



دانشگاه صنعتی شاهرود

دانشکده معدن و ژئوفیزیک

سمینار کارشناسی ارشد

موضوع:

مقدمه ای بر زمین آمار

و کاربرد نرم افزار

WinGSLib

در پروژه های زمین آماری

استاد راهنما: دکتر رضا خالو کاکائی

امیر یوسفی ۸۱۱۸۱۰۴

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

## فهرست مطالب

فصل اول) اصول تئوریک زمین آمار کاربردی .....	۲
۱-۱- مقدمه .....	۲
۱-۱-۱- تاریخچه زمین آمار .....	۲
۱-۱-۲- تعریف زمین آمار .....	۳
۲-۱- آماده سازی داده ها و نمایش آماری .....	۵
۳-۱- واریوگرام .....	۷
۴-۱- تخمین بروش کریجینگ .....	۱۴
۵-۱- شبیه سازی .....	۱۸
۱-۵-۱- تئوری شبیه سازی .....	۱۸
۲-۵-۱- شبیه سازی گوسی مرحله ای .....	۲۱
۳-۵-۱- شبیه سازی شاخص مرحله ای .....	۲۲
۴-۵-۱- شبیه سازی انیلینگ .....	۲۳
فصل دوم) معرفی نرم افزار WinGslib .....	۲۵
۱-۲- مقدمه .....	۲۶
۲-۲- نصب و راه اندازی نرم افزار WinGslib .....	۲۷
۳-۲- کار با نرم افزار .....	۲۹
۱-۳-۲- اولین قدم : تنظیمات اجرایی برنامه .....	۳۰
۲-۳-۲- ایجاد یک پروژه جدید .....	۳۲
۳-۳-۲- اجرای برنامه مشخص و مشاهده آن .....	۳۴
۴-۳-۲- مدیریت پروژه .....	۳۷
فصل سوم) برنامه های GSLIB موضوع و کاربرد .....	۴۱
۱-۳- مقدمه .....	۴۲
۲-۳- مجموعه برنامه های مرتبط منوی Data .....	۴۳
۱-۲-۳- برنامه rotcoord .....	۴۴
۲-۲-۳- برنامه declust .....	۴۴

۴۵	..... nscore	برنامه ۳-۲-۳
۴۶	..... backtr	برنامه ۴-۲-۳
۴۶	..... trans	برنامه ۵-۲-۳
۴۶	..... bicalib	برنامه ۶-۲-۳
۴۷	..... histsmth	برنامه ۷-۲-۳
۴۷	..... scatsmth	برنامه ۸-۲-۳
۴۷	..... PostScript	مجموعه برنامه‌هایی مرتبط با منوی ۳-۳
۴۸	..... histplt	برنامه ۱-۳-۳
۴۹	..... probplt	برنامه ۲-۳-۳
۴۹	..... scatplt	برنامه ۳-۳-۳
۵۰	..... qpplt	برنامه ۴-۳-۳
۵۱	..... locmap	برنامه ۵-۳-۳
۵۲	..... pixelplt	برنامه ۶-۳-۳
۵۲	..... bivplt	برنامه ۷-۳-۳
۵۳	..... vargplt	برنامه ۸-۳-۳
۵۴	..... Variogram	مجموعه برنامه‌های مرتبط با منوی ۴-۳
۵۵	..... gam	برنامه ۱-۴-۳
۵۶	..... gamv	برنامه ۲-۴-۳
۵۶	..... varmap	برنامه ۳-۴-۳
۵۷	..... bigous	برنامه ۴-۴-۳
۵۷	..... vmodel	برنامه ۵-۴-۳
۵۷	..... Kriging	مجموعه برنامه‌های مرتبط با منوی ۵-۳
۵۸	..... kb2d	برنامه ۱-۵-۳
۵۹	..... kt3d	برنامه ۲-۵-۳
۶۰	..... cokb3d	برنامه ۳-۵-۳
۶۱	..... ik3d	برنامه ۴-۵-۳

۶۳	..... Simulations	مجموعه برنامه های مرتبط با منوی
۶۴	.....sgsim	برنامه ۱-۶-۳
۶۶	..... sisim	برنامه ۲-۶-۳
۶۷	.....sasim	برنامه ۳-۶-۳
۶۹	..... Postprocess	برنامه های مرتبط با منوی
۷۰	..... addcord	برنامه ۱-۷-۳
۷۰	..... posttik	برنامه ۲-۷-۳
۷۱	..... postsim	برنامه ۳-۷-۳

فصل چهارم) اجرای یک پروژه زمین آماری با استفاده از نرم افزار

۷۲	.....WinGslib	
۷۳	.....	مقدمه ۱-۴
۷۴	.....	فلوچارت کلی یک پروژه زمین آماری ۲-۴
۷۷	.....	بررسی و آماده سازی فایل داده ۱-۲-۴
۷۸	.....	واریوگرافی ۲-۲-۴
۷۹	.....	تخمین ۳-۲-۴
۸۰	.....	شبه سازی ۴-۲-۴
۸۱	.....	اجرای یک پروژه عملی ۳-۴
۸۱	.....	ایجاد پروژه ۱-۳-۴
۸۲	.....	آماده سازی نمونه ها ۲-۳-۴
۸۸	.....	واریوگرافی ۳-۳-۴
۹۲	.....	تخمین بروش کریجینگ ۴-۳-۴
۹۸	.....	شبه سازی ۵-۳-۴
۱۰۲	.....WinGslib	تخمین و شبه سازی شاخص در ۶-۳-۴

# فصل اول

## مقدمه ای بر زمین آمار کاربردی

## فصل اول

### مقدمه ای بر زمین آمار کاربردی

#### ۱\_۱\_۱ مقدمه

#### ۱\_۱\_۱\_۱ تاریخچه زمین آمار

استفاده از روشهای آماری در مسائل زمین شناسی و معدن و به همان نسبت آب شناسی و پیش از آن هواشناسی مربوط به زمان حال نمی باشد. مدتها زمین آمار به معنی کاربرد آمار در مسائل زمین شناسی و به معنی عام مسائل در رابطه با علوم زمین می بود. لیکن آغاز استفاده از زمین آمار به شکل امروز از اواسط دهه ۶۰ و به طور فراگیر در میانه دهه ۷۰ و توسط فردی به نام پروفیسور جرج ماترون<sup>۱</sup> بوده است و شاید تا به امروز نیز برترین و برجسته ترین فعالیتهای در این زمینه بشمار آید.

تا اواسط دهه ۷۰ این حرکت بیشتر در کشور فرانسه شناخته شده بود و شاید علت آن نیز حضور ماترون و شاگردانش در آن کشور بوده است. لیکن در سال ۱۹۷۵ یک مرکز تحقیقاتی متعلق به NATO در نزدیکی رم - ایتالیا احداث شد که با عنوان زمین آمار پیشرفته در صنایع معدنی<sup>۲</sup> شروع به ترجمه و تألیف متونی در رابطه با علم زمین آمار و کاربرد آن در علوم معدنی به زبان انگلیسی نمود و پس از این دو

1. Georges Matheron
2. Advanced Geostatistics in the minning Industry

تن از شاگردان ماترون با نامهای آندره جورنل<sup>۳</sup> و میشل دیوید<sup>۴</sup> این علم را از اروپا به آمریکا و کانادا منتقل نمودن و هم اکنون آغاز فراگیر شدن زمین آمار در علوم مختلف می باشد و هم اکنون کاربرد تکنیکهای زمین آماری در علوم نظیر شیلات جنگلبانی، بهداشت محیط و بخصوص صنایع نفت، علاوه بر صنایع معدنی و علوم زمین و هواشناسی گسترش یافته است.

## ۱\_۱\_۲\_ تعریف زمین آمار

از یک نظر زمین آمار را می توان راهکاری جهت درونیابی و ارتباط دادن داده ها در یک محیط غیر متجانس دانست. لیکن این تصور تا حدودی ابتدایی و ساده انگارانه است. زیرا متد های درونیابی و برونیابی مختلفی قبل از اینکه زمین آمار مطرح شود پذیرفته شده بودند که از جمله می توان روشهای عکس فاصله و روشهای آنالیز روند سطحی را نام برد.

قبل از هر موردی باید خاطر نشان ساخت زمین آمار با دید خاص خود به داده ها می نگرد که ویژگی عمده آن اهمیت مکانی داده هاست و همچنین ارتباط حجم داده ها با مختصات آنها. مکان<sup>۵</sup> در زمین آمار به دو معنی می باشد که یکی به معنی یک نقطه در فضا و دیگری که به معنی حجمی از نمونه در موقعیت مکانی خاص خود. بعنوان مثال مقادیر برای داده ها که از یک منطقه بدست آمده است می تواند متوسط مقدار اندازه گیری شده پارامتری خاص متعلق به حجم خاصی از نمونه باشد. در این مورد منطقه یا حجمی که مقدار متعلق به آن است با نام ساپورت<sup>۶</sup> شناخته می شود (در مقابل نقطه<sup>۷</sup> که نماینده مقادیر یک نقطه فاقد حجم در فضا است).

برای بررسی روشن تر تعریف اولیه زمین آمار اجازه دهید که یک مثال ساده متوسل شویم.

3. Andre Jaurnel
4. Michel David
5. location
6. Suppert
7. Point



تصور نمایید مجموعه نقاط  $Z, Y, X$  و ... در محیط سه بعدی موجود بوده و مقادیر آنها در دست است. آنها می توانند بیانگر مقادیر عیار مس، دما، تخلخل محیط و یا میزان آلودگی باشد. حال اگر نقطه مانند  $t$  در نظر بگیریم که فاقد مقدار بوده و قصد تخمین مقدار آن را با توجه به مقادیر موجود داشته باشیم، راه حل عمومی مسئله شبیه سازی توزیع مقادیر و ارائه مدل توزیع در محیط و از آنجا تخمین مقدار مجهول با توجه به مدل می باشد.

با استفاده از روشهای زمین آماری سعی بر این است که بهترین تخمین گر را برای کلیه نقاط محیط محاسبه نموده و مدل مناسب را ارائه نماییم که این تخمین گر بر اساس موقعیت مکانی نقاط مجهول شناسایی خواهد شد.

به بیان ساده تر مقدار هر نقطه در این فضا که فاقد مقدار اندازه گیری باشد، قابل محاسبه و تخمین خواهد بود. هر چند روشهای مختلفی جهت این عملیات موجود است لیکن بهترین تخمین گر حداقل در محیط زمین که با مسائلی چون روند و ایزوتروپی مواجه ایم با تخمین گری است که دارای وابستگی مکانی باشد و این تخمینگر توسط علم زمین آمار ارائه خواهد شد.

