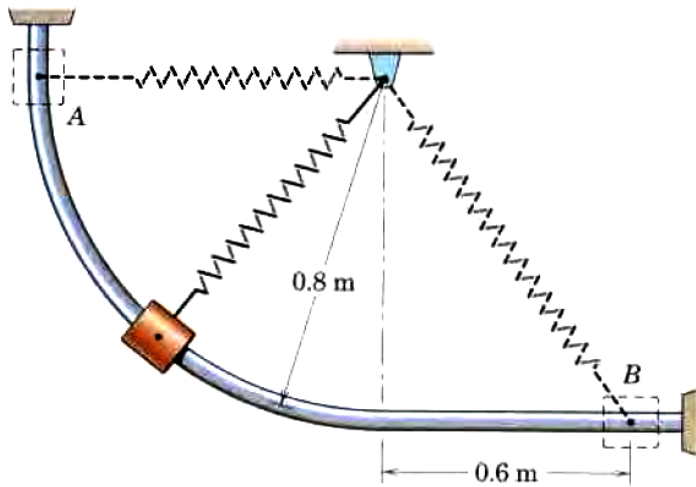
از مقایسه دو معادله نتیجه می شود :

$$\text{عملگر برداری "دل"} : \quad \nabla = \mathbf{i} \frac{\partial}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial}{\partial z} \quad \Rightarrow \quad \mathbf{F} = -\nabla V$$

عملگر V را تابع پتانسیل می نامند و **گرادین تابع پتانسیل** ∇V است.

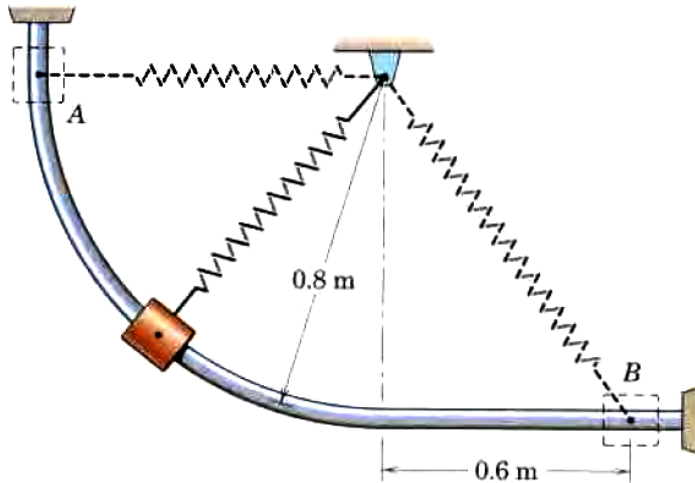
طول فنر در حالت آزاد 0.4 m و سفتی آن 200 N/m است. لغزنده 3 kg و فنر متصل به آن از حالت سکون در A رها می شوند و در صفحه عمودی به حرکت در می آیند. مطلوب است محاسبه سرعت U لغزنده در غیاب اصطکاک، هنگامی که به نقطه B می رسد.

حل:



طول فنر در حالت آزاد 0.4 m و سفتی آن 200 N/m است. لغزنده 3 kg و فنر متصل به آن از حالت سکون در A رها می شوند و در صفحه عمودی به حرکت در می آیند. مطلوب است محاسبه سرعت v لغزنده در غیاب اصطکاک، هنگامی که به نقطه B می رسد.

حل:



$$U'_{1-2} = 0 = \Delta T + \Delta V_g + \Delta V_e$$

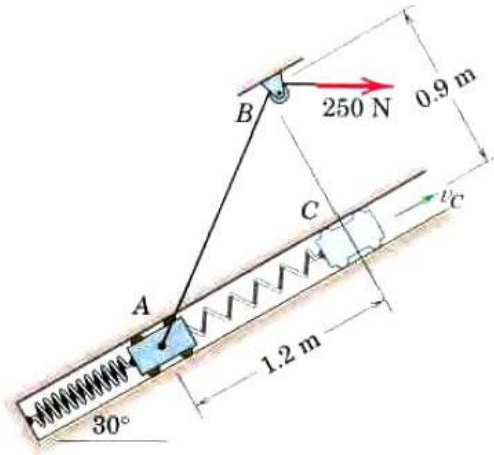
$$\Delta T = \frac{1}{2} \times 3 \times (v^2 - 0)$$

$$\Delta V_g = 3 \times 9.81 \times (-0.8) = -23.5 \text{ J}$$

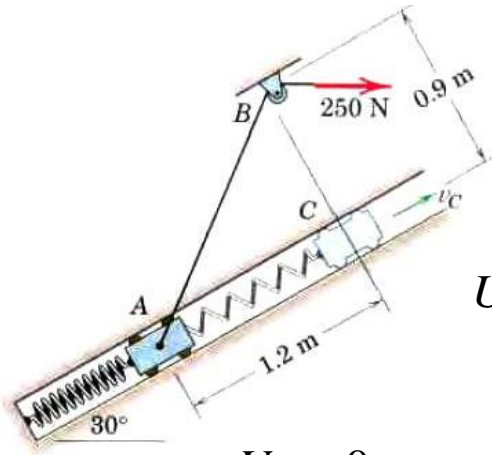
$$\Delta V_e = \frac{1}{2} \times 200 \times \left((\sqrt{0.8^2 + 0.6^2} - 0.4)^2 - (0.8 - 0.4)^2 \right) = 20 \text{ J}$$

$$0 = \frac{3}{2} v^2 - 23.5 + 20 \quad \rightarrow \quad v = 1.537 \text{ m/s}$$

لغزنده 10 kg با اصطکاک قابل چشم پوشی روی راهنمای شیاردار بطرف بالا لغزش می کند. سفتی فنر متصل به لغزنده 60 N/m است و در وضعیت A که لغزنده از حالت سکون رها می شود، به اندازه 0.6 m کشیده شده است. نیروی 250 N ثابت است و از مقاومت ناچیز قرقره در برابر حرکت طناب چشم پوشی می کنیم. مطلوب است محاسبه سرعت لغزنده در هنگام عبور از نقطه C



لغزنده 10 kg با اصطکاک قابل چشم پوشی روی راهنمای شیاردار بطرف بالا لغزش می کند. سفتی فنر متصل به لغزنده 60 N/m است و در وضعیت A که لغزنده از حالت سکون رها می شود، به اندازه 0.6 m کشیده شده است. نیروی 250 N ثابت است و از مقاومت ناچیز قرقره در برابر حرکت طناب چشم پوشی می کنیم. مطلوب است محاسبه سرعت لغزنده در هنگام عبور از نقطه C



حل: لغزنده، طناب و فنر متصل به لغزنده را به عنوان یک سیستم تحلیل می کنیم.

تنها نیروی غیرپتانسیلی که روی این سیستم کار انجام می دهد کشش 250 N وارد بر طناب است بنابراین کار این نیرو برابر است با:

$$U'_{1-2} = F \Delta L = 250 \times (\sqrt{1.2^2 + 0.9^2} - 0.9) = 250 \times 0.6 = 150 \text{ J}$$

$$V_{g1} = 0$$

اگر سطح مبنا را در نقطه تعریف کنیم، انرژی پتانسیل گرانشی اولیه و نهایی برابر است با:

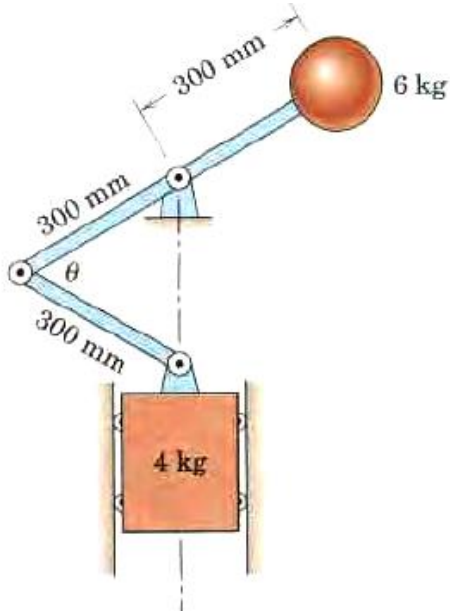
$$V_{g2} = mgh = 10 \times 9.81 \times (1.2 \sin 30^\circ) = 58.9 \text{ J}$$

$$V_{e1} = \frac{1}{2} k x_A^2 = \frac{1}{2} \times 60 \times 0.6^2 = 10.8 \text{ J}$$

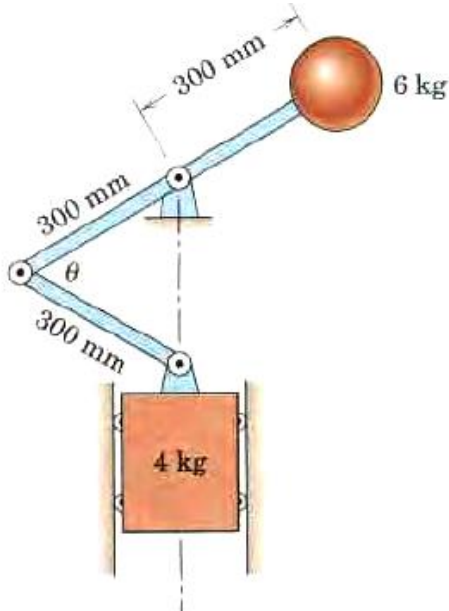
$$V_{e2} = \frac{1}{2} k x_C^2 = \frac{1}{2} \times 60 \times (0.6 + 1.2)^2 = 97.2 \text{ J}$$

$$T_1 + V_1 + U'_{1-2} = T_2 + V_2 \Rightarrow 0 + 0 + 10.8 + 150 = \frac{1}{2} (10) v_C^2 + 58.9 + 97.2 \Rightarrow v_C = 0.974 \text{ m/s}$$

هنگامیکه مکانیزمی مطابق شکل از حالت سکون در وضعیت $\theta = 60^\circ$ رها می شود، گاری 4 kg پایین می آید و کره 6 kg بالا می رود. مطلوب است تعیین سرعت v کره در هنگامیکه $\theta = 180^\circ$. از جرم میله ها چشم پوشی کنید.



هنگامیکه مکانیزمی مطابق شکل از حالت سکون در وضعیت $\theta=60^\circ$ رها می شود، گاری 4 kg پایین می آید و کره 6 kg بالا می رود. مطلوب است تعیین سرعت V کره در هنگامیکه $\theta=180^\circ$. از جرم میله ها چشم پوشی کنید.



حل: به غیر از نیروی وزن، هیچ نیروی خارجی وجود ندارد. بنابراین:

$$\Delta E = 0 \Rightarrow \Delta T + \Delta V = 0$$

$$\Delta V_{4kg} = mg(\Delta h) = 4 \times 9.81 \times (-0.3) = -11.772 \text{ J}$$

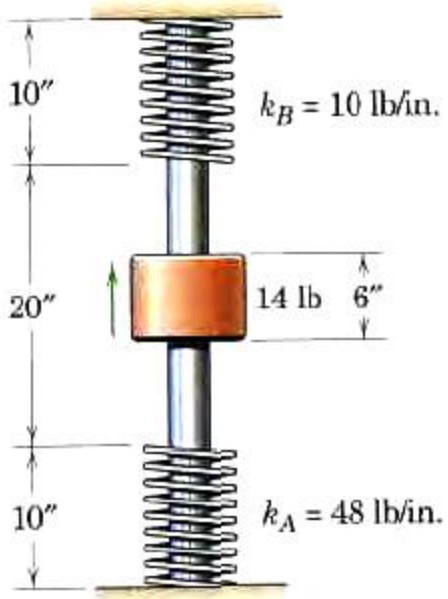
$$\Delta V_{6kg} = mg(\Delta h) = 6 \times 9.81 \times 0.3(1 - \sin 30^\circ) = 8.829 \text{ J}$$

$$\Delta T_{4kg} = 0$$

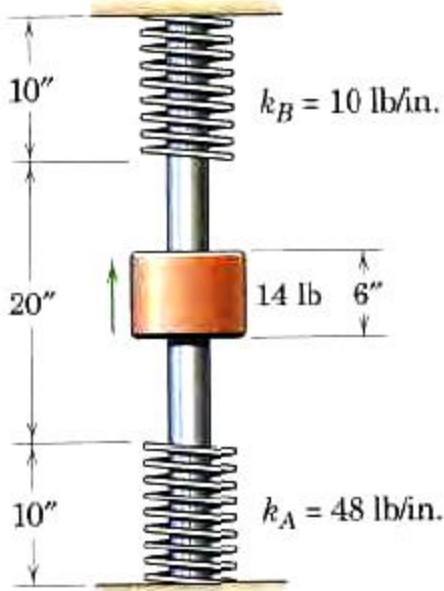
$$\Delta T_{6kg} = \frac{1}{2}(6)V^2 = 3V^2$$

$$3V^2 - 11.772 + 8.829 = 0 \Rightarrow V = 0.99 \text{ m/s}$$

در وضعیتی مطابق شکل ، فنرها تغییرشکل نیافته اند. لغزنده به وزن 14 lb از حالت سکون در وضعیتی که در آن فنر پایینی به اندازه 5 in فشرده شده است رها می شود. مطلوب است تعیین فشردگی حداکثر XB فنر بالایی.



در وضعیتی مطابق شکل ، فنرها تغییرشکل نیافته اند. لغزنده به وزن 14 lb از حالت سکون در وضعیتیتی که در آن فنر پایینی به اندازه 5 in فشرده شده است رها می شود. مطلوب است تعیین فشردگی حداکثر XB فنر بالایی.



