

مراحل لازم برای نصب نرم افزار

مراحل لازم برای نصب یک نرم افزار در سیستم عامل لینوکس عبارتند از:

- دانلود کد منبع برنامه (source code) که معمولاً به صورت فشرده شده می باشد.
- باز کردن فایل فشرده شده.
- کامپایل کد
- نصب فایلهای قابل اجرای حاصل از کامپایل کد
- تنظیم مسیر به دایرکتوری نصب

کامپایل کد

تمامی زبانهای سطح بالا می بایست به زبانی قابل درک برای کامپیوتر تبدیل شوند. به عنوان مثال کد C می بایست به اسملی تبدیل شود. کد زبان اسملی تولید شده سپس به یک زبان کد مقصود (object) همانند زبان ماشین تبدیل می شود که به صورت مستقیم توسط کامپیوتر قابل درک می باشد. مرحله آخر در کامپایل یک برنامه شامل لینک کردن یا متصل کردن کد object به کدهای توابع کتابخانه ای می باشد. مرحله آخر یک فایل قابل اجرا می سازد.

انجام این مراحل برای کاربر معمولی به صورت مرحله به مرحله بسیار دشوار و خارج از تواناییهای اوست. تعدادی ابزار برای برنامه نویسان و کاربران تولید شده است تا این مراحل را برای آنان آسان سازد. مراحل `configure` و `makefile` از جمله این ابزارها هستند که در زیر به توضیح آنها می پردازیم.

makefile و make

برنامه `make` برای کامپایل کردن یک کد استفاده می شود. این برنامه قوانین کامپایل کردن خود را از فایلی به نام `makefile` که در دایرکتوری که کد منبع برنامه قرار دارد واقع شده است برمی دارد. این فایل حاوی اطلاعاتی در مورد چگونگی کامپایل کردن کد است. همچنین شامل اطلاعاتی همانند محل قرار دادن فایلهای باینری و ... می باشد. برخی از بسته های نرم افزاری نیازمند این هستند که شما به صورت دستی فایل `makefile` را تغییر دهید تا به عنوان مثال مسیر نصب برنامه را تغییر دهید. بسیاری از بسته های نرم افزاری امروزه با ابزار `GNU configure` ارائه می شوند.

Configure

دستور `configure` تلاش می کند تا مقادیر صحیح برای متغیرهای وابسته به سیستم که در طول کامپایل به آنها نیاز است را بیابد. از این مقادیر برای ساختن `makefile` در هر دایرکتوری پکیج استفاده می کند.

آسانترین راه برای کامپایل یک بسته نرم افزاری عبارتست از:

- با دستور `cd` به دایرکتوری حاوی کد منبع نرم افزار بروید.
- `./configure`. را تایپ کنید تا بسته نرم افزاری مورد نظر را برای سیستم خود پیکربندی کنید.
- از دستور `make` برای کامپایل برنامه استفاده نمایید.
- (اختیاری) دستور `make test` را وارد نمایید تا تستهایی که با بسته ارائه شده اند را اجرا نمایید.
- از دستور `make install` برای نصب نرم افزار استفاده نمایید.
- به صورت اختیاری می توانید از دستور `make clean` استفاده نمایید تا کدهای باینری و فایلهای `Object` تولید شده از کد منبع را پاک نمایید.

دستور کار

- در Desktop پوشه ای به نام software بسازید و فایل فشرده شده برنامه را در این پوشه قرار دهید. به پوشه software رفته و دستور ls را اجرا نمایید. مشاهده می نمایید که کد برنامه دارای پسوند tar.gz می باشد. دستور tar تعدادی فایل و دایرکتوری را به یک فایل با پسوند tar. تبدیل می نماید. سپس با استفاده از دستور gzip فشرده می شود.
- ابتدا فایل را unzip کنید.

```
% gunzip units-1.74.tar.gz
```

- سپس محتوی فایل tar را extract نمایید:

```
% tar -xvf units-1.74.tar
```

- با استفاده از cd به دایرکتوری units-1.74 بروید.

اولین کاری که باید انجام گیرد مطالعه دقیق INSTALL و README است. این دو فایل دارای اطلاعات مهمی در مورد کامپایل و اجرای برنامه می باشند. برنامه units از سیستم GNU برای کامپایل استفاده می نماید. می باشد دایرکتوری نصب را برای این برنامه مشخص نماییم زیرا به صورت پیش فرض دایرکتوری نصب فضای اصلی سیستم می باشد که شما احتمالا اجازه write در این دایرکتوری را ندارید. از دایرکتوری که در آن قرار دارد خارج نشوید.

- با استفاده از دستور زیر در دایرکتوری home، دایرکتوری به نام units174 بسازید:

```
% mkdir ~/units174
```

- سپس دستور configure را با مسیر زیر اجرا نمایید:

```
% ./configure --prefix=$HOME/units174
```

```
% echo $HOME
```

در صورتی که درست عمل کرده باشد فایل Makefile ساخته شده است. محتوی این فایل را تغییر ندهید.

- برای نصب نرم افزار ابتدا آن را با دستور زیر make نمایید:

```
% make
```

- بعد از دقایقی فایل اجرا قابل ایجاد خواهد شد. برای اطمینان از انجام درست عملیات کامپایل از دستور زیر استفاده نمایید:

```
% make check
```

- اگر همه چیز درست بود حال می توانید برنامه را نصب نمایید:

```
% make install
```

این دستور برنامه را در پوشه ~/units174 نصب می نماید.

bin	The binary executables
info	GNU info formatted documentation
man	Man pages
share	Shared data files

برای اجرای برنامه به پوشه **bin** بروید و دستور زیر را وارد کنید:

% **./units**

به عنوان مثال 6 **feet** را به متر تبدیل نمایید که حاصل می باشد 1.8288.

برای مطالعه مستندات برنامه به پوشه **info** بروید و دستور زیر را وارد کنید:

% **info --file=units.info**

توجه: دستور کار را انجام داده و از هر بخش خواسته شده اسکرین شات گرفته و گزارش کار خود را براساس آن نوشه و به ایمیل زیر ارسال نمایید.

shadilangari@shahroodut.ac.ir