پس به طور خلاصه تعریف و اهداف زمین آمار را در موارد زیر خلاصه می نمائیم .

زمین آمار شاخه ای از علم آمار می باشد که مکان و حجم نمونه برداری در مشخصات اندازه گیری شده نمونه ها، رابطه بین نمونه ها و دقت نهایی نتایج تأثیر گذار می باشد.

اهداف کلی زمین آماری عبارتند از:

✓ اجرای عملیات آماری شامل جمع آوری، سازماندهی، خلاصه سازی، نمایش، آنالیز دادهها و در

نهایت تصمیم گیری در محیط های زمین ساختی

✓ فراهم آوردن ابزار مناسب جهت برون یابی و درون یابی های خاص.

✓ ارائه الگوریتمی جهت مدل سازی های عددی - زمین شناسی و مدل های عدم قطعیت<sup>۱</sup> در دادهها.

## 8. Uncertainty

## ۱\_۲\_ آماده سازی داده ها و نمایش آماری

داده ها که منشاء اولیه اطلاعات در رابطه با عملیات اکتشافی\_ معدنی در زمین آمار می باشند و می توانند حاصل نمونه برداری های سطحی ژئوشیمیایی، عمقی و یا برداشتهای پیوسته و منفرد ژئوفیزیکی و . . . بوده و شامل متغیرهای نظیر عیار، نفوذپذیری با شدت جریان سیال مخازن پارامترهای ژئوفیزیکی، فیزومکانیکی و حتی پارامترهای هندسی نظیر ضخامت را شامل می شود.

هدف از زمین آمار کاربردی استفاده از داده ها جهت شناسایی وضعیت محیط هدف، از دیدگاه معین مورد نظر می باشد. لذا داده ها حرف اول و اساسی را در زمین آمار به همراه دارند و قبل از هر نوع عملیات شناسایی و آماده سازی داده ها لازم می باشد .

لذا هدف نهایی از آماده سازی و نمایش داده ها را در موارد زیر خلاصه می شود :

✓ نمایش داده ها در اشکال مختلف

✓ انتخاب جمعیت های مناسب داده ها جهت آنالیز مشخص

✓ اجرای عملیات آماری روی جمعیت های مختلف داده ها

✓ آماده سازی داده ها جهت اجرای عملیات زمین آماری

از جمله اهدافی که دسته اول برنامه های یاد شده دنبال می کنند محاسبه ضرایب وزنی حذف تجمع داده ها با توجه به چگالی نمونه برداری، فیت نمودن مدل توزیع به داده ها، در صورت لزوم تبدیل توزیع به توزیع نرمال و بازگرداندن مجدد داده ها به حالت اول، هموارسازی داده ها و . . . می باشد.

برنامه هایی که جهت ارائه گرافیکی داده ها موجود است عمدتاً شامل نمایش هیستوگرام ها، نمودار احتمال<sup>۹</sup>، نمودار مقدار\_ مقدار<sup>۱۰</sup> و احتمال\_ احتمال<sup>۱۱</sup>، نمایش داده های دو متغیره و... می باشد.

---

9. Probability plot

10. Q-Q Plot

11. P-P Plot

اهمیت آماده سازی داده ها در علم زمین آماری از آنجا ناشی می شود که هر نوع شبیه سازی و عملیات زمین آماری نیازمند توزیع مناسب داده ها (توزیع نرمال یا گوسی<sup>۱۲</sup>) بوده و لذا تبدیل داده های اولیه به توزیع مناسب قدم اساسی و اولیه عملیات است.

روش های مختلفی جهت بررسی نرمالیت توزیع پیشنهاد شده که می توان آنها را در دو مجموعه اصلی روش های عددی و روش های گرافیکی خلاصه نمود.

روش های عددی که بر پایه محاسبه گشتاور مرتبه سوم و چهارم انحراف از معیار بنا شده اند. (چولگی و کورتوزیس)

توزیع نرمال مقادیر صفر را برای چولگی و ۳ را برای کورتوزیس بدست می دهد .

روش های گرافیکی بر پایه مشاهده رفتار توزیع متغیر یا متغیرها در نمودارها و چارتهای متفاوت بنا شده است. از جمله می توان به نمودارهای درختی<sup>۱۳</sup> برای داده های پیوسته و زمانی که تعداد نمونه برداری کم است، نمودار جعبه ای<sup>۱۴</sup> و نقطه ای<sup>۱۵</sup> برای داده های کلاسه شده با نمونه برداری کم، هیستوگرام برای مقادیر بالاتر نمونه برداری و داده های کلاسه بندی شده و نمودارهای احتمال\_احتمال و مقدار\_مقدار برای مقایسه توزیع متغیرها با یک توزیع نرمال استاندارد بکار می روند.

اساس مقایسه در نمودارهای مقدار\_مقدار و احتمال\_احتمال بررسی مقادیر فراوانی تجمعی دو توزیع متفاوت به ازای مقادیر یکسان متغیرها، بدون در نظر گرفتن کلاس بندی می باشد. به عبارت دیگر با انطباق محور مقادیر در هیستوگرام فراوانی تجمعی، مقادیر فراوانی را مقایسه می نمائیم. حال اگر این مقادیر بر اساس هیستوگرام فراوانی تجمعی باشد نمودار مقدار\_مقدار و اگر اساس هیستوگرام فراوانی تجمعی نسبی باشد (تابع توزیع احتمال تجمعی) نمودار احتمال\_احتمال نام نهاده می شود.

12. Gaussian
13. Stem & left Plot
14. Box Plot
15. Dot Plot

از دیگر گرافهای مرسوم در بررسی نرمالیت توزیع داده‌ها، نمودار توزیع احتمال می‌باشد. این گراف شامل یک محور با درجه‌بندی توزیع نرمال استاندارد بوده و محور دیگر آن شامل مقادیر متغیر اندازه‌گیری شده می‌باشد و بنای کار ترسیم فراوانی تجمعی داده‌ها بدون توجه به کلاس‌بندی است.

در صورت نرمال بودن توزیع تابع، گراف حاصل به صورت خط راست خواهد بود و در صورتی که تابع از توزیع لوگ نرمال برخوردار باشد با لگاریتمی اختیار نمودن محور فراوانی مقادیر خط راست حاصل می‌آید، هر چند هدف اولیه از این چارت را بررسی رفتار مقادیر در دو انتهای تابع توزیع دانسته‌اند.

### ۱-۳\_ واریوگرام

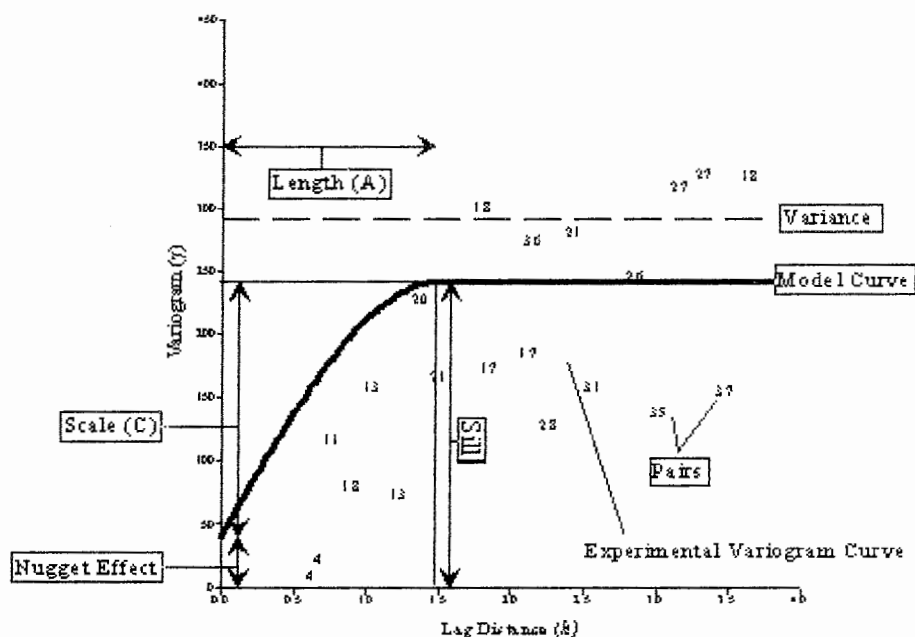
واریوگرام مقداری است که بیانگر سرعت تغییرات مقادیر برحسب جابجایی حول میانگین می‌باشد. تعریف فوق بر این مبنا استوار است که دو نمونه نزدیک به هم بیشتر به هم شباهت دارند تا دو نمونه دورتر از یکدیگر.

یعنی شباهت نمونه‌ها با فاصله گرفتن از یکدیگر تغییر می‌کنند. مسلماً در یک محیط نمونه‌برداری غیرهمگن سرعت این تغییرات در جهات متفاوت، مختلف خواهد بود.

واریوگرام یک تابع سه بعدی می‌باشد (در سه جهت) که دارای دو متغیر مستقل امتداد<sup>۱۶</sup> و گام<sup>۱۷</sup> و یک متغیر وابسته  $\gamma(h,a)$  می‌باشد و هنگامی که واریوگرام برای محاسبات کریجینگ بکار گرفته شود مقادیر سقف<sup>۱۸</sup> دامنه تأثیر<sup>۱۹</sup> و مولفه تصادفی واریانس<sup>۲۰</sup> اهمیت پیدا می‌کنند. این مقادیر و مقادیر انیزوتروپی در هر نوع محاسبه زمین آماری بعنوان پارامترهای اساسی جهت ایجاد شبکه محاسبه واریوگرام، مدل‌سازی، تخمین و شبیه‌سازی‌های وابسته به واریوگرام مورد توجه قرار دارند.

16. Direction
17. Lag
18. Sill
19. Range
20. Nugget effect

پس از محاسبه مقادیر واریوگرام یک مدل به نتایج محاسبات انطباق داده خواهد شد که عمده فاکتورهای قابل استخراج از مدل واریوگرام به شرح شکل ۱-۱ می باشد.



شکل ۱-۱ مدل کلی واریوگرام و پارامترهای آن.

مولفه تصادفی واریانس ( $C_0$ ) به کیفیت نمونه برداری و میزان خطای موجود در برداشت و انتقال نمونه و مقادیر آن و همچنین تغییرات کوچکتر مقیاس بستگی دارد.