حل : به غیر از نیروی فنر و نیروی وزن ، هیچ نیروی خارجی وجود ندارد. بنابراین :

$$E_A = E_B \Rightarrow T_A + V_A = T_B + V_B$$

$$T_A = 0 \quad T_B = 0$$

$$V_A = \frac{1}{2} k_A x_A^2 = \frac{1}{2} (48 \times 12) \left(\frac{5}{12} \right)^2$$

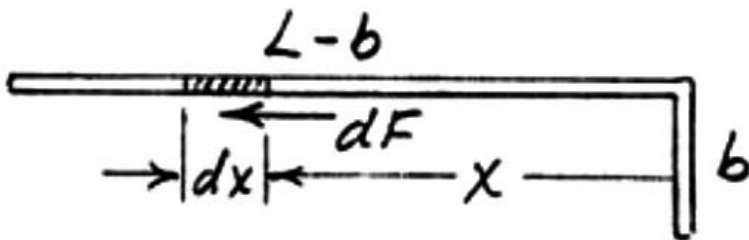
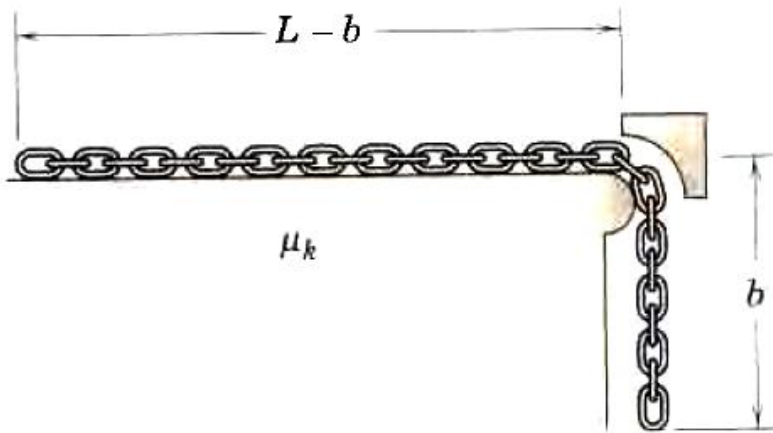
$$V_B = mg \left(\frac{x_A + (20 - 6) + x_B}{12} \right) + \frac{1}{2} k_B \left(\frac{x_B}{12} \right)^2 = 14 \left(\frac{5 + 14 + x_B}{12} \right) + \frac{1}{2} (10 \times 12) \left(\frac{x_B}{12} \right)^2$$

$$\frac{1}{2} (48 \times 12) \left(\frac{5}{12} \right)^2 = 14 \left(\frac{5 + 14 + x_B}{12} \right) + \frac{1}{2} (10 \times 12) \left(\frac{x_B}{12} \right)^2 \rightarrow 0.4167 x_B^2 + 1.167 x_B = 27.83$$

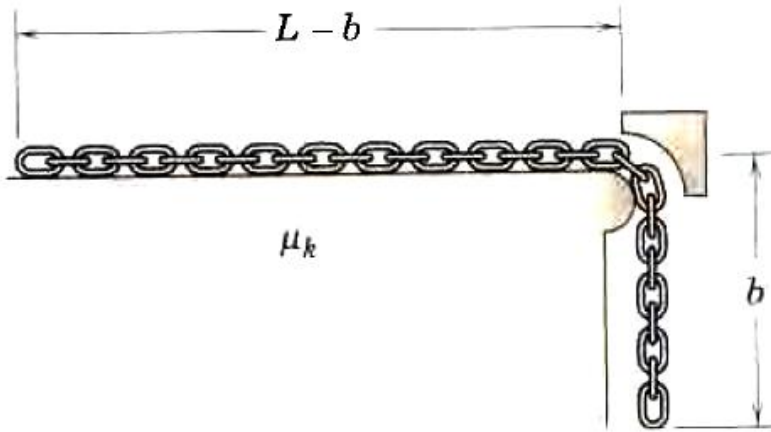
با حل این معادله درجه دوم نتیجه می شود :

$$x_B = 6.89 \text{ in}$$

زنجیر نشان داده شده از حالت سکون به حرکت در می آید. تعداد حلقه های آویزان برای راه انداختن حرکت و غلبه بر اصطکاک باقیمانده زنجیر و سطح نگه دارنده کافی است. v سرعت زنجیر را در هنگام ترک آخرین حلقه بدست آورید:



زنجیر نشان داده شده از حالت سکون به حرکت در می آید. تعداد حلقه های آویزان برای راه انداختن حرکت و غلبه بر اصطکاک باقیمانده زنجیر و سطح نگه دارنده کافی است. V سرعت زنجیر را در هنگام ترک آخرین حلقه بدست آورید:



$$U = \Delta T + \Delta V_g$$

$$-\frac{\mu_k \rho g}{2} (L-b)^2 = \frac{1}{2} (\rho L) V^2 - \rho g (L-b) \left(\frac{L+b}{2} \right)$$

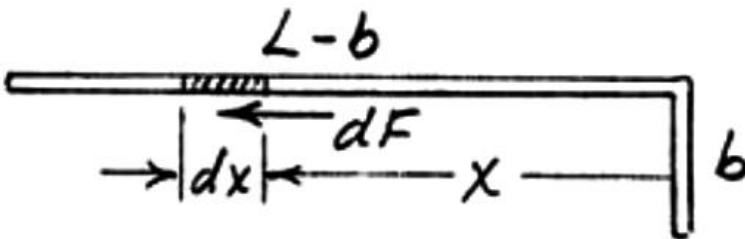
$$V^2 = g \left(1 - \frac{b}{L} \right) \left(-\mu_k (L-b) + L + b \right)$$

برای شروع حرکت، باید وزن قسمت b بر اصطکاک غلبه نماید:

$$\rho b g = \mu_k \rho (L-b) g \Rightarrow b = \frac{\mu_k L}{1 + \mu_k}$$

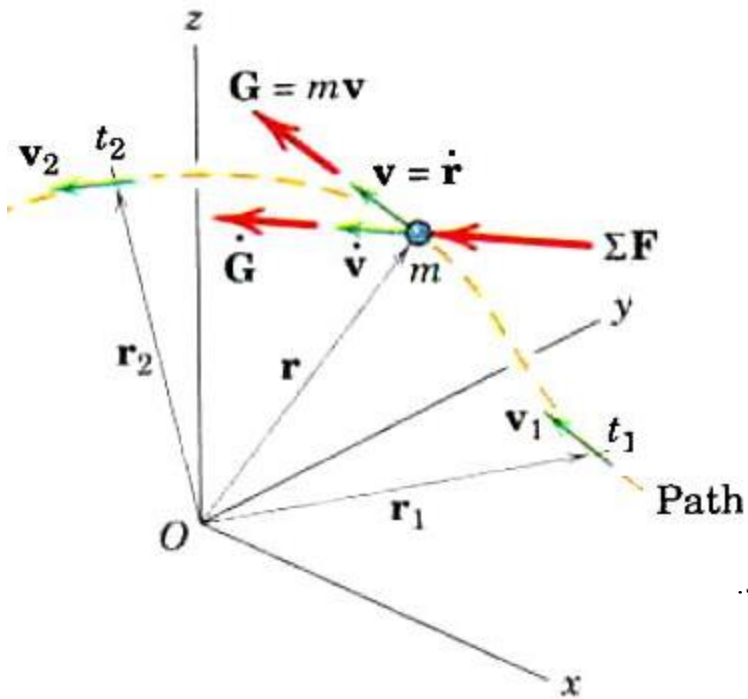
با جایگزینی b در رابطه سرعت خواهیم داشت:

$$V^2 = g \left(1 - \frac{\mu_k}{1 + \mu_k} \right) \left(-\mu_k \left(L - \frac{\mu_k L}{1 + \mu_k} \right) + L + \frac{\mu_k L}{1 + \mu_k} \right) = \frac{gL}{1 + \mu_k} \Rightarrow V = \sqrt{\frac{gL}{1 + \mu_k}}$$



ج) ضربه و اندازه حرکت

ضربه خطی و اندازه حرکت خطی



$$\sum F = m \dot{v} = \frac{d}{dt}(mv) \longrightarrow \boxed{\sum F = \dot{G}}$$

← $\dot{G} = mv$ حاصلضرب جرم و سرعت بصورت **اندازه حرکت خطی** ذره تعریف می شود.

← $\sum F = \dot{G}$ برابند همه نیروهای وارد بر هر ذره برابر است با **آهنگ زمانی تغییر اندازه حرکت خطی** آن.

رابطه فوق یک **معادله برداری** بوده و تا زمانی معتبر است که جرم ذره با زمان تغییر نمی کند.

$$\sum F_x = \dot{G}_x \quad \sum F_y = \dot{G}_y \quad \sum F_z = \dot{G}_z$$

معادلات فوق را می توان بصورت مستقل بکار برد.

اصل ضربه-اندازه حرکت خطی

$$\sum \mathbf{F} = \frac{d\mathbf{G}}{dt} \rightarrow \sum \mathbf{F} dt = d\mathbf{G}$$

با انتگرال گیری از طرفین رابطه فوق خواهیم داشت :

$$\int_{t_1}^{t_2} \sum \mathbf{F} dt = \mathbf{G}_2 - \mathbf{G}_1 = \Delta \mathbf{G}$$

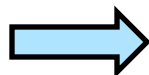
$$\mathbf{G}_1 = m\mathbf{v}_1$$

$$\mathbf{G}_2 = m\mathbf{v}_2$$

حاصلضرب نیرو و زمان بصورت **ضربه خطی** نیرو تعریف می شود.

به موجب معادله فوق ، **ضربه خطی کل** وارد بر m با تغییر متناظر در اندازه حرکت خطی m برابر است.

$$\mathbf{G}_1 + \int_{t_1}^{t_2} \Sigma \mathbf{F} dt = \mathbf{G}_2$$



$$m(v_1)_x + \int_{t_1}^{t_2} \sum F_x dt = m(v_2)_x$$

$$m(v_1)_y + \int_{t_1}^{t_2} \sum F_y dt = m(v_2)_y$$

$$m(v_1)_z + \int_{t_1}^{t_2} \sum F_z dt = m(v_2)_z$$

این سه معادله اسکالر ضربه-اندازه حرکت کاملاً از یکدیگر مستقل اند.

پایستگی اندازه حرکت خطی

هرگاه برابند نیروهای وارد بر یک ذره در طی یک فاصله زمانی صفر باشد، آنگاه اندازه حرکت خطی \mathbf{G} ثابت می ماند.

$$\int_{t_1}^{t_2} \mathbf{F} dt = 0 \quad \rightarrow \quad \Delta \mathbf{G} = 0 \quad \rightarrow \quad \mathbf{G}_1 = \mathbf{G}_2$$

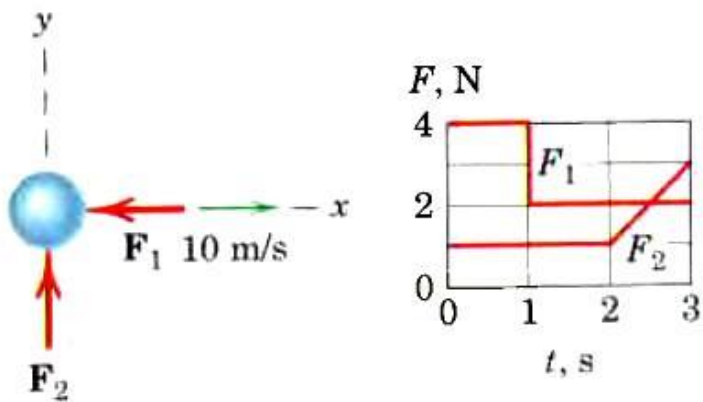
در این حالت می گویند اندازه حرکت خطی ذره پایسته است.

ممکن است اندازه حرکت خطی در یک امتداد مختصات، مانند X پایسته باشد، اما معلوم نیست در امتدادهای Y یا Z هم پایسته باشد.

$$\Delta \mathbf{G} = 0 \quad \text{or} \quad \mathbf{G}_1 = \mathbf{G}_2$$

اصل پایستگی اندازه حرکت خطی:

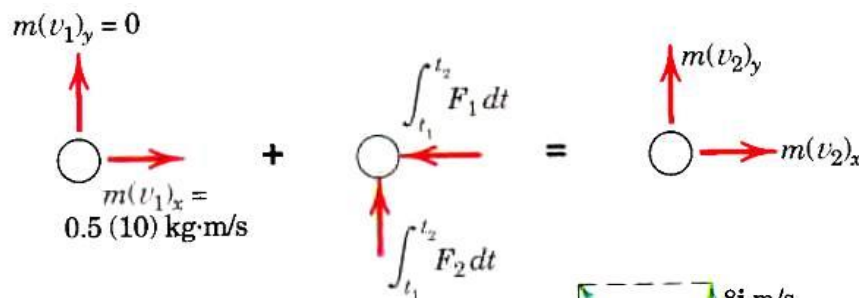
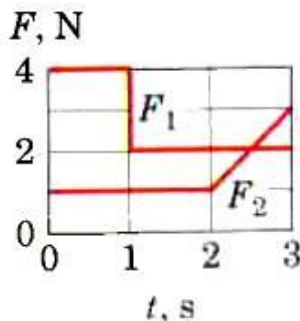
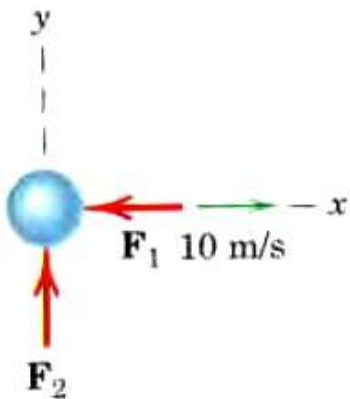
سرعت ذره ای به جرم 0.5 kg در زمان $t=0$ برابر 10 m/s در امتداد x است. نیروهای F_1 و F_2 بر ذره وارد می شوند و اندازه های آن ها ، طبق نمودار ، با زمان تغییر می کند. مطلوب است تعیین سرعت v_2 ذره در پایان فاصله زمانی 3 s . حرکت در صفحه افقی $x-y$ انجام می شود.



مسئله نمونه 3-21

سرعت ذره ای به جرم 0.5 kg در زمان $t=0$ برابر 10 m/s در امتداد x است. نیروهای F_1 و F_2 بر ذره وارد می شوند و اندازه های آن ها ، طبق نمودار ، با زمان تغییر می کند. مطلوب است تعیین سرعت v_2 ذره در پایان فاصله زمانی 3 s . حرکت در صفحه افقی $x-y$ انجام می شود.