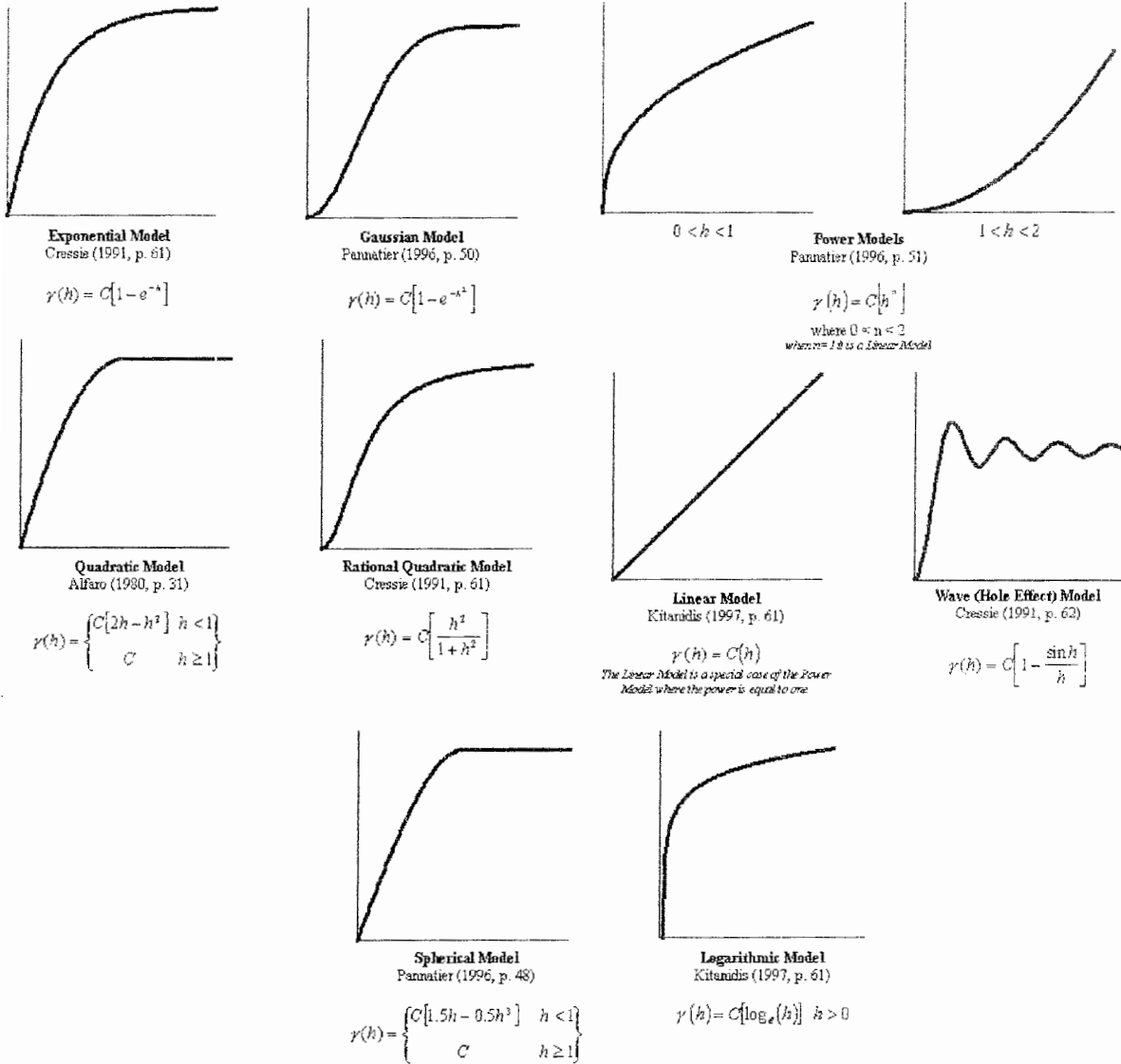
مولفه ساختاری واریانس  $C$ : برابر با مقدار عمودی تغییرات در مدل واریوگرام می باشد. هر مدل فیت شده به مقادیر واریوگرام می تواند ترکیبی از چند مدل مجزای متفاوت باشد که هر کدام مقدار  $C$  منحصر به خود را دارد.

سقف: به مجموع مقادیر افقی برای هر کدام از مدل ها اطلاق می گردد.

شعاع تأثیر (A): حد تأثیر نمونه‌ها در بعد مسافت به یکدیگر. بعضی مدل‌ها فاقد این مقدار می‌باشند

زیرا هیچ گاه مقادیر واریوگرام ثابت نخواهند داشت.

مدلهای موسوم واریوگرام به شرح شکل ۲-۱ می‌باشد.



شکل ۲-۱) بعضی مدل‌های استاندارد واریوگرام.

جهت محاسبه مدل واریوگرام حداقل مقادیر بدین شرح نیازمندیم:

✓ مقادیر داده ها و مختصات آنها (نرمالیز شدن)

✓ امتداد های محاسبه واریوگرام و تعداد آنها و دامنه تغییرات آنها<sup>۲۲</sup>

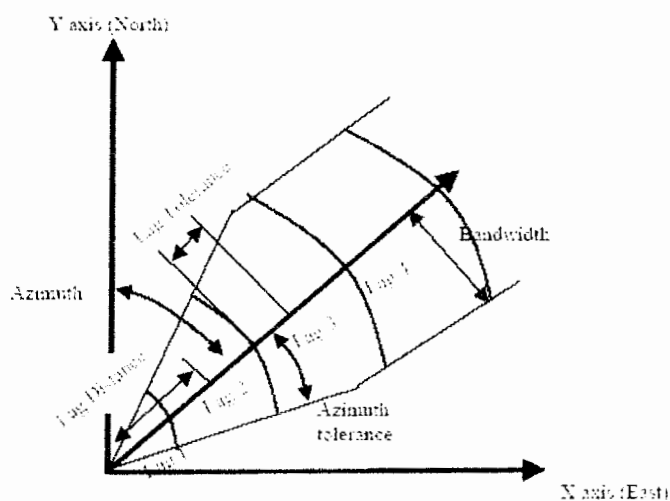
✓ تعداد گام ها و فاصله گام ها و دامنه تغییرات در آنها

✓ تعداد و نوع واریوگرام

الگوریتم کلی محاسبه مدل بدین ترتیب است که با موجود بودن مقادیر فوق شبکه ای جهت

جستجوی نقاط نمونه برداری به شرح زیر منظور می کند.

ابتدا بر روی اولین نقطه نمونه برداری قرار گرفته (با توجه به مختصات) و محدوده ای قطاعی به شکل



زیر در نظر می گیرد:

شکل ۱-۳) روش جستجوی نقاط شبکه غیر منظم در محاسبه واریوگرام

همانطور که در تصویر مشاهده می شود مقادیر پارامتر های یاد شده منظور گشته اند:

هم اکنون با استفاده از فرمول

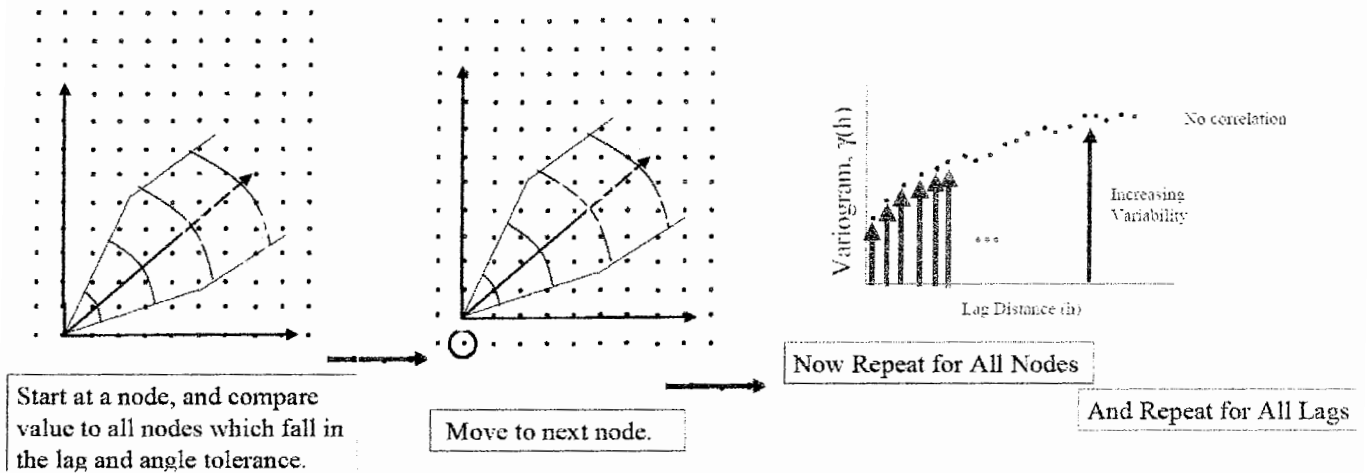
$$2\gamma(h) = \frac{1}{N(h)} \sum_{N(h)} [Z(u) - Z(u+h)]^2$$

مقادیر واریوگرام با مبدا حاضر نسبت به هر کدام از نقاط موجود در قطاع محاسبه و با جابجایی مبدا

بر روی کلیه نقاط شبکه تعدادی واریوگرام به ازای فاصله برابر با گام بدست می آید.

این عملیات برای گامهای بعدی نیز اعمال می گردد و بدین ترتیب مقادیر واریوگرام برای گام های

متفاوت محاسبه و نمودار آماده انطباق مدل می گردد (شکل ۴-۱)



شکل ۴-۱) مراحل مدل سازی واریوگرام.

علی رغم اهمیت مدل سازی واریوگرام GSLIB ابزار مناسبی جهت این عملیات ارائه نمی دهد و

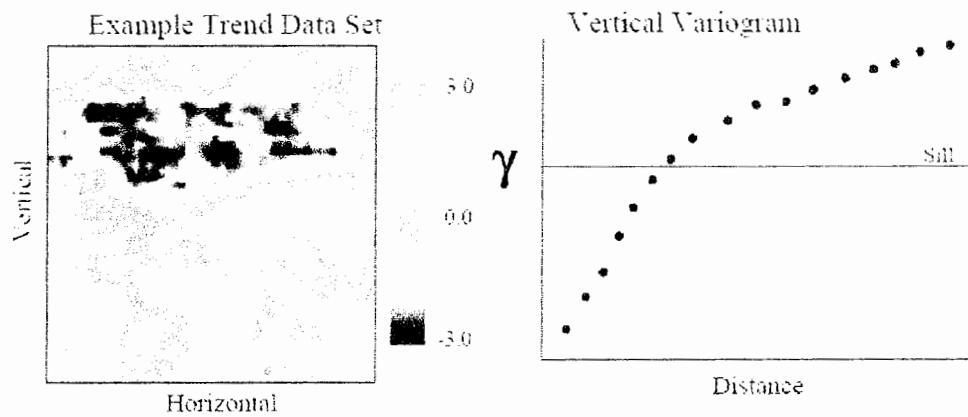
صرفاً با استفاده از گراف حاصل از محاسبه مقادیر واریوگرام می توان مدلی برای آن حدس زد و فایل

خروجی مدل را ایجاد نموده سپس به طور همزمان با مقادیر واریوگرام نمایش داد.