حل : ابتدا نمودارهای ضربه-اندازه حرکت را ترسیم می کنیم.



$$m(v_1)_x + \int_{t_1}^{t_2} \sum F_x dt = m(v_2)_x \rightarrow 0.5(10) - [8] = 0.5(v_2)_x$$

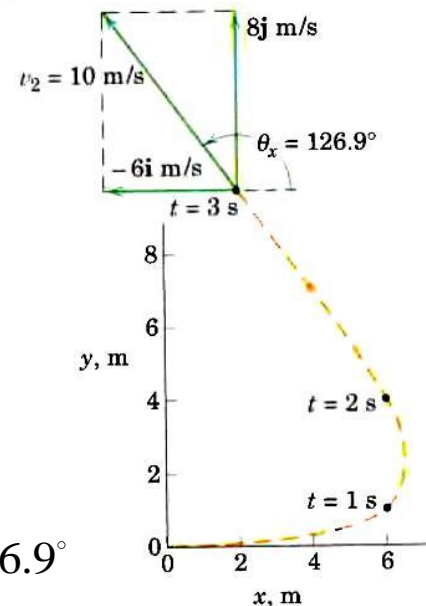
$$\rightarrow (v_2)_x = -6 \text{ m/s}$$

$$m(v_1)_y + \int_{t_1}^{t_2} \sum F_y dt = m(v_2)_y \rightarrow 0.5(0) + [4] = 0.5(v_2)_y$$

$$\rightarrow (v_2)_y = 8 \text{ m/s}$$

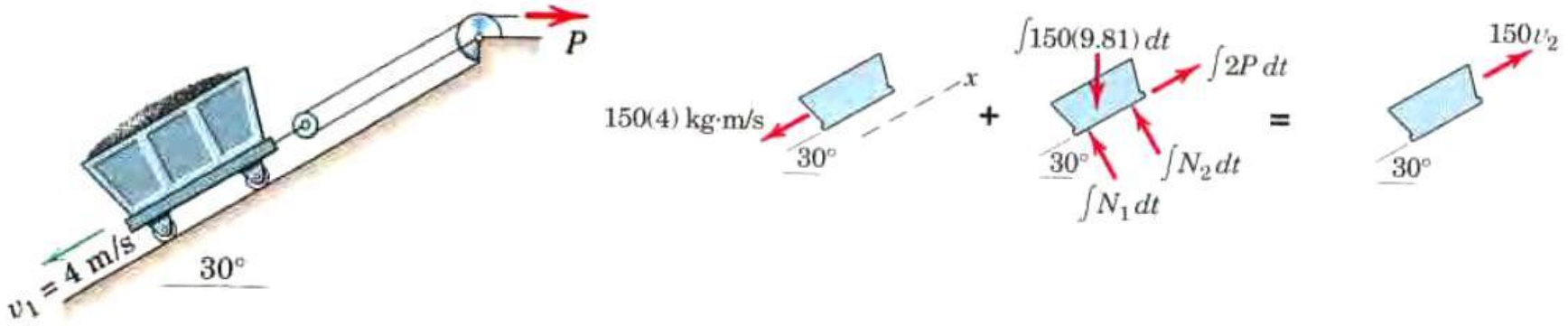
$$\mathbf{v}_2 = -6\mathbf{i} + 8\mathbf{j} \rightarrow v_2 = \sqrt{6^2 + 8^2} = 10 \text{ m/s}$$

$$\theta_x = \tan^{-1}\left(\frac{8}{-6}\right) = 126.9^\circ$$



واگن 150 kg با سرعت 4 m/s از سطح شیب دار پایین می آید که نیروی P در زمان $t=0$ ، مطابق شکل بر کابل وارد می شود. نیروی P بطور یکنواخت با زمان افزایش می یابد تا در زمان $t=4$ s به 600 N می رسد و پس از آن ثابت می ماند. مطلوب است محاسبه الف) زمان t' که جهت حرکت واگن معکوس می شود و ب) سرعت v واگن در زمان $t=8$ s. واگن را ذره فرض کنید.

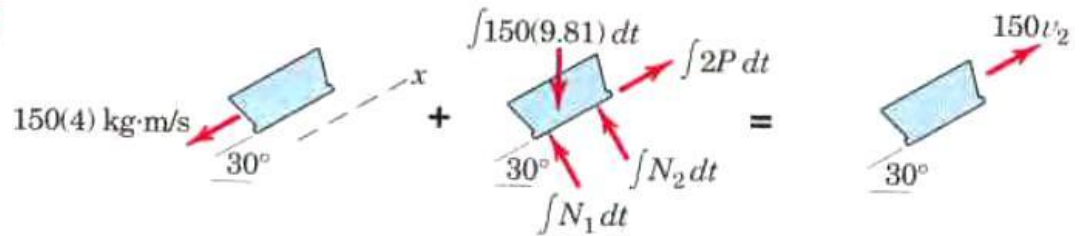
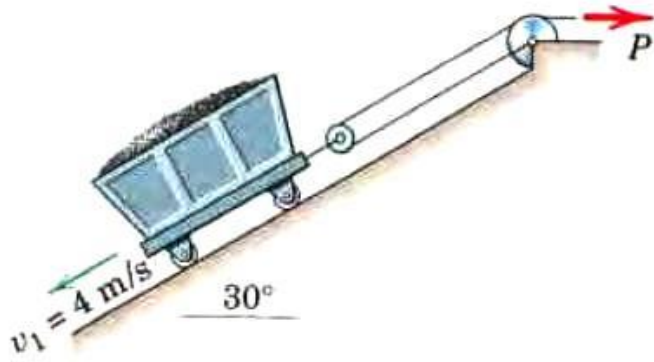
حل:



مسئله نمونه 3-22

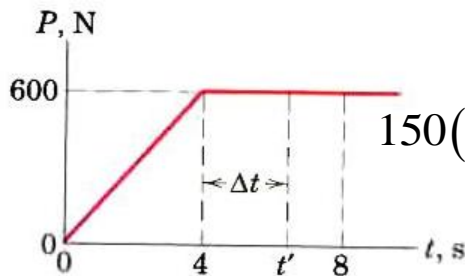
واگن 150 kg با سرعت 4 m/s از سطح شیب دار پایین می آید که نیروی P در زمان t=0، مطابق شکل بر کابل وارد می شود. نیروی P بطور یکنواخت با زمان افزایش می یابد تا در زمان t=4 s به 600 N می رسد و پس از آن ثابت می ماند. مطلوب است محاسبه الف) زمان t' که جهت حرکت واگن معکوس می شود و ب) سرعت v واگن در زمان t=8 s. واگن را ذره فرض کنید.

حل:



الف) جهت حرکت واگن وقتی معکوس می شود که سرعت آن صفر شود. فرض می شود که این شرایط در زمان $t=4+\Delta t$ روی می دهد.

$$m(v_1)_x + \int \sum F_x dt = m(v_2)_x$$



$$150(-4) + \frac{1}{2}(4)(2 \times 600) + (2 \times 600)\Delta t - 150(9.81)\sin 30^\circ (4 + \Delta t) = 150(0)$$

$$\Delta t = 2.46 \text{ s} \rightarrow t' = 4 + 2.46 = 6.46 \text{ s}$$

$$m(v_1)_x + \int \sum F_x dt = m(v_2)_x$$

$$150(-4) + \frac{1}{2}(4)(2 \times 600) + 4 \times (2 \times 600) - 150(9.81)\sin 30^\circ (8) = 150(v_2)_x$$

$$(v_2)_x = 4.76 \text{ m/s}$$



پرتابه ای 75 kg که با سرعت 600 m/s در حرکت است به قطعه 50 kg برخورد می کند و در آن فرو می رود. قطعه ابتدا ساکن است. مطلوب است محاسبه اتلاف انرژی در حین برخورد. جواب را برحسب مقدار مطلق $|\Delta E|$ و به صورت درصد n انرژی اولیه سیستم، E، بیان کنید.



پرتابه ای 75 kg که با سرعت 600 m/s در حرکت است به قطعه 50 kg برخورد می کند و در آن فرو می رود. قطعه ابتدا ساکن است. مطلوب است محاسبه اتلاف انرژی در حین برخورد. جواب را برحسب مقدار مطلق $|\Delta E|$ و به صورت درصد n انرژی اولیه سیستم، E، بیان کنید.



حل : با توجه به پایستگی اندازه حرکت خطی :

$$G_1 = G_2 \rightarrow 0.075 \times 600 = (50 + 0.075)v_2 \Rightarrow v_2 = 0.899 \text{ m/s}$$

انرژی اولیه سیستم : $T_1 = \frac{1}{2}(0.075)(600)^2 = 13500 \text{ J}$

انرژی نهایی سیستم : $T_2 = \frac{1}{2}(50.075)(0.899)^2 = 220 \text{ J}$

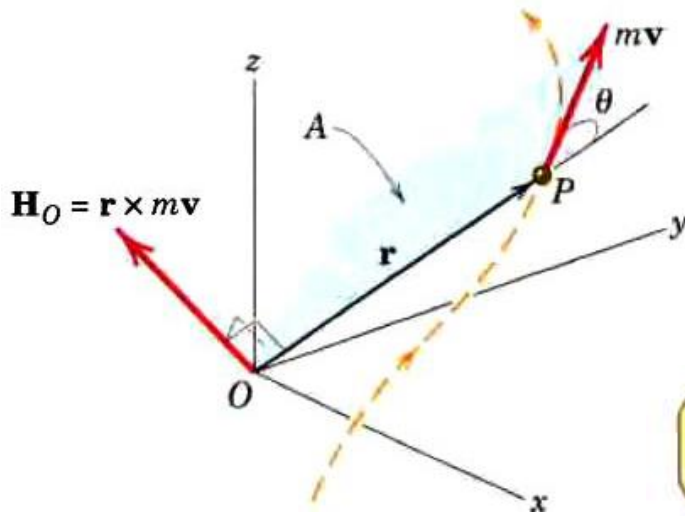
مقدار اتلاف انرژی : $|\Delta E| = E_1 - E_2 = 13500 - 20.2 = 13480 \text{ J}$

$$n = \frac{|\Delta E|}{T_1} = \frac{13480}{13500} \times 100 = 99.9\%$$

ضربه زاویه ای و و اندازه حرکت زاویه ای

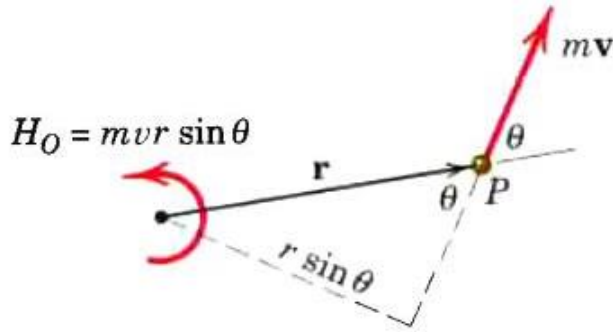
بردار لنگر اندازه حرکت خطی $m\mathbf{v}$ حول مبدا O

بصورت اندازه حرکت زاویه ای H_O ذره P حول مبدا O تعریف می شود :



$$\mathbf{H}_O = \mathbf{r} \times m\mathbf{v}$$

بنابراین اندازه حرکت زاویه ای عمود بر صفحه A است که با \mathbf{r} و \mathbf{v} تعریف می شود.



View in plane A

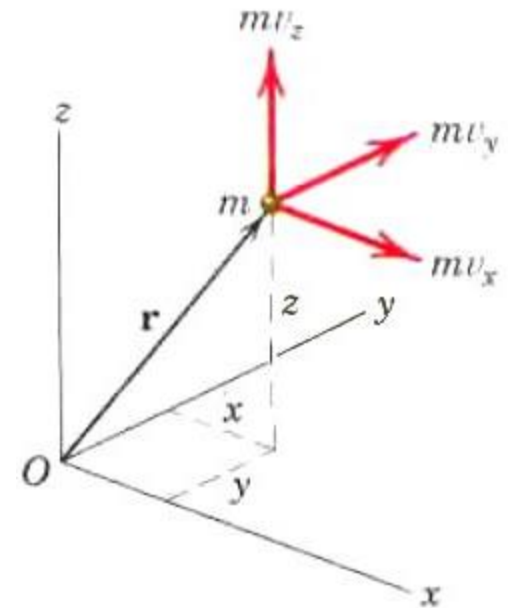
$$H_O = m \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x & y & z \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix}$$

\Downarrow

$$H_x = m(v_z y - v_y z)$$

$$H_y = m(v_x z - v_z x)$$

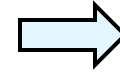
$$H_z = m(v_y x - v_x y)$$



آهنگ تغییر اندازه حرکت زاویه ای

$$H_O = \mathbf{r} \times m\mathbf{v} \rightarrow \dot{H}_O = \mathbf{r} \times m\dot{\mathbf{v}} + \dot{\mathbf{r}} \times m\mathbf{v} = \mathbf{r} \times m\dot{\mathbf{v}}$$

از طرفی: $\sum \mathbf{M}_O = \mathbf{r} \times \sum \mathbf{F} = \mathbf{r} \times m\dot{\mathbf{v}}$



$$\sum \mathbf{M}_O = \dot{\mathbf{H}}_O$$

$$\sum M_{O_x} = \dot{H}_{O_x}$$

$$\sum M_{O_y} = \dot{H}_{O_y}$$

$$\sum M_{O_z} = \dot{H}_{O_z}$$

لنگر همه نیروهای وارد بر جسم m حول نقطه ثابت O ، برابر است

با آهنگ زمانی تغییر اندازه حرکت زاویه ای m حول O

اصل ضربه-اندازه حرکت زاویه ای

معادله فوق رابطه لحظه ای بین لنگر و آهنگ زمانی تغییر اندازه حرکت زاویه ای را نشان می دهد.