از عوامل تاثیرگذار در مدل واریوگرام می توان به موارد زیر اشاره نمود:

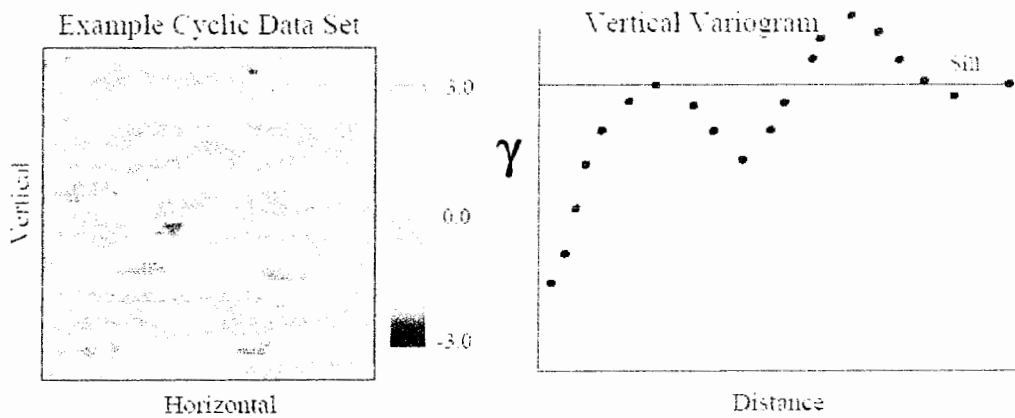


روند<sup>۲۳</sup>: که باعث وجود شیب عمومی در مدل واریوگرام میگردد بدین معنی که به جای رسیدن واریوگرام به سقف ثابت، نمودار به شیب ثابت که ناشی از روند عمومی منطقه است خواهد رسید (شکل ۵-۱).



شکل ۵-۱) نمایش عمومی روند و تاثیر آن بر واریوگرام.

تناوب<sup>۲۴</sup>: که عبارت از تناوب در تغییرات مقادیر حاصل از نمونه برداری می باشد. این عامل می تواند ناشی از ساختار خاص زمین شناسی منطقه یا محدودیت نمونه برداری باشد که به دنباله واریوگرام شکل سینوسی می دهد (شکل ۶-۱).



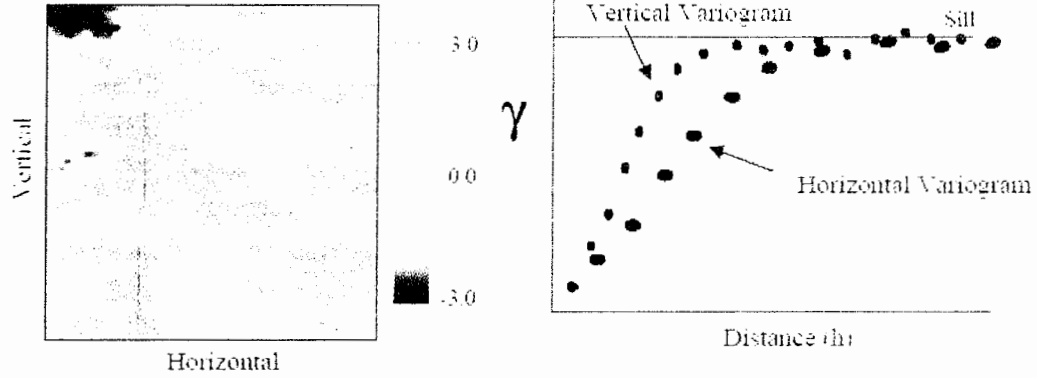
شکل ۶-۱) نمایش عمومی تناوب و تاثیر آن بر واریوگرام.

23. Trend

24. Cyclicity

انیزوتروپی هندسی<sup>۲۵</sup>: که باعث تغییرات شعاع تأثیر در جهات متفاوت می گردد (شکل ۷-۱).

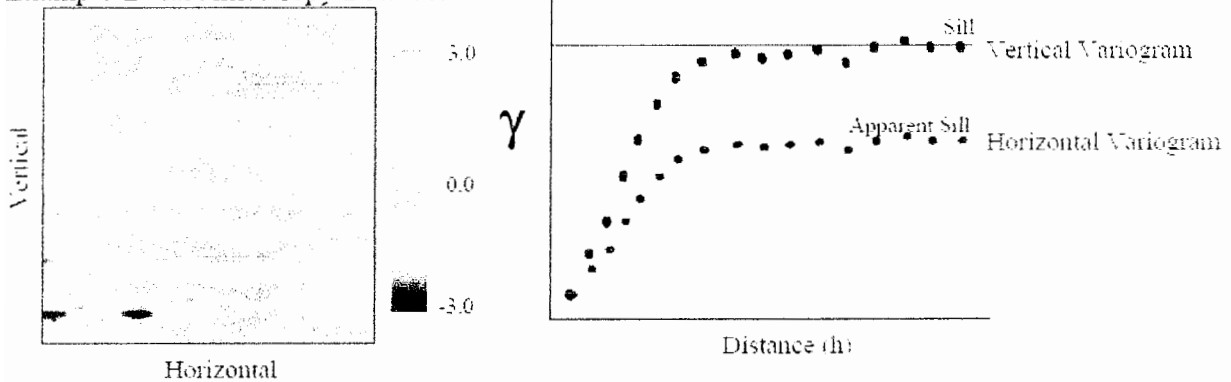
Example Geometric Anisotropy Data Set



شکل ۷-۱) نمایش عمومی انیزوتروپی هندسی و تأثیر آن بر واریوگرام.

انیزوتروپی منطقه ای<sup>۲۶</sup>: که باعث تغییر در سقف واریوگرام در جهات متفاوت می گردد (شکل ۸-۱).

Example Zonal Anisotropy Data Set



شکل ۸-۱) نمایش عمومی انیزوتروپی منطقه ای و تأثیر آن بر واریوگرام.

25. Geometric anisotropy
26. Zonal anisotropy

۱\_۴\_ تخمین بروش کریجینگ<sup>۲۷</sup>

کریجینگ یک روش شبکه بندی بر اساس زمین آمار می باشد که در زمینه های متفاوتی مرسوم شده است. این روش منجر به ارائه نقشه های گویا با استفاده از شبکه توزیع داده های منظم یا نامنظم می گردد. روش شبکه بندی کریجینگ سعی در نمایش روند در داده ها داشته و نقشه های حاصل از آن بیشتر دارای ساختارهای خط الرأسی<sup>۲۸</sup> می باشد تا ساخت چشم گاوی<sup>۲۹</sup> که در ترسیم خطوط تراز مشاهده می شود. البته این امر صحیح است که روشهای آماری کلاسیک در رسم نقشه های توپوگرافی مرسوم تر از روشهای دیگر بوده و روشی مانند کریجینگ به ندرت در این مورد بکار می رود. لیکن استفاده از متد کریجینگ مرکز ثقل کلیه الگوریتم های بکار گرفته شده در شبیه سازی های زمین آماری می باشد. در حقیقت کریجینگ یک روش تخمین است که بر منطق میانگین متحرک وزن دار استوار می باشد. این روش به افتخار دی.جی کریج<sup>۳۰</sup> (یکی از پیشگامان زمین آمار کاربردی در علوم معدنی بود است) کریجینگ نام نهاده شده است.

عملکرد تخمینگر یاد شده بر اساس فرمول زیر تشریح می گردد:

$$Z^*(u) = \sum_{i=1}^n \lambda_i \cdot Z(u_i)$$

که  $u$  متغیر مکانی،  $Z(u_i)$  مقدار در مکان  $u_i$  و  $Z^*(u)$  مقدار تخمین زده شده در مکان  $u$  می باشد.  $\lambda_i$

ضرایب تخمین به ازای  $n$  داده می باشد ( $1 \leq i \leq n$ )

فاکتورهای تأثیر گذار در قرایب وزنی  $\lambda_i$  عبارتند از:

✓ دوری و نزدیکی نقطه مجهول از نمونه  $i$

✓ ارتباط بین مقادیر اندازه گیری شده داده ها

✓ ایزوتروپی و پیوستگی محیط

27. Kriging
28. Ridge type
29. Bull eyes
30. D.G.Krige

✓ جهت پیوستگی محیط

در روشهای مختلف تخمین وزن دار روش مقدار دهی به  $\lambda_i$  ها به سبک خاص آن روش انجام می گیرد. مثلاً در روش تخمین چند ضلعی<sup>31</sup> نزدیکترین نقاط نمونه برداری تعیین کننده وزن و در نهایت مقدار مجهول می باشد. و یا در روش عکس وزن دار فاصله داریم:

$$\lambda_i = \frac{c + d_i^w}{\sum_{i=1}^n \frac{1}{c + d_i^w}}$$

که  $d_i$  فاصله نقطه مجهول از نمونه  $i$  ام،  $c$  ضریب ثابت و  $w$  توان (اصولاً مابین ۱ و ۳) می باشد. تخمین گر کریجینگ همانند دو تخمین گر فوق الذکر مقدار مجهول را با اتکا به فاصله از نقاط نمونه برداری حدس می زند با این تفاوت که در محاسبه قریب وزنی ( $\lambda_i$ ) از پارامترهای واریوگرام استفاده می کند.