برای بدست آوردن اثر لنگر بر اندازه حرکت زاویه ای ذره، در فاصله زمانی متناهی، از معادله فوق نسبت به زمان انتگرال می گیریم:

$$\sum \mathbf{M}_O dt = d\mathbf{H}_O \rightarrow \int_{t_1}^{t_2} \sum \mathbf{M}_O dt = (\mathbf{H}_O)_2 - (\mathbf{H}_O)_1 = \Delta \mathbf{H}_O$$

$$\sum \mathbf{M}_O dt = d\mathbf{H}_O \rightarrow \int_{t_1}^{t_2} \sum \mathbf{M}_O dt = (\mathbf{H}_O)_2 - (\mathbf{H}_O)_1 = \Delta \mathbf{H}_O$$

اصل ضربه-اندازه حرکت زاویه ای

حاصلضرب لنگر و زمان ضربه زاویه ای نامیده می شود

$$(\mathbf{H}_O)_1 = \mathbf{r}_1 \times m\mathbf{v}_1$$

$$(\mathbf{H}_O)_2 = \mathbf{r}_2 \times m\mathbf{v}_2$$

ضربه زاویه ای کل وارد بر m حول نقطه ثابت O ، برابر است با تغییر متناظر در اندازه حرکت زاویه ای m حول O

$$(\mathbf{H}_O)_1 + \int_{t_1}^{t_2} \sum \mathbf{M}_O dt = (\mathbf{H}_O)_2$$

اندازه حرکت زاویه ای نهایی = ضربه زاویه ای + اندازه حرکت زاویه ای اولیه

$$(\mathbf{H}_{O_x})_1 + \int_{t_1}^{t_2} \sum M_{O_x} dt = (\mathbf{H}_{O_x})_2 \Rightarrow m(v_z y - v_y z)_1 + \int_{t_1}^{t_2} \sum M_{O_x} dt = m(v_z y - v_y z)_2$$

عبارات مشابهی برای مولفه های Y و Z معادله ضربه-اندازه حرکت زاویه ای وجود دارد.

$$\sum M_o = \dot{H}_o$$

پایستگی اندازه حرکت زاویه ای

اگر لنگر بر ایند همه نیروهای وارد بر یک ذره در یک فاصله زمانی ، حول نقطه ثابت O **صفر** باشد ، معادله فوق ایجاب می کند که اندازه حرکت زاویه ای H_O حول آن نقطه **ثابت** بماند.

$$\Delta H_O = 0 \quad \text{or} \quad (H_O)_1 = (H_O)_2$$

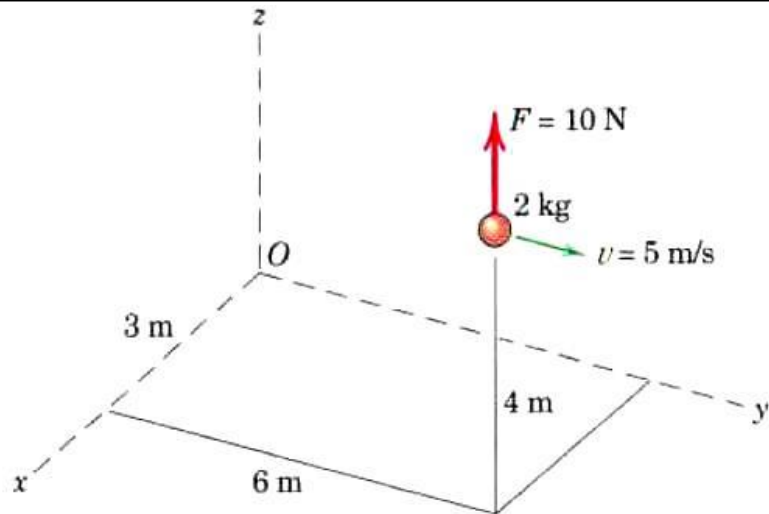
اصل پایستگی اندازه حرکت زاویه ای

مکان و سرعت کره ای کوچک مطابق شکل است و نیروی F بر آن وارد می شود. مطلوب است تعیین اندازه حرکت زاویه ای H_O حول

H_O

نقطه O و مشتق زمانی

حل :



مکان و سرعت کره ای کوچک مطابق شکل است و نیروی F بر آن وارد می شود. مطلوب است تعیین اندازه حرکت زاویه ای H_O حول

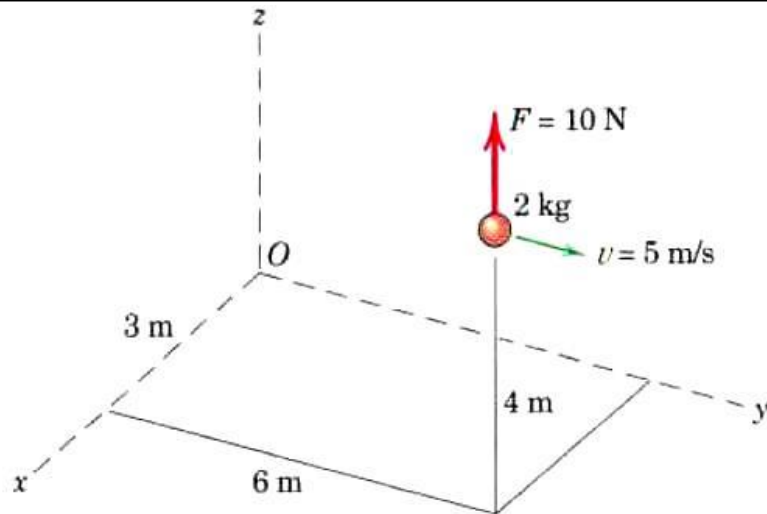
H_O

نقطه O و مشتق زمانی

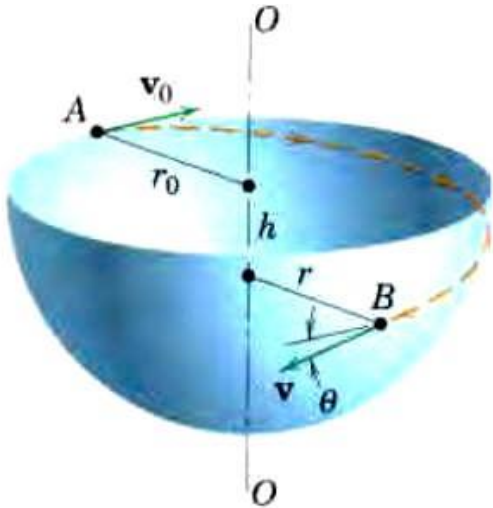
حل :

$$\begin{aligned} \mathbf{H}_O &= \mathbf{r} \times m\mathbf{v} \\ &= (3\mathbf{i} + 6\mathbf{j} + 4\mathbf{k}) \times 2(5\mathbf{j}) \\ &= -40\mathbf{i} + 30\mathbf{k} \quad N.m/s \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \dot{\mathbf{H}}_O &= \dot{\mathbf{M}}_O \\ &= \mathbf{r} \times \mathbf{F} \\ &= (3\mathbf{i} + 6\mathbf{j} + 4\mathbf{k}) \times 10\mathbf{k} \\ &= 60\mathbf{i} - 30\mathbf{j} \quad N.m \end{aligned}$$

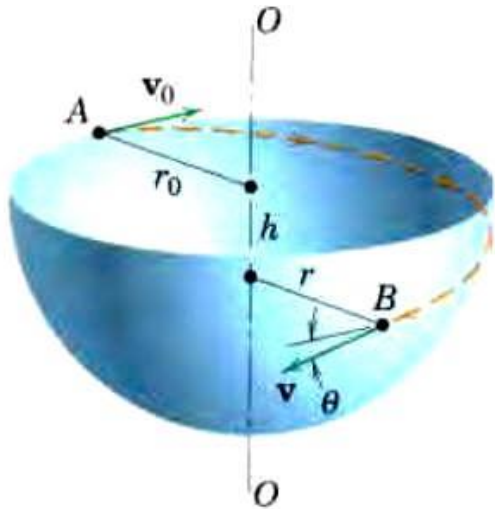


ذره ای با جرم اندک ، سرعت اولیه v_0 مماس بر لبه افقی کاسه نیم کره ای صاف ، در شعاع r_0 از خط مرکزی عمودی آن دارد که در نقطه A روی شکل دیده می شود. وقتی ذره روی سطح کاسه می لغزد و از نقطه B به فاصله h در زیر نقطه A و به فاصله شعاعی r از خط مرکزی عمودی عبور می کند ، سرعت آن v ، با مماس افقی بر کاسه و گذرا از نقطه B زاویه θ تشکیل می دهد. θ را تعیین کنید.



مسئله نمونه 3-27

ذره ای با جرم اندک ، سرعت اولیه v_0 مماس بر لبه افقی کاسه نیم کره ای صاف ، در شعاع r_0 از خط مرکزی عمودی آن دارد که در نقطه A روی شکل دیده می شود. وقتی ذره روی سطح کاسه می لغزد و از نقطه B به فاصله h در زیر نقطه A و به فاصله شعاعی r از خط مرکزی عمودی عبور می کند ، سرعت آن v ، با مماس افقی بر کاسه و گذرا از نقطه B زاویه θ تشکیل می دهد. θ را تعیین کنید.



حل : نیروهای وارد بر ذره عبارتند از نیروی وزن و نیروی واکنش قائم سطح بر ذره

که هیچ یک حول محور لنگر ایجاد نمی کنند.

بنابراین اندازه حرکت زاویه ای حول این محور پایسته است :

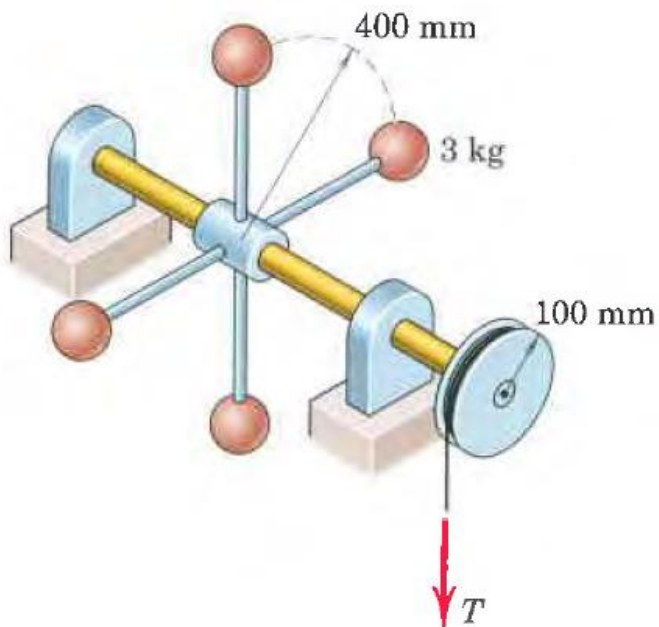
$$(H_O)_1 = (H_O)_2 \rightarrow mv_0 r_0 = mvr \cos \theta \quad \boxed{I}$$

$$E_1 = E_2 \quad \text{بعلاوه انرژی نیز پایسته است ، بطوری که :}$$

$$T_1 + V_1 = T_2 + V_2 \rightarrow \frac{1}{2}mv_0^2 + mgh = \frac{1}{2}mv^2 + 0 \Rightarrow v = \sqrt{v_0^2 + 2gh}$$

$$\boxed{I} \quad v_0 r_0 = \sqrt{v_0^2 + 2gh} \sqrt{r_0^2 - h^2} \cos \theta \Rightarrow \theta = \cos^{-1} \left(\frac{1}{\sqrt{1 + \frac{2gh}{v_0^2}} \sqrt{1 - \frac{h^2}{r_0^2}}} \right)$$

مجموعه ای مطابق شکل از حالت سکون به حرکت در می آید و تحت اثر نیروی T با اندازه 20 N که به مدت t ثانیه به نخ وارد می شود، به سرعت زاویه ای 150 rpm می رسد. مطلوب است تعیین t .
 از اصطکاک و همه جرمها چشم پوشی کنید، به استثنای جرم چهار کره 3 kg که می توان آنها را ذره فرض کرد.



مجموعه ای مطابق شکل از حالت سکون به حرکت در می آید و تحت اثر نیروی T با اندازه 20 N که به مدت t ثانیه به نخ وارد می شود، به سرعت زاویه ای 150 rpm می رسد. مطلوب است تعیین t .
از اصطکاک و همه جرمها چشم پوشی کنید، به استثنای جرم چهار کره 3 kg که می توان آنها را ذره فرض کرد.

حل:

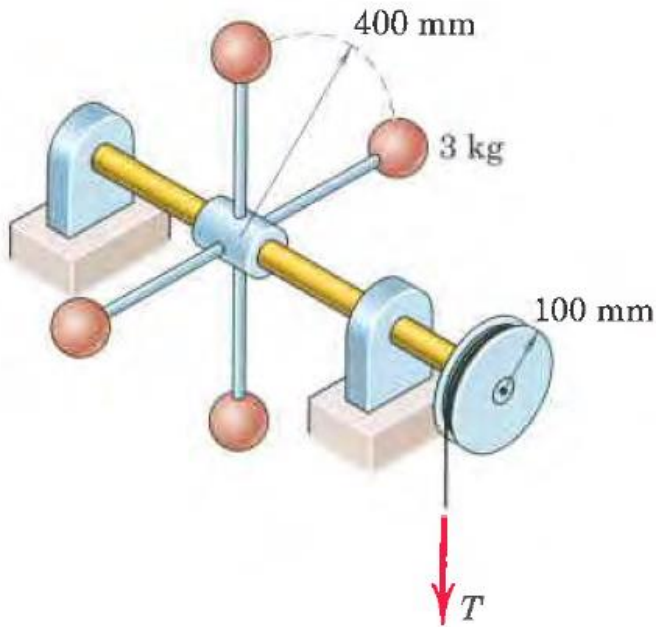
$$\omega = 150\text{ rpm} = 150 \times \frac{2\pi}{60} = 15.7\text{ rad/s}$$

$$H_1 + \int_0^t M dt = H_2$$

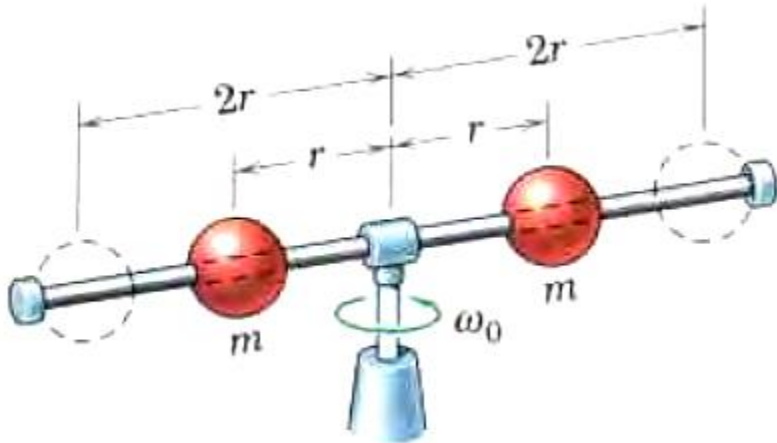
$$0 + \int_0^t (0.1T) dt = 4(mvr)$$

$$0 + (20 \times 0.1)t = 4 \times (3 \times (0.4 \times 15.7) \times 0.4)$$

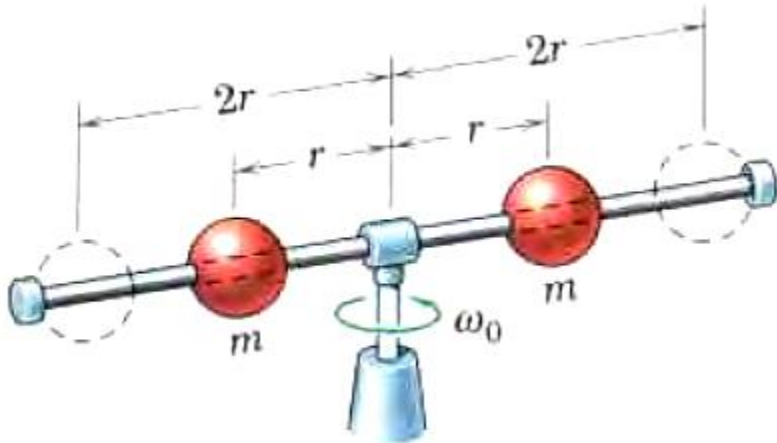
$$\Rightarrow t = 15.08\text{ s}$$



دو کره با جرم های مساوی m می توانند در طول میله افقی چرخان بلغزند. این کره ها در ابتدا در فاصله r از محور چرخان قرار دارند و مجموعه آزادانه با سرعت زاویه ای ω_0 می چرخد. مطلوب است تعیین سرعت زاویه ای جدید پس از رها شدن کره ها و قرارگرفتن آن ها در دو سر میله در فاصله شعاعی $2r$. درصد اتلاف انرژی جنبشی اولیه سیستم را نیز تعیین کنید. از جرم اندک میله و محور چشم پوشی کنید.



دو کره با جرم های مساوی m می توانند در طول میله افقی چرخان بلغزند. این کره ها در ابتدا در فاصله r از محور چرخان قرار دارند و مجموعه آزادانه با سرعت زاویه ای ω_0 می چرخد. مطلوب است تعیین سرعت زاویه ای جدید پس از رها شدن کره ها و قرارگرفتن آن ها در دو سر میله در فاصله شعاعی $2r$. درصد اتلاف انرژی جنبشی اولیه سیستم را نیز تعیین کنید. از جرم اندک میله و محور چشم پوشی کنید.



حل:

$$\Delta H = 0 \Rightarrow H_1 = H_2$$

$$2[mr(r\omega_0)] = 2[m2r(2r\omega)]$$

$$\Downarrow$$

$$\omega = \frac{\omega_0}{4}$$

$$\left. \begin{aligned} T_1 &= 2 \left[\frac{1}{2} m (r\omega_0)^2 \right] = mr^2 \omega_0^2 \\ T_2 &= 2 \left[\frac{1}{2} m (2r\omega)^2 \right] = 4mr^2 \omega^2 = \frac{mr^2 \omega_0^2}{4} \end{aligned} \right\}$$

$$\Delta T = T_1 - T_2 = \frac{3}{4} mr^2 \omega_0^2$$

$$n = \frac{\Delta T}{T_1} \times 100 = \frac{3}{4} \times 100 = 75\%$$

(د) کاربردهای خاص

✓ برخورد

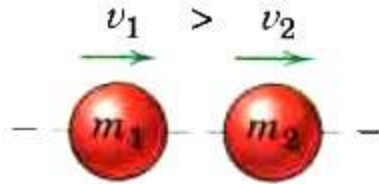
✓ حرکت با نیروی مرکزی

✓ حرکت نسبی

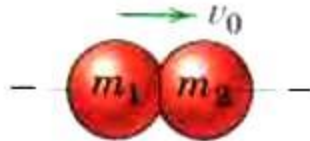
برخورد

اصل ضربه و اندازه حرکت در توصیف رفتار اجسامی که با هم برخورد می کنند کاربرد مهمی دارد.

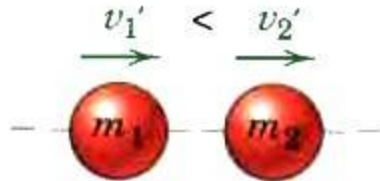
(a) Before impact



(b) Maximum deformation during impact



(c) After impact



برخورد مرکزی مستقیم

همانند برخورد دو کره که امتداد نیروهای تماس همان امتداد خط

مرکزهای دو کره است.

چون نیروهای تماس در حین برخورد مساوی و مخالف اند ،

اندازه حرکت خطی سیستم ثابت می ماند:

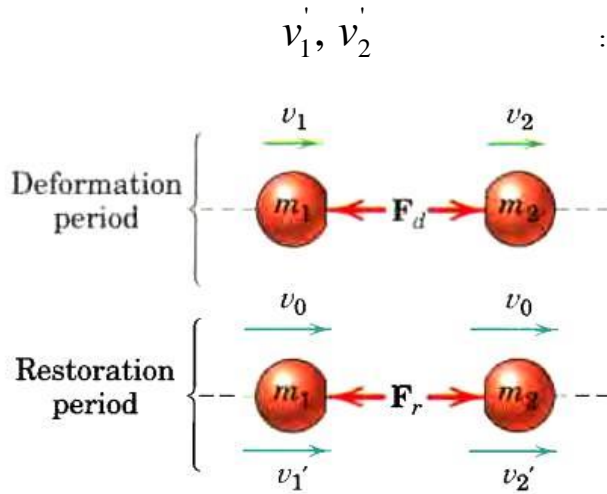
$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2'$$

فرض می شود که: در فاصله زمانی کوتاه برخورد ، تغییر درخور اعتنایی در مکان مرکز جرم کره ها ایجاد نمی شود.

سایر نیروهای اعمال شده بر جسم در مقایسه با نیروی برخورد کوچک هستند

ضریب استرداد

برای جرم ها و شرایط اولیه مفروض ، معادله اندازه حرکت دو مجهول دارد :



بدیهی است برای یافتن سرعت های نهایی به رابطه دیگر نیاز داریم.

ضریب استرداد توانایی اجسام تماس یابنده را برای بازیابی پس از برخورد نشان می دهد و میتوان آن را بصورت نسبت اندازه ضربه برگشت به اندازه ضربه تغییرشکل بیان نمود.

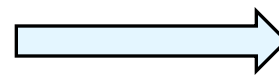
$$e = \frac{\int_{t_0}^t F_r dt}{\int_{t_0}^t F_d dt} = \frac{-m_1 [v_1' - (v_0)]}{-m_1 [v_0 - (v_1)]} = \frac{v_0 - v_1'}{v_1 - v_0}$$

برای ذره 1 می توان نوشت :

: و برای ذره 2

$$e = \frac{\int_{t_0}^t F_r dt}{\int_{t_0}^t F_d dt} = \frac{m_2 [v_2' - v_0]}{m_2 [v_0 - v_2]} = \frac{v_2' - v_0}{v_0 - v_2}$$

با حذف v_0 بین دو عبارت



$$e = \frac{v_2' - v_1'}{v_1 - v_2} = \frac{\text{سرعت نسبی جدا شدن}}{\text{سرعت نسبی نزدیک شدن}}$$

اتلاف انرژی در حین برخورد

پدیده های برخورد تقریباً همواره با **اتلاف انرژی** همراه اند.

این اتلاف انرژی را می توان با تقریب کردن انرژی جنبشی سیستم درست پس از برخورد، از مقدار آن درست پیش از

برخورد محاسبه نمود.

برخورد کشسان: $e = 1$

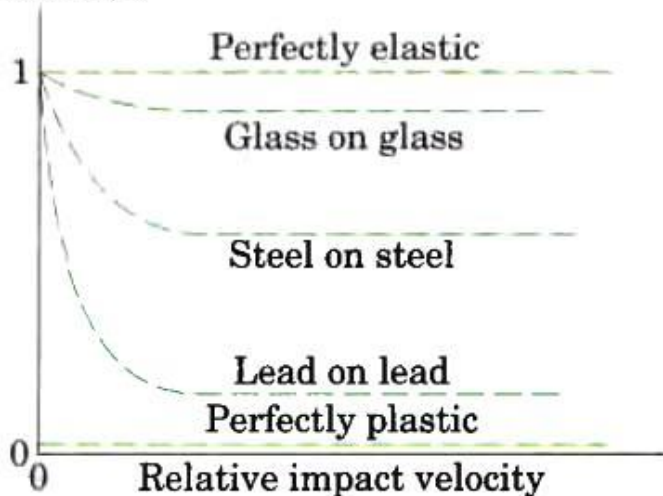
توانایی دو ذره برای بازیابی پس از برخورد با تمایل آنها به تغییرشکل مساوی است.

برخورد کشسان بدون **اتلاف انرژی** است

برخورد مومسان: $e = 0$

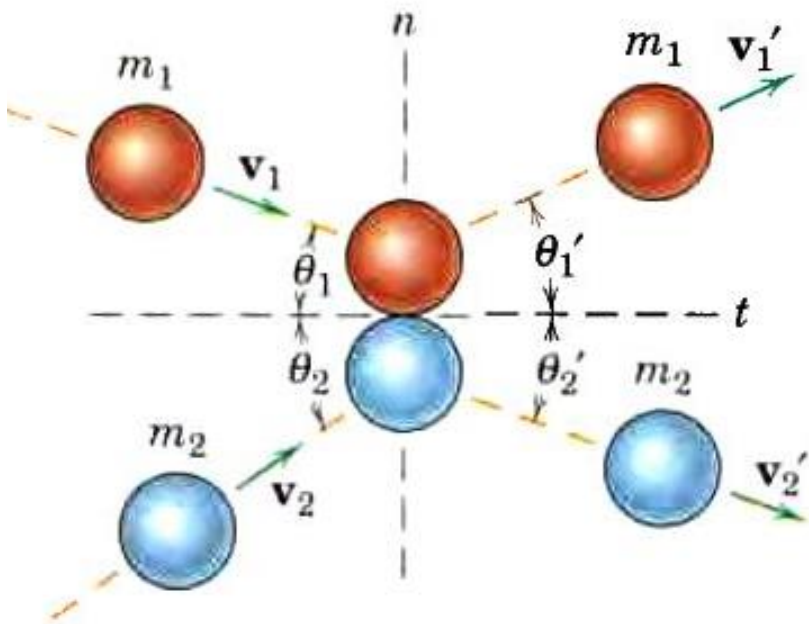
ذرات پس از برخورد به هم می چسبند و اتلاف انرژی آن **حداکثر** است

Coefficient of
restitution, e



همه برخوردها در نقطه ای بین این دو وضعیت **حدی** واقع می شوند.

برخورد مرکزی مایل



$$(v_1)_n = -v_1 \sin \theta_1$$

$$(v_2)_n = v_2 \sin \theta_2$$

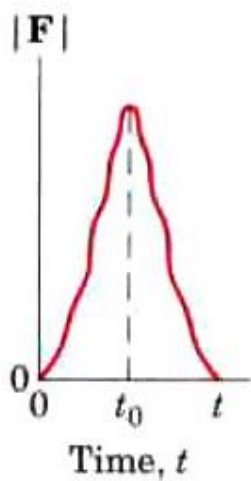
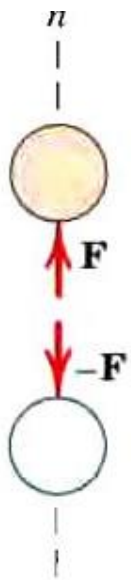
$$(v_1)_t = v_1 \cos \theta_1$$

$$(v_2)_t = v_2 \cos \theta_2$$

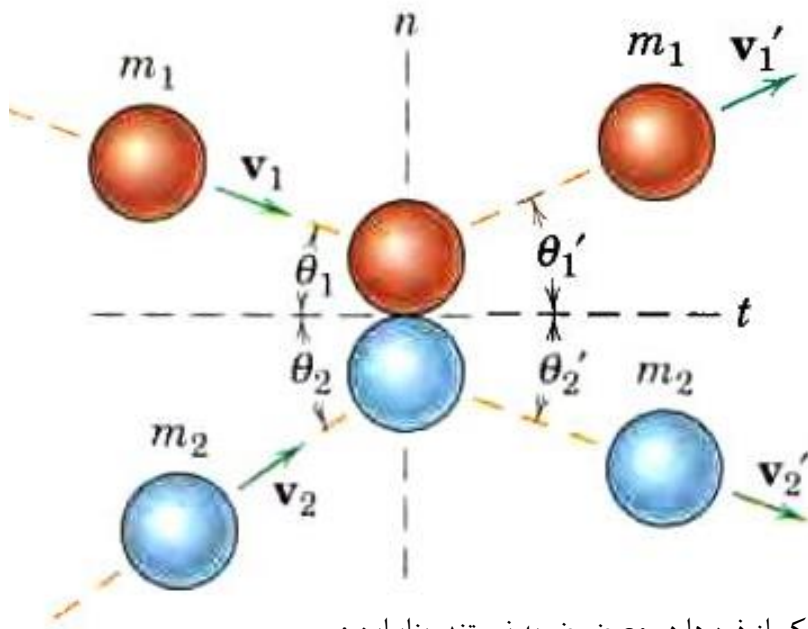
با توجه به شرایط اولیه مفروض: $(v_2)_t, (v_2)_n, (v_1)_t, (v_1)_n, m_2, m_1$

چهار مجهول داریم: $(v_2)_t, (v_2)_n, (v_1)_t, (v_1)_n$

برای بدست آوردن این چهار مجهول به چهار معادله نیازمندیم.