میدانیم که واریوگرام برابر است با:

$$2\gamma(h) = E\{[Y(u) - Y(u+h)]^2\}$$

از طرفی

$$Y^*(u) = \sum_{i=1}^n \lambda_i Y(u_i)$$

اگر نقطه مجهول در فاصله  $h$  از نقطه معلوم قرار داشته باشد واریانس خطا بدین صورت محاسبه می

شود:

$$\begin{aligned} ErrorVariance &= E\{[Y^*(u) - Y(u)]^2\} \\ &= E[Y^*(u)^2 + Y(u)^2 - 2Y^*(u)Y(u)] \\ &= \sum_i \sum_j \lambda_i \lambda_j E[Y(u_i)Y(u_j)] - 2 \sum_i \lambda_i E[Y(u)Y(u_i)] + C(0) \end{aligned}$$

که  $C(h)$  عبارت است از کواریانس مقادیر نمونه ها به فاصله  $h$  از یکدیگر

$$C(h) = E[Y(u) + Y(u+h)] = C(0) - \gamma(h)$$

در نهایت

$$\sigma_{Est}^2 = \sum_i \sum_j \lambda_i \lambda_j C(u_i, u_j) - 2 \sum_i \lambda_i C(u, u_i) + C(0)$$

به منظور مینیموم نمودن عبارت فوق از رابطه نسبت به  $\lambda_i$  مشتق جزئی می گیریم:

$$\frac{\partial(\sigma_{Est}^2)}{\partial(\lambda_i)} = 2 \sum_j \lambda_j C(u_i, u_j) - 2C(u, u_i) \quad i=1, 2, \dots, n$$

که با صفر قرار دادن این عبارت مقادیر بهینه  $\lambda_i$  محاسبه می گردد.

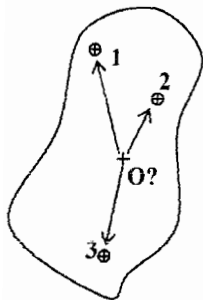
$$\sum_j \lambda_j C(u_i, u_j) = 2C(u, u_i) \quad i=1, 2, \dots, n$$

عبارت فوق یک دستگاه  $n$  معادله و  $n$  مجهول می باشد که مقادیر مجهول ( $\lambda_i$  ها) ضرایب مورد

استفاده در روش تخمینی با نام کریجینگ ساده<sup>۳۲</sup> خواهند بود.

بعنوان مثال ماتریس ضرایب دستگاه معادلات کریجینگ برای هر نقطه مجهول در محیطی با سه نقطه

نمونه برداری به شکل عمومی زیر خواهد بود:



$$\begin{bmatrix} c(1,1) & c(1,2) & c(1,3) \\ c(2,1) & c(2,2) & c(2,3) \\ c(3,1) & c(3,2) & c(3,3) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C(0,1) \\ C(0,2) \\ C(0,3) \end{bmatrix}$$

با محاسبه ضرایب کریجینگ مقدار پارامتر مورد مطالعه در نقطه مجهول برابر خواهد بود با:

$$Z^*(u) = m + \sum_{i=1}^n (\lambda_i Z(u_i) - m)$$

که  $m$  میانگین عیار بوده و مستقل از مختصات است. (شرایط پایایی محیط<sup>۳۳</sup>)

$\lambda_i$  اوزان کریجینگ ساده و  $Z(u_i)$  مقدار عبارت در نقطه معادل موقعیت مکانی  $u_i$  می باشد.

32. Simple Kriging (SK)

33. Stationary

معمول کریجینگ ارجحیت دارد. لیکن مشکلاتی نظیر پیچیدگی محاسبات و مشکلات مدل سازی واریوگرام چند متغیره محدودیتهای اصلی استفاده از این روش می باشند.

روش کریجینگ شاخص که عبارت است از تبدیل داده ها به مقادیر صفر و یک و اجرای روش کریجینگ ساده یا معمولی جهت تخمین نقاط شبکه که نتیجه نیز مقداری ما بین صفر و یک خواهد بود و عبارت است از احتمال وقوع حد آستانه ای خاص. خروجی نهایی نیز نقشه توزیع احتمال منطقه ای خواهد بود.

موارد اصلی استفاده از این روش عبارتند از:

✓ محاسبه سطح اعتماد.

✓ حذف اثر مقادیری خارج از رده<sup>۳۷</sup>.

✓ مدل سازی جوامع آماری مختلف.

✓ طبقه بندی داده ها.

✓ تابع توزیع احتمال بازای حدود آستانه ای مشخص.

مقدار بهینه حد آستانه ای برای اعمال کریجینگ شاخص معادل تعدادی است که بیشترین شیب را در

نمودار توابع احتمال داراست.

## ۱\_۵\_ شبیه سازی<sup>۳۸</sup>

### ۱\_۵\_۱\_ تئوری شبیه سازی

روشهای کریجینگ که به منظور تخمین مقادیر برای نقاط شبکه ی مفروض در منطقه نمونه برداری اعمال می گردد با نوعی هموار سازی در مقادیر داده ها همراه می باشد. هر چند این نوع هموار سازی در بعضی موارد مطلوب می باشد ولی در مطالعات فنی و اقتصادی می تواند نقش منحرف کننده ایفا نماید که

37. Outliers

38. Simulation

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i C(u_j, u_i) = C(u, u_i)$$

که این مقدار برابر با کواریانس داده های اولیه و داده های تخمین زده شده می باشد :

$$Cov[Y^*(u), Y(u_i)] = \sum_{i=1}^n \lambda_i C(u_j, u_i) = C(u, u_i) = C[Y(u), Y(u_i)]$$

و محاسبه مقدار واریانس بر اساس این مقدار عبارت است از :

$$Var[Y^*(u)] = C_0 - \sigma_{SK}^2$$

که مقادیر کوچکی را بعنوان واریانس تخمین برای هر نقطه بدست خواهد داد که این امر عامل هموار سازی روش کریجینگ می باشد.

حال اگر مقدار هر نقطه بر اساس یک مقادیری تصادفی با واریانس  $\sigma_{SK}^2$  تخمین زده شود مقداری برابر با  $R(u)$  در تساوی ظاهر خواهد گشت که تصحیح کننده واریانس و در نتیجه حذف کننده هموار سازی خواهد بود :

$$Y_{sim}(u) = Y^*(u) + R(u)$$

شبه سازی مرحله ای بر پایه مفروضات فوق بنا شده است، بدین ترتیب که پس از تخمین هر کدام از نقاط فاقد مقدار در شبکه، با قراردادن مقادیر تصادفی<sup>۴۰</sup> وابسته به مقادیر محاسبه شده توسط روش کریجینگ و واریانس تخمین به عنوان داده اصلی، شبکه اولیه را گسترش داده و شبکه جدیدی ایجاد می نماید که تخمین مابقی نقاط مجهول بر اساس این شبکه انجام خواهد گرفت.

از جمله شبه سازی های مرحله ای مرسوم می توان به شبه سازی گوسی مرحله ای<sup>۴۱</sup> و شبه سازی شاخص مرحله ای<sup>۴۲</sup> اشاره نمود.

40. Random

41. Sequential Gaussian Simulation

42. Sequential Indicator Simulation

افزایش سرعت عملیات و در نتیجه اجرای برنامه خواهد شد. علاوه بر این مقادیر نمونه برداری شده نیز در شبکه نهایی قرار گرفته و این امر کاهش خطای سیستماتیک را به همراه دارد. هر چند بواسطه این عملیات ناگزیر به جابجایی مختصات نقاط نمونه برداری خواهیم بود و در مواردی که نقطه نمونه برداری به فاصله مساوی از نقاط شبکه قرار دارد تولید داده های مضاعف و یا حذف داده ها را خواهیم داشت. بنابراین انطباق یا عدم انطباق دادن داده ها با نقاط شبکه بسته به وضعیت شبکه، تعداد نقاط نمونه برداری و گستردگی منطقه (چگالی برداشت) ممکن است توصیه شود.

در اولین بار تکرار حلقه (مراحل ۵ تا ۸) تخمین تنها براساس نقاط نمونه برداری و مقادیر موجود در فایل داده ها انجام می گیرد ولی با هر بار تکرار حلقه که یک مقدار جدید ایجاد می شود تخمین با توجه به مقادیر موجود در فایل داده ها و مقادیر شبیه سازی شده قبلی انجام خواهد گرفت.

### ۱\_۵\_۳\_ شبیه سازی شاخص مرحله ای

مشابه شبیه سازی گوسی می باشد با این تفاوت که بجای تبدیل داده ها به مقادیر با توزیع نرمال، آنها را به یک توزیع شاخص دو دویی<sup>۴۳</sup> تبدیل می نماییم. یعنی:

$$I(u_{\alpha}, k) \begin{cases} = 1 & \text{در صورتی که وضعیت } k \text{ در نقطه } \alpha \text{ برقرار باشد.} \\ = 0 & \text{در صورتی که وضعیت } k \text{ در نقطه } \alpha \text{ برقرار نباشد.} \end{cases}$$

که  $u_{\alpha}$  مقدار اندازه گیری شده در نقطه با موقعیت مکانی  $\alpha$ ،  $k$  شاخص شرطی معیار مثلا حد آستانه ای عیار و  $I(u_{\alpha}, k)$  شاخص دودویی معادل مقادیر فوق خواهد بود که با اعمال آن به داده ها کلیه مقادیر به ۰ و ۱ تبدیل خواهند شد.

بنابراین در شبیه سازی شاخص مرحله ای تخمین نقاط به جای لاگ نرمال کریجینگ توسط کریجینگ شاخص انجام خواهد شد.



## ۱\_۵\_۴\_ شبیه سازی انیلینگ<sup>۴۴</sup>

شبیه سازی انیلینگ نوعی روش شبیه سازی است که بر پایه روشهای عددی بنیان نهاده شده و اقتباسی است از فرآیند انیلینگ که در صنایع متالورژی مرسوم می باشد. طی این فرآیند که عبارت از گداختن توده ماده (فلز یا سرامیک) و سپس سرد نمودن تدریجی آن می باشد منجر به ایجاد تعادل و یکنواخت شدن توزیع تنشهای داخلی ماده شده که این امر سبب انتشار یکنواخت تنشهای خارجی در جسم و مقاومت مکانیکی بیشتر توده خواهد شد.

### طی فرآیند فوق

(۱) با گداختن اولیه تابع توزیع مقادیر انرژی در محیط در هم می ریزد.  
(۲) با سرد نمودن آهسته محیط و تبادل حرارتی بین اجزای محیط، سطح انرژی کاهش یافته و تابع توزیع مقادیر انرژی از آشفتگی به سمت تعادل میل می نماید.  
بر اساس این فرآیند روشی در شبیه سازی بنیان نهاده شد به نام شبیه سازی انیلینگ که مراحل اصلی آن بدین شرح می باشد:

۱- توزیع مقادیر تصادفی در محیط و محاسبه مقدار پارامتر خاص (مثلا واریوگرام) بر اساس این

مقادیر

۲- جابجایی مقادیر تصادفی و محاسبه مجدد. در صورتی که اختلاف مقدار محاسبه شده با مقدار

بهینه پارامتر کاهش یافت جابجایی پذیرفته می شود.