برخورد مرکزی مایل



معادله اول: اندازه حرکت سیستم در راستای n پایسته است:

$$m_1 (v_1)_n + m_2 (v_2)_n = m_1 (v_1')_n + m_2 (v_2')_n$$

معادله دوم و سوم: اندازه حرکت هر ذره در امتداد t پایسته است، زیرا در این امتداد هیچ یک از ذره ها در معرض ضربه نیستند. بنابراین:

$$m_1 (v_1)_t = m_1 (v_1')_t$$

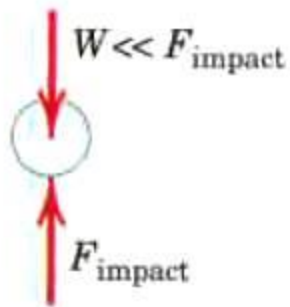
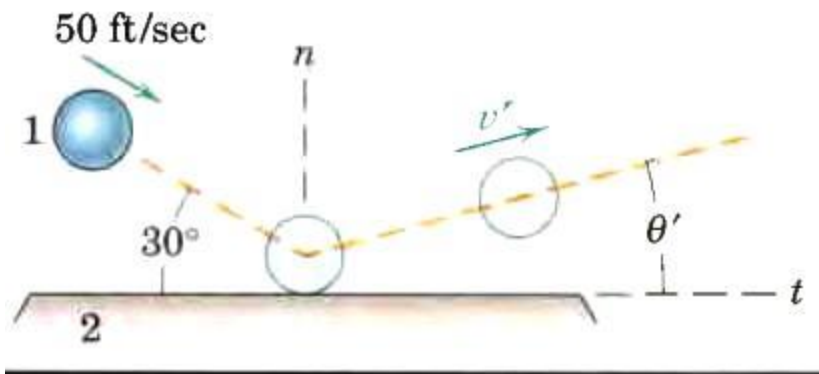
$$m_2 (v_2)_t = m_2 (v_2')_t$$

معادله چهارم: ضریب استرداد برای سرعت های در راستای n

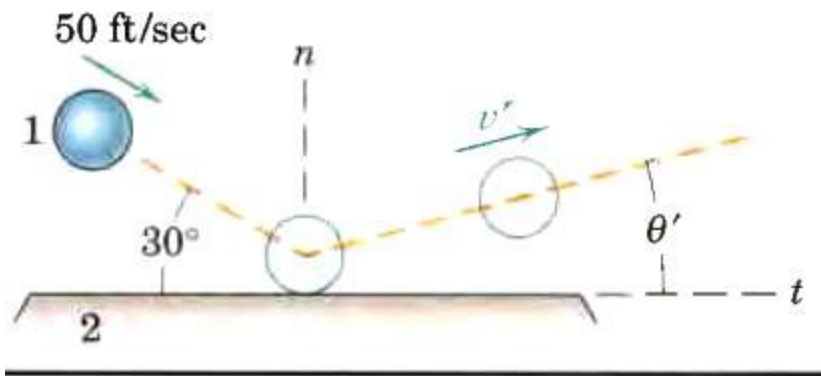
$$e = \frac{(v_2')_n - (v_1')_n}{(v_1)_n - (v_2)_n}$$

مسئله نمونه 29-3

تویی با سرعت 50 ft/sec ، تحت زاویه 30° ، مطابق شکل روی صفحه ای سنگین پرتاب می شود. ضریب استرداد موثر 0.5 است. مطلوب است محاسبه سرعت واجهش v' و زاویه θ' آن.



توبی با سرعت 50 ft/sec ، تحت زاویه 30° ، مطابق شکل روی صفحه ای سنگین پرتاب می شود. ضریب استرداد موثر 0.5 است. مطلوب است محاسبه سرعت و جهت V' و زاویه θ' آن.



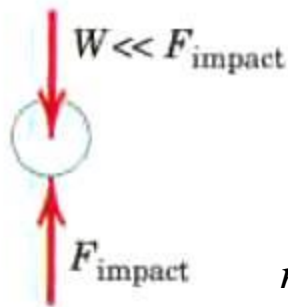
حل : توپ را جسم 1 و صفحه سنگین را جسم 2 می نامیم.

جرم صفحه سنگین بینهایت و سرعت آن پس از برخورد هم صفر است.

$$e = \frac{(v_2')_n - (v_1')_n}{(v_1)_n - (v_2)_n} \quad 0.5 = \frac{0 - (v_1')_n}{-50 \sin 30^\circ - 0}$$

$$\Rightarrow (v_1')_n = 12.5 \text{ ft/sec}$$

اندازه حرکت توپ در راستای تغییر نمی کند. زیرا در این راستا نیرویی بر توپ وارد نمی شود :

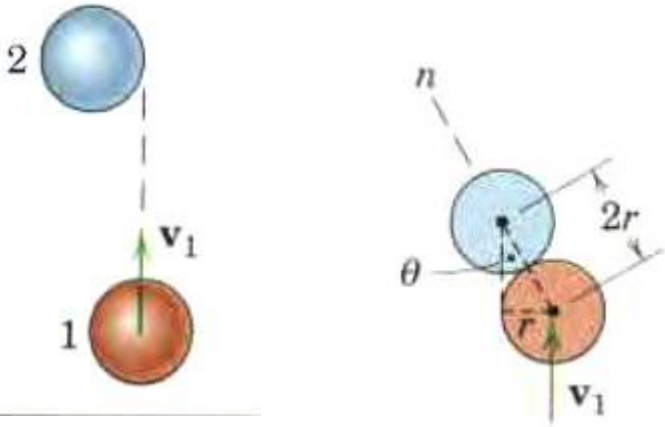


$$m_1 (v_1)_t = m_1 (v_1')_t \quad \Rightarrow \quad (v_1')_t = (v_1)_t = 50 \cos 30^\circ = 43.3 \text{ ft/sec}$$

$$v' = \sqrt{(v_1')_n^2 + (v_1')_t^2} = \sqrt{12.5^2 + 43.3^2} = 45.1 \text{ ft/sec}$$

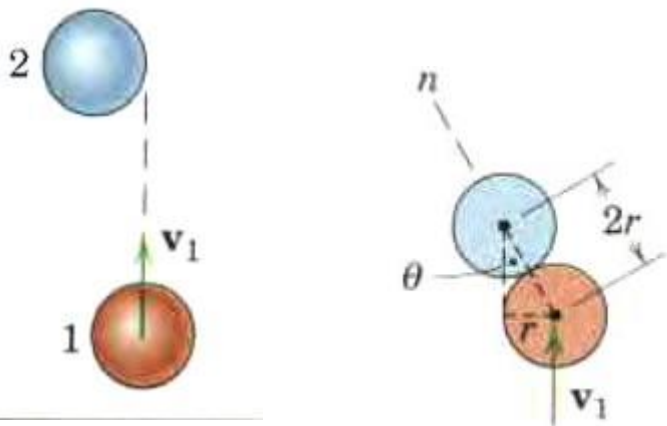
$$\theta' = \tan^{-1} \left(\frac{(v_1')_n}{(v_1')_t} \right) = \tan^{-1} \left(\frac{12.5}{43.3} \right) = 16.1^\circ$$

ذره کروی 1 با سرعت $v_1 = 0.6 \text{ m/s}$ در امتدادی مطابق شکل در حرکت است که به ذره کروی 2، با جرم و قطر مساوی برخورد می کند که ابتدا در حال سکون است. ضریب استرداد در این شرایط برابر $e = 0.6$ است. مطلوب است تعیین مشخصه های حرکت هر ذره پس از برخورد. درصد اتلاف انرژی ناشی از برخورد را نیز محاسبه کنید.



ذره کروی 1 با سرعت $v_1 = 0.6 \text{ m/s}$ در امتدادی مطابق شکل در حرکت است که به ذره کروی 2، با جرم و قطر مساوی برخورد می کند که ابتدا در حال سکون است. ضریب استرداد در این شرایط برابر $e = 0.6$ است. مطلوب است تعیین مشخصه های حرکت هر ذره پس از برخورد. درصد اتلاف انرژی ناشی از برخورد را نیز محاسبه کنید.

حل: هندسه برخورد نشان می دهد که قائم \mathbf{n} بر سطوح تماس با امتداد v_1 زاویه 30° درجه می سازد.



$$\Rightarrow \theta = 30^\circ$$

$$(v_1)_n = v_1 \cos 30^\circ = 6 \cos 30^\circ = 5.2 \text{ m/s}$$

$$(v_1)_t = v_1 \sin 30^\circ = 6 \sin 30^\circ = 3 \text{ m/s}$$

$$(v_2)_n = (v_2)_t = 0$$

از پایستگی اندازه حرکت برای سیستم دو ذره ای در امتداد \mathbf{n} داریم:

$$m_1 (v_1)_n + m_2 (v_2)_n = m_1 (v'_1)_n + m_2 (v'_2)_n \xrightarrow{m_1 = m_2} 5.2 + 0 = (v'_1)_n + (v'_2)_n$$

$$e = \frac{(v'_2)_n - (v'_1)_n}{(v_1)_n - (v_2)_n} \Rightarrow 0.6 = \frac{(v'_2)_n - (v'_1)_n}{5.2 - 0}$$

$$\begin{aligned} (v'_1)_n &= 1.039 \text{ m/s} \\ (v'_2)_n &= 4.16 \text{ m/s} \end{aligned}$$

ذره کروی 1 با سرعت $v_1 = 0.6 \text{ m/s}$ در امتدادی مطابق شکل در حرکت است که به ذره کروی 2، با جرم و قطر مساوی برخورد می کند که ابتدا در حال سکون است. ضریب استرداد در این شرایط برابر $e = 0.6$ است. مطلوب است تعیین مشخصه های حرکت هر ذره پس از برخورد. درصد اتلاف انرژی ناشی از برخورد را نیز محاسبه کنید.

از پابستگی اندازه حرکت هر ذره در امتداد t داریم:

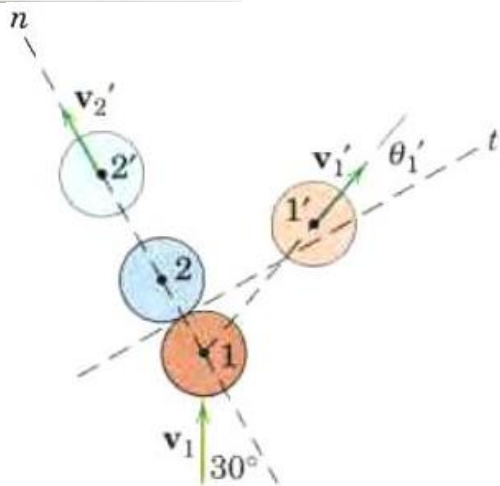
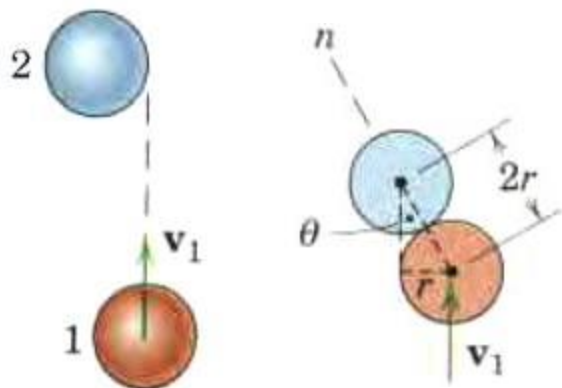
$$m_1 (v_1)_t = m_1 (v'_1)_t \quad (v'_1)_t = (v_1)_t = 3 \text{ m/s}$$

$$m_2 (v_2)_t = m_2 (v'_2)_t \quad (v'_2)_t = (v_2)_t = 0$$

$$v'_1 = \sqrt{(v'_1)_n^2 + (v'_1)_t^2} = \sqrt{1.039^2 + 3^2} = 3.17 \text{ m/s}$$

$$v'_2 = \sqrt{(v'_2)_n^2 + (v'_2)_t^2} = \sqrt{4.16^2 + 0^2} = 4.16 \text{ m/s}$$

$$\theta' = \tan^{-1} \left(\frac{(v'_1)_n}{(v'_1)_t} \right) = \tan^{-1} \left(\frac{1.039}{3} \right) = 19.11^\circ$$



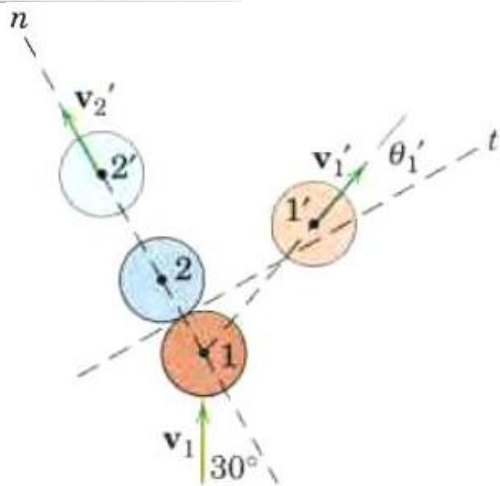
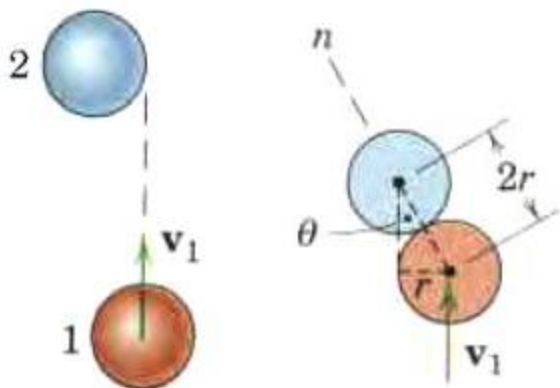
ذره کروی 1 با سرعت $v_1 = 0.6 \text{ m/s}$ در امتدادی مطابق شکل در حرکت است که به ذره کروی 2، با جرم و قطر مساوی برخورد می کند که ابتدا در حال سکون است. ضریب استرداد در این شرایط برابر $e = 0.6$ است. مطلوب است تعیین مشخصه های حرکت هر ذره پس از برخورد. درصد اتلاف انرژی ناشی از برخورد را نیز محاسبه کنید.

انرژی جنبشی درست پیش و پس از برخورد، با توجه به اینکه $m = m_1 = m_2$ برابرند با:

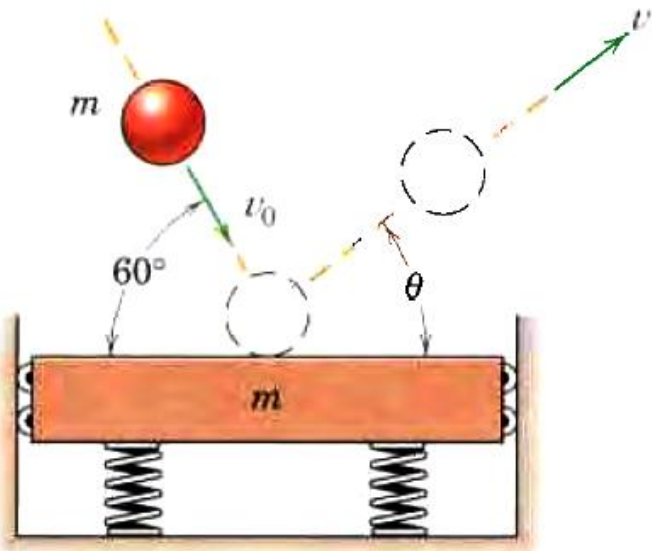
$$T = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 = \frac{1}{2} m (6)^2 + 0 = 18m$$

$$T' = \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2 = \frac{1}{2} m (3.17)^2 + \frac{1}{2} m (4.16)^2 = 13.68m$$

$$\frac{|\Delta E|}{E} \times 100 = \frac{T - T'}{T} \times 100 = \frac{18m - 13.68m}{18m} \times 100 = 24\%$$

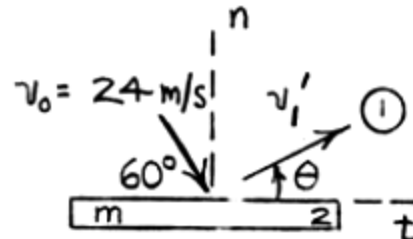
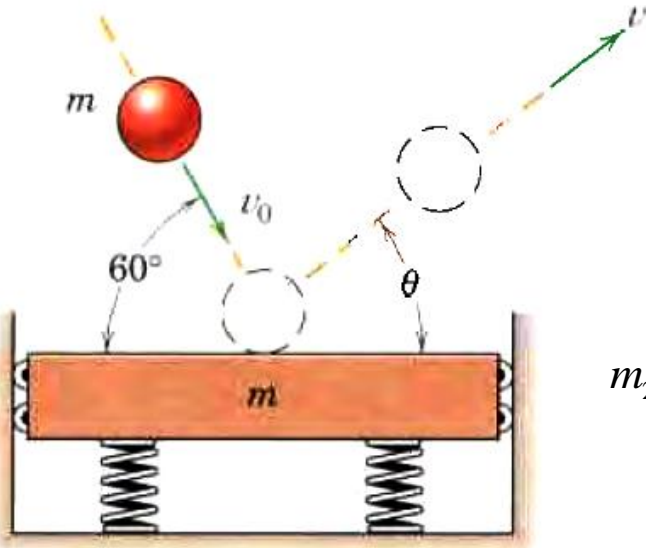


گلوله فولادی با سرعت اولیه $v_0=24 \text{ m/s}$ و تحت زاویه 60° با امتداد افقی، به صفحه فولادی با همان جرم برخورد می کند. ضریب استرداد $e=0.8$ است. مطلوب است محاسبه سرعت های نهایی هر دو جرم، بلافاصله پس از برخورد، هرگاه صفحه ابتدا در حالت سکون باشد.



گلوله فولادی با سرعت اولیه $v_0=24 \text{ m/s}$ و تحت زاویه 60° با امتداد افقی، به صفحه فولادی با همان جرم برخورد می کند. ضریب استرداد $e=0.8$ است. مطلوب است محاسبه سرعت های نهایی هر دو جرم، بلافاصله پس از برخورد، هرگاه صفحه ابتدا در حالت سکون باشد.

حل: در راستای t



$$m_1 (v_1)_t = m_1 (v_1')_t$$

$$(v_1')_t = (v_1)_t = 24 \cos 60^\circ = 12 \text{ m/s}$$

$$m_2 (v_2)_t = m_2 (v_2')_t \Rightarrow (v_2')_t = (v_2)_t = 0$$

در راستای n

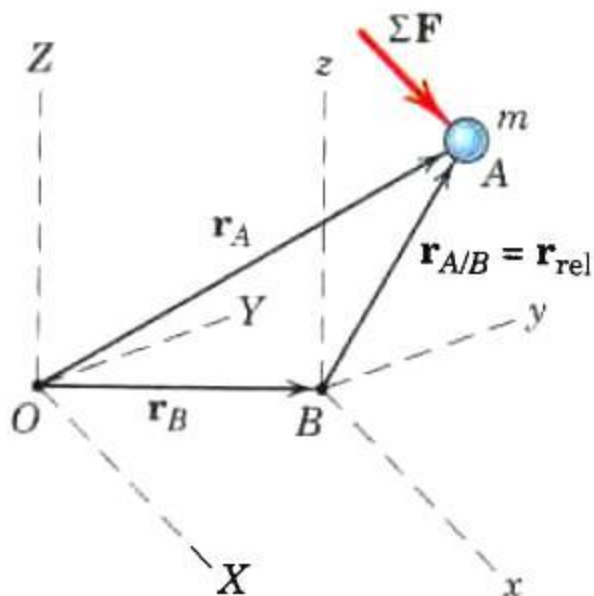
$$m_1 (v_1)_n + m_2 (v_2)_n = m_1 (v_1')_n + m_2 (v_2')_n \Rightarrow -24 \sin 60^\circ + 0 = (v_1')_n + (v_2')_n$$

$$e = \frac{(v_2')_n - (v_1')_n}{(v_1)_n - (v_2)_n} \Rightarrow 0.8 = \frac{(v_2')_n - (v_1')_n}{-24 \sin 60^\circ - 0} \rightarrow \begin{cases} (v_1')_n = -2.08 \text{ m/s} \\ (v_2')_n = -18.71 \text{ m/s} \end{cases}$$

$$v_1' = \sqrt{(v_1')_n^2 + (v_1')_t^2} = 12.2 \text{ m/s}$$

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{-2.08}{12} \right) = -9.83^\circ$$

حرکت نسبی



ذره A به جرم m را در نظر بگیرید که حرکت آن از دستگاه مختصات $X-Y-Z$ نظاره می شود که نسبت به

چارچوب مرجع ثابت $X-Y-Z$ در حرکت است.

امتدادهای دو دستگاه همواره موازی باقی می ماند (انتقال بدون چرخش)

اگر شتاب مبدا B دستگاه $X-Y-Z$ را \mathbf{a}_B در نظر بگیریم، آنگاه شتاب برابر است با:

$$\mathbf{a}_A = \mathbf{a}_B + \mathbf{a}_{rel}$$

$$\sum F = m\mathbf{a}_A \Rightarrow \sum F = m(\mathbf{a}_B + \mathbf{a}_{rel})$$

✓ برابند نیروها، مثل همیشه، به کمک نمودار جسم آزاد شناسایی می شود.

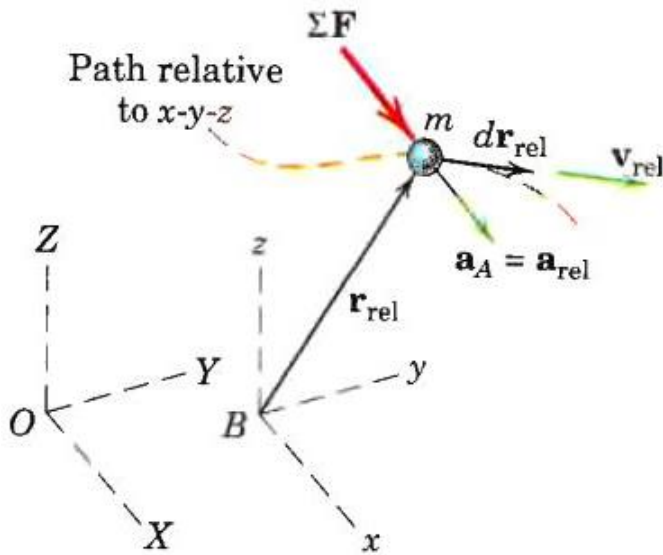
✓ این نمودار در چشم ناظر واقع در دستگاه $X-Y-Z$ یا واقع در دستگاه $X-Y-Z$ یکسان است، به شرط آنکه فقط نیروهایی که واقعا بر ذره وارد می شوند، در

نمودار نشان داده شوند.

$$\sum F \neq m\mathbf{a}_{rel}$$

✓ بلافاصله می توان نتیجه گرفت که قانون دوم نیوتون برای دستگاه شتاب دار صادق نیست، زیرا

دستگاه های غیرچرخان سرعت ثابت



اگر محورهای دستگاه مختصات X-Y-Z سرعت ثابت داشته باشند، آنگاه :

$$\mathbf{a}_B = 0 \rightarrow \mathbf{a}_A = \mathbf{a}_{rel} \rightarrow$$

$$\Sigma \mathbf{F} = m \mathbf{a}_{rel}$$

قانون دوم نیوتون برای اندازه گیری های انجام شده در دستگاهی که با سرعت ثابت حرکت می کند، معتبر است.

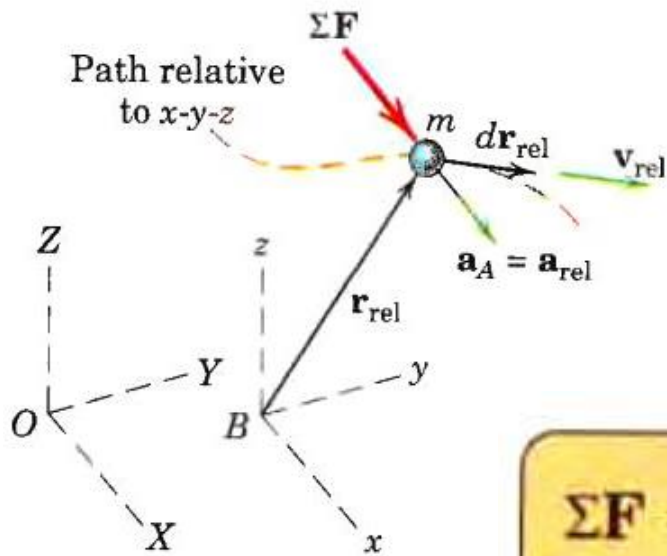
چنین دستگاهی را دستگاه لخت یا چارچوب مرجع نیوتونی می نامند.

$$\left. \begin{aligned} dU_{rel} &= \Sigma \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}_{rel} \\ \Sigma \mathbf{F} &= m \mathbf{a}_A = m \mathbf{a}_{rel} \\ \mathbf{a}_{rel} \cdot d\mathbf{r}_{rel} &= \mathbf{v}_{rel} \cdot d\mathbf{v}_{rel} \end{aligned} \right\} \Rightarrow T_{rel} = \frac{1}{2} m v_{rel}^2$$

$$dU_{rel} = m \mathbf{a}_{rel} \cdot d\mathbf{r}_{rel} = m \mathbf{v}_{rel} \cdot d\mathbf{v}_{rel} = d \left(\frac{1}{2} m v_{rel}^2 \right)$$

$$U_{rel} = \Delta T_{rel}$$

اصل کار-انرژی برای اندازه گیری های انجام شده نسبت به دستگاه غیرچرخان سرعت ثابت معتبر است.



$$\sum \mathbf{F} dt = m \mathbf{a}_A dt = m \mathbf{a}_{rel} dt = m d\mathbf{v}_{rel} = d(m\mathbf{v}_{rel})$$

$$\Rightarrow \left. \begin{aligned} \sum \mathbf{F} dt &= d(m\mathbf{v}_{rel}) \\ \mathbf{G}_{rel} &= m\mathbf{v}_{rel} \end{aligned} \right\} \sum \mathbf{F} dt = d\mathbf{G}_{rel}$$

$$\Sigma \mathbf{F} = \dot{\mathbf{G}}_{rel}$$

$$\int \Sigma \mathbf{F} dt = \Delta \mathbf{G}_{rel}$$

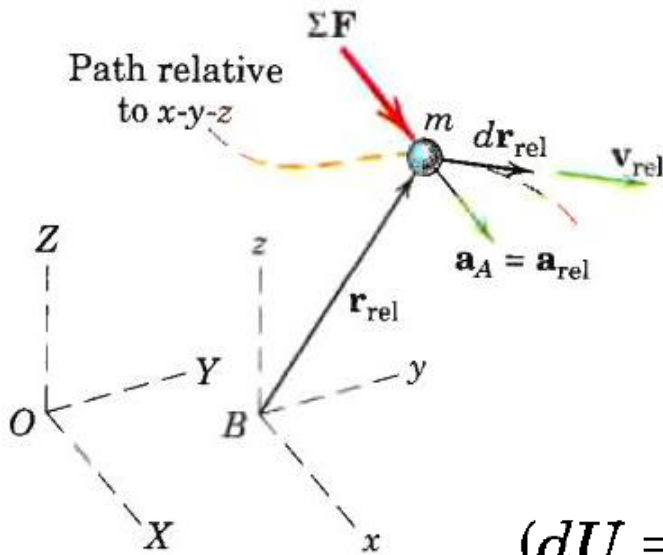
معادله ضربه-اندازه حرکت برای اندازه گیری های انجام شده نسبت به دستگاه غیرچرخان سرعت ثابت معتبر است.

$$(\mathbf{H}_B)_{rel} = \mathbf{r}_{rel} \times \mathbf{G}_{rel} \Rightarrow \left(\mathbf{H}_B \right)_{rel} = \mathbf{r}_{rel} \times \mathbf{G}_{rel} + \mathbf{r}_{rel} \times \dot{\mathbf{G}}_{rel}$$

$$\mathbf{v}_{rel} \times m\mathbf{v}_{rel} \quad \mathbf{r}_{rel} \times \sum \mathbf{F} = \sum \mathbf{M}_B$$

$$\Sigma \mathbf{M}_B = (\dot{\mathbf{H}}_B)_{rel}$$

رابطه لنگر-اندازه حرکت زاویه ای نسبت به دستگاه غیرچرخان سرعت ثابت معتبر است.



معادلات کار-انرژی و ضربه-اندازه حرکت نسبت به دستگاهی که با سرعت ثابت انتقال می یابد،

برقرارند.

اما عبارات های مربوط به کار، انرژی جنبشی و اندازه حرکت در دو دستگاه ثابت و متحرک، با هم

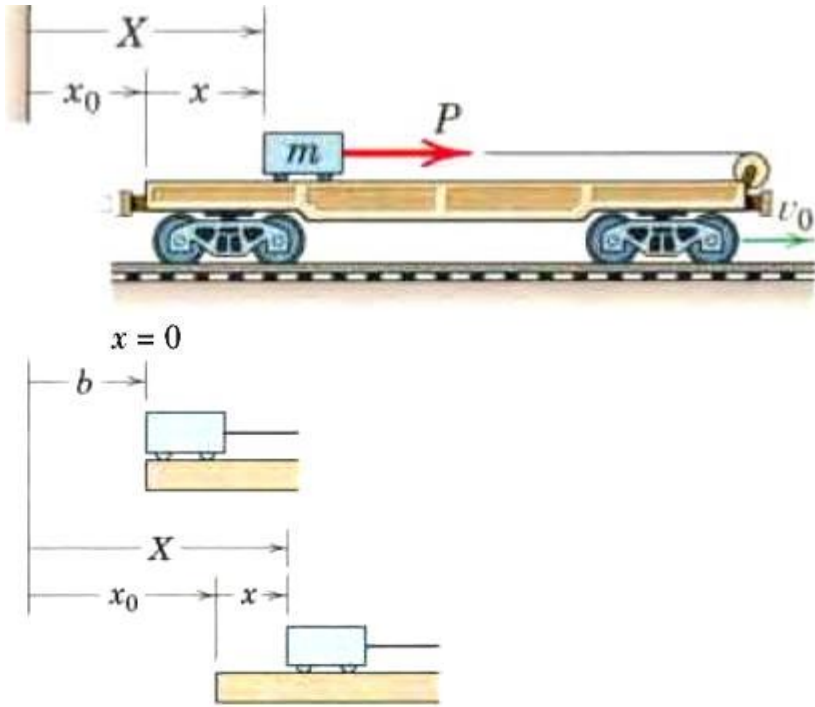
تفاوت دارند.

$$(dU = \Sigma \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}_A) \neq (dU_{\text{rel}} = \Sigma \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}_{\text{rel}})$$

$$(T = \frac{1}{2} m v_A^2) \neq (T_{\text{rel}} = \frac{1}{2} m v_{\text{rel}}^2)$$

$$(\mathbf{G} = m \mathbf{v}_A) \neq (\mathbf{G}_{\text{rel}} = m \mathbf{v}_{\text{rel}})$$

واگن کفی مطابق شکل با سرعت ثابت v_0 در حرکت است و وینچی را حمل می کند که کشش ثابت P را در کابل متصل به گاری کوچک ایجاد می کند. جرم گاری m است و آزادانه روی سطح افقی غلتش میکند و از حالت سکون نسبت به واگن در $x=0$ شروع به حرکت کرده است و در آن لحظه $X=x_0=b$ است. معادله کار-انرژی را در مورد گاری، ابتدا به عنوان ناظر متحرک با چارچوب مرجع واگن و سپس به عنوان ناظر روی زمین بکار ببندید. سازگاری دو عبارت بدست آمده را نشان دهید.