از جمله موارد استفاده از این روش شبیه سازی می توان به مواردی نظیر:

✓ مطالعه رفتار مواد نظیر کریستالها و آلیاژها تحت تنش،

✓ بازار بورس،

✓ برنامه ریزی خدمات شهری نظیر جمع آوری زباله ها،

✓ طراحی شبکه های بهینه کامپیوتری و چیپستهای سریع،

✓ مطالعه و بررسی صحت برداشتهای پیوسته صحرایی نظیر لرزه نگاری و ...

✓ مطالعات زمین آماری

اشاره نمود.

مراحل انجام شبیه سازی انیلینگ در زمین آمار بشرح زیر می باشد:

۱- تعریف شبکه منظم.

۲- محاسبه و رسم واریوگرم برای داده های اولیه.

۳- مقدار دهی اولیه تصادفی بر اساس تابع توزیع مقادیر اولیه به کلیه نقاط شبکه. برای نقاط منطبق به

نقاط نمونه برداری همان مقدار اولیه منظور می گردد.

۴- محاسبه و رسم واریوگرم برای مقادیر حاضر شبکه. مسلما در حالت تصادفی مطلق (اولین اجرای

حلقه) واریوگرم صرفا شامل اثر قطعه ای خواهد بود.

۵- بررسی میزان انطباق واریوگرم داده های اصلی با واریوگرم نقاط شبکه و در صورتی که انطباق

قابل قبولی نداشته باشد.

۶- جابجایی دو نقطه شبکه و محاسبه مجدد واریوگرم.

۷- بررسی مجدد انطباق واریوگرم داده های اولیه با واریوگرم حاصل، اگر مدل شبیه سازی شده به

مدل اصلی نزدیکتر شد جابجایی پذیرفته می شود و در غیر این صورت جابجایی رد خواهد شد.

۸- بازگشت به مرحله ۶ تا زمانی که انطباق قابل قبولی مابین واریوگرم داده های اولیه واریوگرم

نقاط شبیه سازی شده بدست آید.

## فصل دوم

# معرفی نرم افزار WinGSlib

## فصل دوم

### معرفی نرم افزار WinGslib

#### ۲\_۱\_ مقدمه

نرم افزار موسوم به WinGslib که به عنوان یک نرم افزار ی با مقاصد زمین آماری نظیر واریوگرافی، کریجینگ و شبیه سازی شناخته می شود، شامل یکسری کادرهای محاوره ای<sup>۴۵</sup> ویندوز می باشد که وظیفه ایجاد ارتباط گرافیکی کاربر ویندوز با برنامه تحت سیستم عامل DOS با نام GSLIB را بعهده دارد. به بیان دیگر نرم افزار WinGslib مجموعه کنترل‌های طراحی شده در محیط ویندوز می باشد که بوسیله آن می توان برنامه تحت داس GSLIB را اجرا و نتایج را در محیط ویندوز مشاهده نمود.

مجموعه برنامه های GSLIB که یک سری سابروتین<sup>۴۶</sup> و کدهای برنامه به زبان فرترن ۷۷ می باشد و اجرای هر کدام به صورت مجزا در محیط DOS با ایجاد فایل‌های ورودی، فایل‌های تنظیم مقادیر (پارامتر) و فایل‌های خروجی برنامه ممکن می باشد. مجموعه WinGslib به کاربر این امکان را می دهد که تنظیمات مقادیر برنامه های مذکور، ذخیره سازی و بارگذاری مجدد تنظیمات و همچنین اجرای برنامه ها و مشاهده

---

45. Dialog

46. Subroutine

نتایج را در محیط ویندوز انجام دهد. همچنین از این طریق می توان به فایل راهنمای برنامه GSLIB نیز دسترسی پیدا نمود.

GSLIB به معنی مجموعه نرم افزاری زمین آماری<sup>۴۷</sup> توسط مرکز تحقیقات هواشناسی مدرسه علوم زمین در دانشگاه استنفورد توسط کلایتون دویچ<sup>۴۸</sup> و پروفیسور آندره جورنل<sup>۴۹</sup> ارائه شده است. این مجموعه شامل یکسری برنامه های بسیار سودمند جهت اجرای الگوریتم های مختلف زمین آماری نظیر روشهای مختلف کریجینگ، شبیه سازی، واریوگرافی و دیگر ابزار سودمند در این ارتباط می باشد. همزمان با ارائه نرم افزار کتابی تحت عنوان مجموعه نرم افزاری زمین آماری و راهنمای کاربران<sup>۵۰</sup> توسط پدید آورندگان نرم افزاری منتشر شده است .

GSLIB همچنان بعنوان یک مجموعه فراگیر در زمینه علوم کاربردی زمین آمار مطرح می باشد. بنابراین وجود رابط این برنامه ها با محیط متداول سیستم های سخت افزاری امروز یعنی محیط ویندوزی امری ضروری به نظر می رسد که این رابط گرافی همان نرم افزاری است که با نام WinGSLib شناخته شده است.

## ۲\_۲\_ نصب و راه اندازی نرم افزار WinGSLib

اجزای مورد نیاز جهت راه اندازی نرم افزار عبارتند از :

✓ مجموعه برنامه های اجرایی GSLIB

✓ رابطه گرافیکی GSLIB در ویندوز یا WinGSLib

47. Geostatistical software library

48. Clayton Deutsch

49. Andre Journel

50. Geostatistical software library and users Guide, Oxford University Press, 1992

✓ یک ویرایشگر متن<sup>51</sup> که اکثرا نرم افزار MSNotepad، موجود در سیستم عاملهای ویندوز برای این منظور پاسخگو خواهد بود .

✓ تبدیل کننده فایل های PostScript به خروجی گرافیکی، فایل های PostScript (با پسوند ps) توسط برنامه های GSLIB به عنوان خروجی نهایی ایجاد می شود. این فایلها توسط پرینترها و نرم افزارهای خواننده فایل های ps قابل شناسایی می باشند. لیکن با توجه به ایجاد این فایلها در محیط سازگار با DOS، نیازمند نرم افزاری سازگار با این محیط خواهیم بود. بدین منظور نرم افزار Ghost Script توسط ناشرین WinGSLib توصیه شده است .

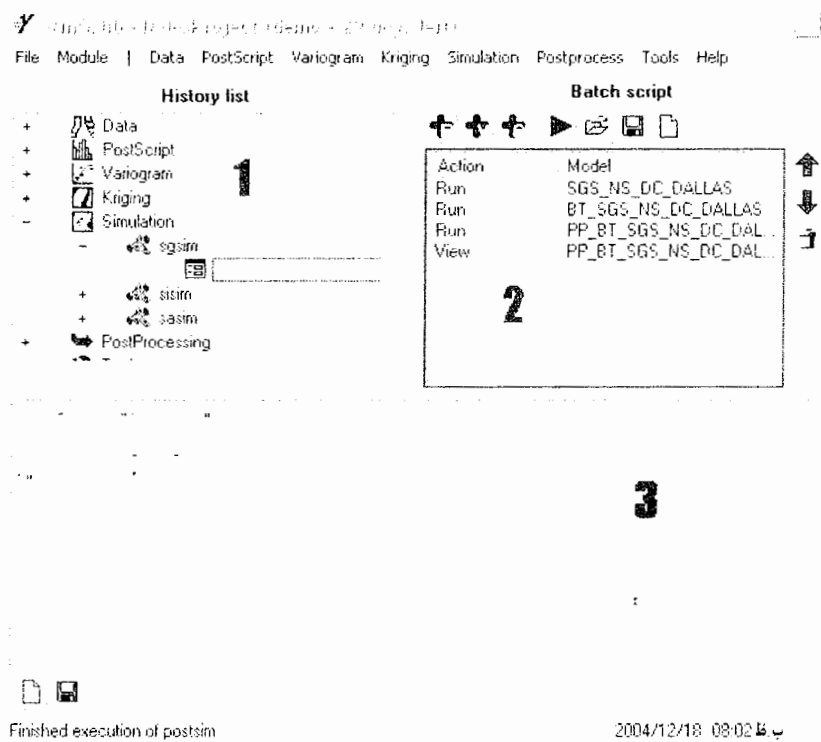
✓ به منظور ارتباط نرم افزار Ghost Script با محیط ویندوز نرم افزار دیگری به نام GSView موجود است. در حقیقت GSView رابط نرم افزاری Ghost Script با محیط ویندوز است (مانند WinGSLib که رابط برنامه های GSLIB با محیط ویندوز می باشد).

پس از اطمینان از نصب نرم افزارهای فوق بر روی سیستم، نرم افزار WinGSLib آماده اجرا خواهد بود. مجموعه نرم افزار های فوق در سایت [www.staios.com](http://www.staios.com) ارائه شده و قابل دریافت می باشد .

## ۲-۳ کار با نرم افزار

نرم افزار WinGSLib پس از نصب از طریق منوی شروع یا میانبری که بر روی صفحه ایجاد کرده اید

قابل اجرا خواهد بود. اولین پنجره ای که پس از اجرای برنامه ظاهر می شود به شکل ۱-۲ خواهد بود.



شکل ۱-۲) پنجره اصلی نرم افزار WinGSLib

در ابتدای اجرا اکثر منوها غیر فعال می باشند که علت آن ایجاد نکردن پروژه در برنامه است. بدین

منظور می توانیم در منوی File پروژه جدیدی ایجاد نماییم یا اینکه پروژه از قبل ایجاد شده را باز نماییم.

پنجره اصلی برنامه شامل سه قسمت است .

محدوده ۱) یک کنترل درختی شامل ارتباطی از کلیه فایل‌های پارامتری اجرا شده در پروژه جاری

می باشد. هر کدام از اعضای موجود در شاخه ها با استناد به فایل‌های پارامتری ایجاد شده، منوهای مربوط

به خود را اجرا می نمایند. پرداختن جزئی تر به فایل های پارامتری و اجرای هر کدام از منوها را به بعد موکول می نمایم.