مسئله نمونه 33-3

واگن کفی مطابق شکل با سرعت ثابت v_0 در حرکت است و وینچی را حمل می کند که کشش ثابت P را در کابل متصل به گاری کوچک ایجاد می کند. جرم گاری m است و آزادانه روی سطح افقی غلتش میکند و از حالت سکون نسبت به واگن در $x=0$ شروع به حرکت کرده است و در آن لحظه $X=x_0=b$ است. معادله کار-انرژی را در مورد گاری، ابتدا به عنوان ناظر متحرک با چارچوب مرجع واگن و سپس به عنوان ناظر روی زمین بکار ببندید. سازگاری دو عبارت بدست آمده را نشان دهید.

حل: از دید ناظر سوار بر واگن، کار نیروی P و تغییر انرژی جنبشی برابر است با:

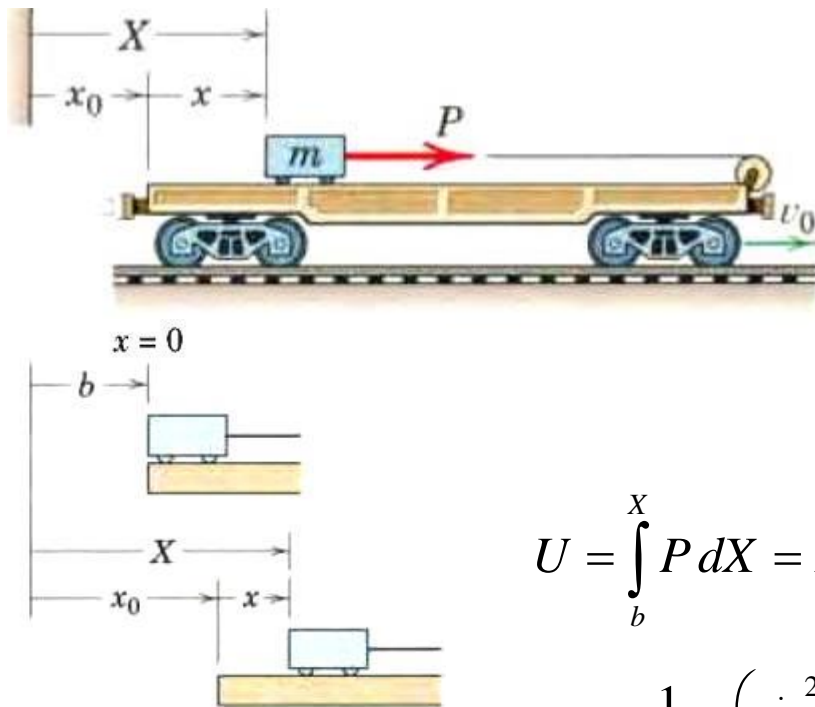
$$U_{rel} = \int_0^x P dx = Px$$

$$\Delta T_{rel} = \frac{1}{2} m \left(\dot{x}^2 - 0 \right) \Rightarrow Px = \frac{1}{2} m \dot{x}^2$$

از دید ناظر روی زمین، کار نیروی P و تغییر انرژی جنبشی برابر است با:

$$U = \int_b^X P dX = P(X - b)$$

$$\Delta T = \frac{1}{2} m \left(\dot{X}^2 - v_0^2 \right) \Rightarrow P(X - b) = \frac{1}{2} m \left(\dot{X}^2 - v_0^2 \right)$$



واگن کفی مطابق شکل با سرعت ثابت v_0 در حرکت است و وینچی را حمل می کند که کشش ثابت P را در کابل متصل به گاری کوچک ایجاد می کند. جرم گاری m است و آزادانه روی سطح افقی غلتش میکند و از حالت سکون نسبت به واگن در $x=0$ شروع به حرکت کرده است و در آن لحظه $X=x_0=b$ است. معادله کار-انرژی را در مورد گاری، ابتدا به عنوان ناظر متحرک با چارچوب مرجع واگن و سپس به عنوان ناظر روی زمین بکار ببندید. سازگاری دو عبارت بدست آمده را نشان دهید.

برای سازگار کردن معادلات، می توان جایگزینی های زیر را انجام داد:

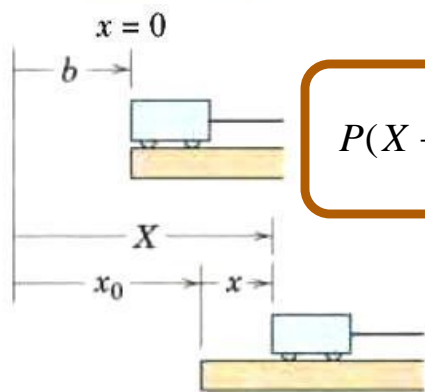
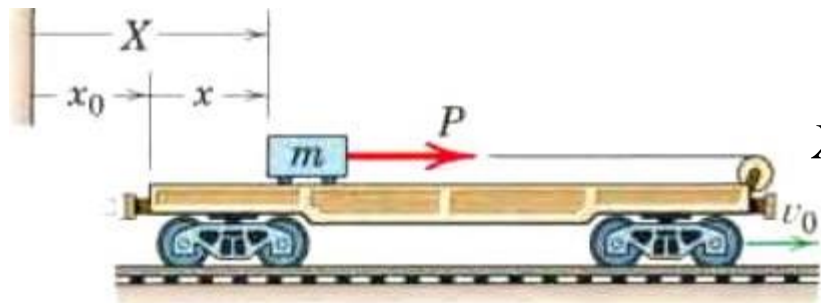
$$X = x_0 + x \Rightarrow \dot{X} = v_0 + \dot{x} \Rightarrow \ddot{X} = \ddot{x}$$

$$P(X - b) = Px + P(x_0 - b) = Px + m \ddot{x}(x_0 - b)$$

$$= Px + m \dot{x} v_0 t = Px + m v_0 \dot{x}$$

$$\dot{X}^2 - v_0^2 = \left(v_0^2 + \dot{x}^2 + 2v_0 \dot{x} - v_0^2 \right) = \dot{x}^2 + 2v_0 \dot{x}$$

$$Px + m v_0 \dot{x} = \frac{1}{2} m \dot{x}^2 + m v_0 \dot{x} \Rightarrow Px = \frac{1}{2} m \dot{x}^2$$

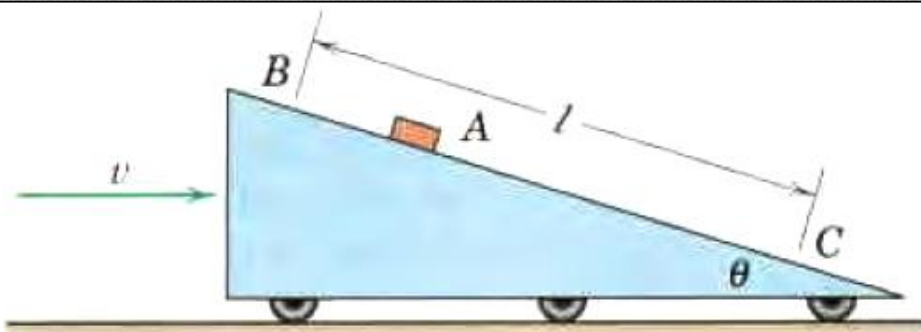


$$P(X - b) = \frac{1}{2} m \left(\dot{X}^2 - v_0^2 \right)$$

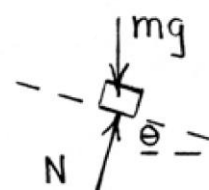
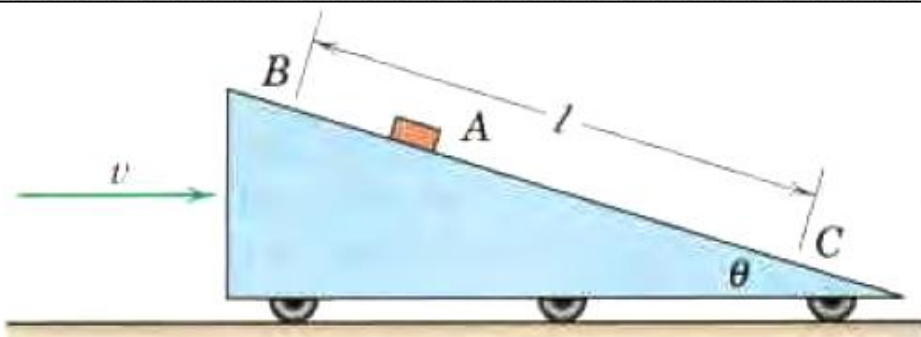


$$Px = \frac{1}{2} m \dot{x}^2$$

لغزنده کوچک با اصطکاکی ناچیز در امتداد سطح شیبدار گوه متحرک می لغزد. گوه مزبور با سرعت ثابت به سمت راست حرکت می کند. لغزنده بدون سرعت اولیه نسبت به گوه، از نقطه رها می شود. با استفاده از اصل کار و انرژی، مقدار سرعت مطلق لغزنده را به هنگام عبور از نقطه بیابید. (مسئله را هم از دید ناظر ساکن و هم از دید ناظر روی گوه حل کنید)



لغزنده کوچک با اصطکاکی ناچیز در امتداد سطح شیبدار گوه متحرک می لغزد. گوه مزبور با سرعت ثابت به سمت راست حرکت می کند. لغزنده بدون سرعت اولیه نسبت به گوه، از نقطه رها می شود. با استفاده از اصل کار و انرژی، مقدار سرعت مطلق لغزنده را به هنگام عبور از نقطه بیابید. (مسئله را هم از دید ناظر ساکن و هم از دید ناظر روی گوه حل کنید)



$$U_{rel} = \Delta T_{rel}$$

$$mg l \sin \theta = \frac{1}{2} m v_{rel}^2 - 0$$

$$v_{rel}^2 = 2gl \sin \theta$$

$$N = mg \cos \theta$$

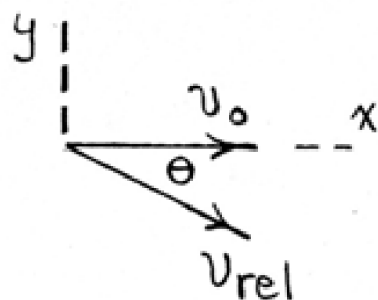
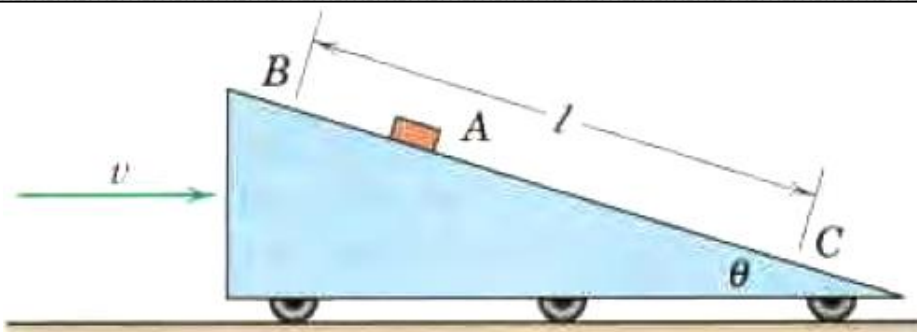
$$U = \Delta T : \quad mg l \sin \theta + (N \sin \theta) d = \frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m v_0^2$$

Time to slide from B to C : $l = \frac{1}{2} a t^2 = \frac{1}{2} g \sin \theta t^2$

$$t = \left(\frac{2l}{g \sin \theta} \right)^{1/2} \quad \text{So } d = v_0 t = v_0 \sqrt{\frac{2l}{g \sin \theta}}$$

$$v_A = \left(v_0^2 + 2gl \sin \theta + 2v_0 \cos \theta \sqrt{2lg \sin \theta} \right)^{1/2}$$

لغزنده کوچک با اصطکاکی ناچیز در امتداد سطح شیبدار گوه متحرک می لغزد. گوه مزبور با سرعت ثابت به سمت راست حرکت می کند. لغزنده بدون سرعت اولیه نسبت به گوه، از نقطه رها می شود. با استفاده از اصل کار و انرژی، مقدار سرعت مطلق لغزنده را به هنگام عبور از نقطه بیابید. (مسئله را هم از دید ناظر ساکن و هم از دید ناظر روی گوه حل کنید)



$$\begin{aligned} \underline{v}_A &= \underline{v}_0 + \underline{v}_{rel} \\ &= v_0 \underline{i} + \sqrt{2gl \sin \theta} (\cos \theta \underline{i} - \sin \theta \underline{j}) \\ &= (v_0 + \sqrt{2gl \sin \theta} \cos \theta) \underline{i} - \sqrt{2gl \sin^3 \theta} \underline{j} \\ v_A^2 &= (v_0 + \sqrt{2gl \sin \theta} \cos \theta)^2 + (2gl \sin^3 \theta) \\ \checkmark v_A^2 &= v_0^2 + 2gl \sin \theta + 2v_0 \cos \theta \sqrt{2gl \sin \theta} \end{aligned}$$