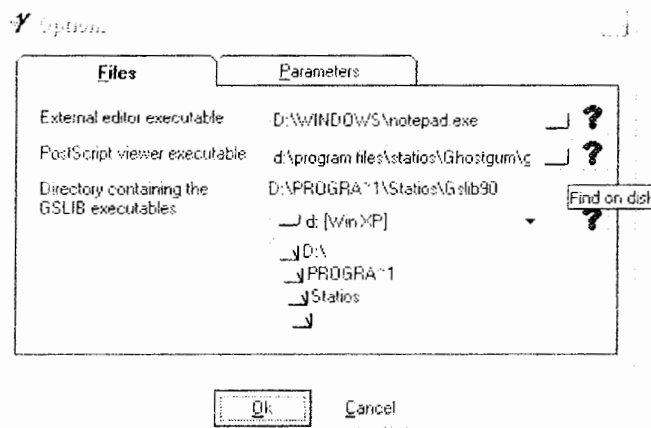
محدوده (۲) که می توان مجموعه چند عملیات را به صورت یک ریز برنامه (Script) مرتب و اجرا نمود. توضیح بیشتر در این مورد ارائه خواهد شد.

محدوده (۳) که تصویری مجازی از اجرای برنامه در محیط DOS را ارائه می دهد و در حین اجرای برنامه های GSLIB توسط WinGSLib روند اجرای برنامه و احياناً ایجاد شده در برنامه را نمایش خواهد داد.

## ۲-۳-۱\_ اولین قدم : تنظیمات اجرائی برنامه

فایلها :

در اولین اجرای برنامه معرفی مسیر اجزایی که برای کار با WinGSLib لازم می باشند ضروریست. منظور از این اجزا همان ویرایشگر متن، نمایشگر فایل های PostScript و مسیر فایل های اجرایی برنامه GSLIB می باشد. بدین منظور از منوی Tools گزینه Options را انتخاب می نمایم. کادر محاوره ای



شکل ۲-۲ ظاهر می شود. مسیر ویرایشگر متن به صورت پیش فرض تعیین شده و در صورت لزوم تغییر خواهد کرد ولی مسیر نمایشگر فایل های PostScript که همان gsview.exe می باشد و مسیر برنامه های GSLIB را باید در این کادر محاوره ای

مشخص نمود.

شکل ۲-۲) کادر محاوره ای Options، زبانه Files.



پارامترها :

پارامترها در حقیقت مقادیر متغیرهای ورودی و خروجی الگوریتم های GSLIB می باشند و فایل‌های پارامتری فایل‌هایی هستند که اطلاعات مربوط به تنظیمات این مقادیر را در خود ذخیره می نماید و در اجرای دوباره هر پروژه به منظور اجرای مجدد برنامه های GSLIB به کار خواهند رفت .

مثلاً در ایجاد یک واریوگرام اطلاعاتی نظیر امتداد جستجوی نقاط، زاویه جستجو و میزان آزادی زاویه<sup>۵۲</sup>، تعداد و اندازه گام ها و ... تنظیم می شوند، فایل پارامتری حاوی این مقادیر ساخته می شود و واریوگرام براساس این تنظیمات ایجاد می گردد. حال اگر قصد تغییر در این مقادیر را داشته باشیم با انتخاب مدل ساخته شده در کنترل درختی History list (در کادر اصلی برنامه) کادر محاوره ای مربوط به مدل ظاهر شده و مقادیر آن براساس فایل پارامتری همراه مدل تنظیم می گردد و در صورتیکه فایل پارامتری مرتبط با مدل یافت نشود مقادیر پیش فرض در کادر محاوره ای ظاهر خواهد گشت.

هر مدل برای ایجاد و بارگذاری مجدد فایل پارامتری نیاز به مسیر مشخص آن دارد که این مسیر در کادر محاوره ای Preferences (که از طریق منوی Tools Options اجرا شده) با انتخاب زبانه Parameters (شکل ۲-۳) تعیین می گردد. با انتخاب نمودن گزینه Default parameters در کادر محاوره ای فوق برای هر مدل جدیدی که ایجاد شود، در مسیر مشخص شده به عنوان مسیر پیش فرض فایل پارامتری پیش فرض جستجو خواهد شد در صورت یافت شدن اطلاعات موجود بعنوان تنظیمات اولیه مدل پذیرفته می شود. بدین معنی که برای هر مدل از همان ابتدای ایجاد می توان توسط یک فایل پارامتری مقادیر پیش فرض تعیین نمود و در غیر اینصورت از مقادیر پیش فرض برنامه استفاده خواهد شد .

همچنین در این پنجره می توان با انتخاب گزینه Save parameter files before run به تنظیمات

انجام شده برای هر مدل را قبل از اجرای آن در یک فایل پارامتری ذخیره نمود.

نرم افزاری WinGSlib برای نامگذاری فایل‌های پارامتری که تازه ایجاد شده اند دو روش بکار می

برد

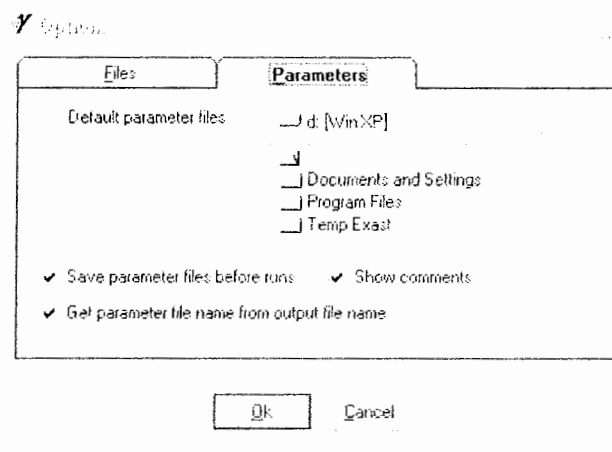
✓ با توجه به نوع و مدل و تعداد فایل‌های پارامتری از این نوع مدل. مثلاً در ذخیره سازی فایل

پارامتری مدل هیستوگرم از نامهای hist001, hist002 و ... استفاده می کند.

✓ با توجه به نام فایل داده ها، نام را برای فایل پارامتری پیشنهاد می کند.

✓ با انتخاب گزینه Get parameter file name from output file name در کادر محاوره

ای شکل ۲-۳ نامگذاری به روش دوم صورت می گردد.



شکل ۲-۳) کادر محاوره ای Options، زبانه Parameters.

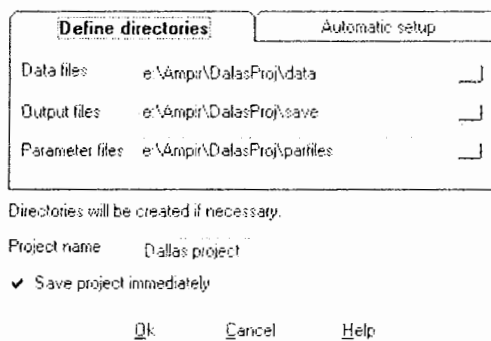
## ۲\_۳\_۲\_ ایجاد یک پروژه جدید

نرم افزار جهت استفاده و مدل سازی براساس داده ها نیاز به ایجاد یک پروژه دارد. بنابراین اولین قدم

در استفاده از نرم افزار ایجاد پروژه می باشد. بدین منظور از طریق منوی File و با انتخاب گزینه

New project آغاز می نمایم. این عمل کادر محاوره ای شکل ۲-۴ را نمایش می دهد.

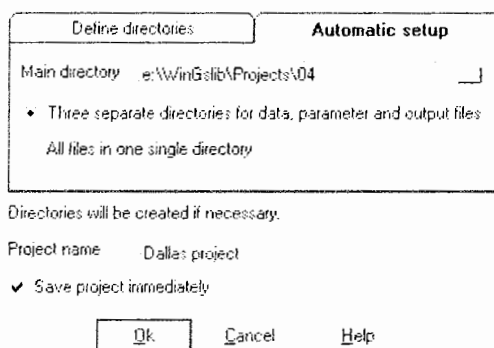
Default project directory.



شکل ۲-۴) کادر محاوره ای New project، زبانه Define directories.

در این کادر سه مسیر جهت ذخیره نمودن نمودار فایل‌های خروجی و محل دسترسی به داده ها به طور پیشفرض تعیین شده است که می توان آنها را در مسیر مشخص تغییر مکان داد. مسلماً اختصاص دادن مسیر خاص یکسان به فایل داده ها و خروجی های هر پروژه در دسترسی مجدد و مدیریت فایلها مفید خواهد بود. جهت تنظیم مسیر پروژه از زبانه Automatic setup (شکل ۲-۵) نیز می توان استفاده نمود. در این قسمت می توان مسیر اصلی پروژه را مشخص نمود. و با انتخاب گزینه های Three separate directions... یا All files in one single directory تعیین کرد که آیا کل فایل‌های خروجی و داده های پروژه در یک دایرکتوری قرار گیرند یا هر کدام براساس اینکه از نوع داده،

Default project directory.



شکل ۲-۵) کادر محاوره ای New project، زبانه Automatic setup.

پارامتر یا خروجی برنامه هستند در دایرکتوری مجزا واقع شوند. در این کادر محاوره ای همچنین نام پروژه نیز تعیین می گردد. اگر گزینه Save project immediately انتخاب شود به محض فشردن کلید Ok پروژه ایجاد و در حافظه ذخیره می

شود.

## ۲\_۳\_۳\_ اجرای برنامه مشخص و مشاهده نتایج آن

همان طور که گفته شد WinGSLib واسط برنامه های GSLIB با محیط ویندوز است، یعنی می توان هر کدام از این برنامه ها را از طریق نرم افزاری WinGSLib اجرا و نتایج را در محیط ویندوز مشاهده نمود. در این بخش سعی شده بطور مقدماتی روش اجرای برنامه و مشاهده نتایج بیان شود.

نرم افزار شامل چندین منو می باشد، از جمله منوی File که جهت ایجاد پروژه جدید، بارگذاری مجدد پروژه ها، تنظیمات پروژه و از این قبیل می باشد، منوی Module که به منظور اجرای برنامه هایی است که در نسخه جاری نرم افزار هنوز تهیه نشده است. منوی PostScript که اجرا کننده برنامه های سازنده فایل های PostScript می باشد، منوهای Variogram, Kriging و Simulation که اجرا کننده برنامه هایی واریوگرافی، تخمین بروش کریجینگ و شبیه سازی می باشند، منوی Postprocess که به منظور تحلیل نتایج برنامه های دیگر به کار می رود، و در آخر منوی Help که عملکرد مشخص خود را داراست.

منوی Tools نیز که قبلاً با گزینه Options آن جهت تنظیم پیش فرضهای پروژه آشنا شدیم، گزینه دیگر آن با عنوان Merging of postscript output به منظور جمعآوری فایل های گرافیکی خروجی در یک فایل مجزا جهت ارسال یک صفحه ای به چاپگر در نظر گرفته شده است.

از موارد فوق به غیر آن منوهای File, Tools, Help و Module مابقی موارد حاوی گزینه هایی جهت اجرای برنامه های GSLIB می باشد.

با اجرای هر کدام از این برنامه ها در محیط DOS انتظار وارد نمودن پارامترهای مورد نیاز را داریم. در محیط ویندوز این پارامترها از طریق کادرهای محاوره ای که در نتیجه انتخاب هر کدام از منوها ظاهر


می شوند دریافت و در فایل های پارامتری (با پسوند par) ذخیره می گردند. سپس برنامه اجرا شده و در پایان نتایج قابل مشاهده خواهد بود<sup>53</sup>.


بعنوان مثال انتخاب گزینه Histogram از منوی PostScript کادر محاوره ای Parameters for histplt را نمایش می دهد. این کادر شامل کلیه پارامترهای مورد نیاز جهت اجرای برنامه histplt در مجموعه برنامه های GSLIB می باشد. این پارامترها پس از تنظیم در این کادر محاوره ای در فایل پارامتری مربوطه ذخیره شده و توسط برنامه histplt مورد استفاده قرار می گیرند. در هر کادر محاوره ای مجموعه جعبه ابزاری که پایین تر از مابقی گزینه ها قرار داد (شکل ۲-۶) که به برنامه های GSLIB ارتباطی نداشته و در کلیه کادر های محاوره ای سازنده فایل های پارامتری وجود دارد.




شکل ۲-۶) جعبه ابزار عمومی WinGSLib، موجود در کادرهای محاوره ای


وظیفه هر کدام از کلیدهای موجود در این جعبه به ترتیب عبارت است از



کلید  Import: که تنظیمات کادر محاوره ای را با استفاده از فایل پارامتری موجود که از قبل ساخته شده را انجام می دهد.


کلید  Save: این کلید پارامترهایی را که با توجه به تنظیمات کادر محاوره ای ایجاد شده ذخیره می نماید و در صورتی که قبلا فایل پارامتری بار گذاری شده باشد جایگزین آن می شود.


53. اجرای هر برنامه GSLIB در محیط DOS نیز وابسته به فایل پارامتر می باشد که دستور اجرا به این شکل است:  
d :/.../Statios/GSLIB90/sgsim.exe d :/.../sgsim.par


کلید  SaveAs: با فشردن این کلید می توان تنظیمات کادر محاوره ای را در پارامتر فایل غیر از فایل پارامتری جاری ذخیره نمود.

کلید  Run: این کلید برنامه GSLIB جاری را اجرا می نماید. در حین اجرای برنامه این کلید فعال نیست و پس از پایان اجرا دوباره فعال می گردد. در صورتی که در تنظیمات، پروژه ملزم به ذخیره سازی فایل پارامتری شده باشد قبل از اجرای برنامه در مورد ذخیره سازی سئوالاتی شده و نسبت به ذخیره آن اقدام می شود.

خروجی معمول برنامه GSLIB در محیط DOS نیز حین اجرای برنامه در کادر سیاه رنگ محیط اصلی برنامه قابل مشاهده خواهد بود. توجه به این کادر استفاده کننده از این برنامه را از روند اجرا و خطاهای احتمالی ایجاد شده حین اجرا مطلع می سازد دو کلید   تعبیه شده در پایین این کادر به شما اجازه ذخیره محتویات کادر یا پاک کردن آن را می دهد.

کلید  View: فشردن این کلید تلاشی است جهت مشاهده خروجی برنامه. در صورتی که خروجی به صورت فایل PostScript نرم افزار Ghost View بکار گرفته شده و خروجی در محیط gsview مشاهده می شود و در صورتی که خروجی فایل ASCII باشد ویرایشگر پیش فرض اجرا شده و نتایج ظاهر می گردد. فشردن این کلید قبل از اجرای برنامه ممکن است منجر به نمایش منجر نتایج اجرای قبلی یا پیغام خطا شود.

کلید  Comment: که از این طریق می توان یک عبارت توصیفی کوتاه همراه با فایل پارامتری ذخیره نمود.








کلید  Close: که کادر محاوره ای جاری را می بندد. در صورتی که آخرین تغییرات در فایل پارامتری ذخیره نشده باشد، با فشردن این کلید تغییرات نیز از دست خواهد رفت.

## ۲\_۳\_۴\_ مدیریت پروژه

کنترل درختی History list

منظور از مدیریت پروژه ساماندهی و طبقه بندی فایل‌های خروجی، فایل‌های پارامتری و داده است به نحوی که دسترسی و مشاهده آنها به سادگی و بدون ابهام مسیر باشد. دسته بندی این فایلها در دایرکتوری های مجزا به روشی که قبلا بدان اشاره شد بسیار مفید خواهد بود. کنترل درختی History list که در محدوده سمت چپ بالایی کادر اصلی نرم افزار تعبیه شده نیز کمک بزرگی در این زمینه است (شکل ۲\_۱).

همان طور که مشاهده می شود این کنترل حاوی شمایل‌های با عناوین معادل منوهای نرم افزار می باشد. اگر پروژه جدیدی ایجاد کرده باشید و برنامه histplt که به آن اشاره شد را اجرا نموده باشید هم اکنون شمایل + را در ابتدای شاخه ای با عنوان PostScript مشاهده می کند که با کلیک نمودن آن شاخه باز شده و عنوان histplt ظاهر می شود که خود شامل زیر شاخه ای با عنوان مسیر فایل پارامتری مربوطه می باشد. بدین ترتیب این کنترل درختی کلیه عملیاتی که در یک پروژه اجرا شده را طبقه بندی می نماید. با کلیک راست نمودن بر روی عناوین برنامه های (مثل histplt) موجود در شاخه های کنترل منوی شناوری حاوی تنها یک گزینه با عنوان New ظاهر می شود که با انتخاب آن می توانیم فایل پارامتری جدیدی ایجاد کرده و در حقیقت برنامه را مجددا اجرا نمائیم. با کلیک راست نمودن روی عناوین فایل‌های پارامتری که در زیر شاخه های برنامه می باشند، منوی شناور شکل زیر شامل گزینه هایی کاربردی نمایان می شود.

- New
-  Edit
-  Run
-  View result
-  Run & view result
-  Add run to batch
-  Add view to batch
-  Delete

در این منو عملکرد هر گزینه به شرح زیر است :

گزینه New: کادر محاوره ای متناسب با برنامه جاری را اجرا و فایل پارامتری جدید ایجاد می شود. این کار مشابه کلیک راست نمودن روی عناوین برنامه ها در هر شاخه و انتخاب گزینه New (مورد فوق الاشاره) یا اجرای مستقیم برنامه از منوها می باشد.

گزینه Information: اطلاعاتی راجع به فایل پارامتری انتخاب شده می دهد.

گزینه Edit: از این مورد جهت ایجاد بعضی تغییرات در فایل پارامتری انتخاب شده و اجرای مجدد آن استفاده می گردد.

گزینه Run: برنامه مربوطه را بر اساس ورودی های فایل پارامتری انتخاب شده بدون نمایش مجدد کادر محاوره ای اجرا می کند.

گزینه View Result: خروجی های برنامه را بر اساس فایل پارامتری نمایش می دهد. این خروجی می تواند به صورت فایل ASCII یا PostScript باشد.

گزینه Run & View Result: که عملکرد کلی View Result و Run را توأم انجام می دهد.

گزینه Add run to batch file: دستور اجرای برنامه مربوطه با استفاده از تنظیمات فایل پارامتری انتخاب شده را در کادر Batch قرار می دهد. عملکرد این کادر توضیح داده خواهد شد.

گزینه Add view to batch file: دستور نمایش نتایج را در لیست Batch قرار می دهد.

گزینه Delete: که فایل پارامتری انتخاب شده را از پروژه یا حافظه دستگاه (هارد دیسک) حذف می نماید.

لازم به یاد آوری است با وجودی که در صورت بستن برنامه بدون ذخیره سازی آخرین تغییرات فایل های پارامتری از بین نخواهد رفت (زیرا آنها در فایل های جداگانه ایجاد و ذخیره شده اند) ولی باقی ماندن آنها بر کنترل درختی ملزم به ذخیره سازی پروژه می باشد. در این گونه موارد به منظور افزودن یک فایل های پارامتری که احیاناً در کنترل درختی ذخیره نشده اند به پروژه می توان از منوی File و انتخاب



گزینه Open parameter file جهت افزودن یک فایل و یا گزینه Import all parameter files جهت افزودن فایل‌های پارامتری موجود در یک دایرکتوری استفاده نمود.

### ایجاد ریزبرنامه<sup>۵۴</sup> با فرمت Batch.

کارآیی کادر BatchScript (شکل ۲-۱) در اجرای سریعتر و سازمان داده شده برنامه است. مثلاً برای مدل سازی و مشاهده یک واریوگرام لازم است که:

۱- با اجرای برنامه vmodel کادر محاوره ای مربوط اجرا شود.


۲- تنظیمات لازم انجام و فایل پارامتری لازم ذخیره گردد.


۳- برنامه vargplt اجرا شود.

۴- خروجی برنامه به صورت فایل PostScript مشاهده شود.


۵- در صورتی که مدل منظور شده مناسب نباشد مراحل فوق با تنظیمات جدید پارامترهای vmodel انجام می گیرد.


لذا به منظور جلوگیری از اجرای مجدد تک تک برنامه ها، اجرا و نمایش هر کدام را به پنجره BatchScript افزود و پس از اصلاح پارامترهای برنامه vmodel محتویات پنجره را یکجا اجرا نمود. اجرای این پنجره عبارتند از:

کلید  که فایل پارامتری انتخاب شده در کادر کنترل درختی یا برنامه را به لیست اضافه می نماید.


کلید  که دستور مشاهده فایل پارامتری انتخاب شده را به لیست اضافه می کند.


کلید  که یک دستور DOS را به لیست می افزاید.




کلید  اجرای ریز برنامه ساخته شده در لیست.

کلید  بارگذاری یک فایل Batch در پروژه. لیست رویدادهای این فایل پس از باز شدن توسط

نرم افزار در کادر مربوطه مشاهده خواهد شد.

کلید  ذخیره سازی ریز برنامه ساخته شده به صورت یک فایل Batch.

کلید  که کل رویدادها و دستورات را از لیست پاک می کند.

همچنین کلیدهای  و  و  جهت جابجایی دستورات و یا حذف هر کدام از آنها بکار

می رود.

## فصل سوم

# برنامه های GSLIB موضوع و کاربرد

## فصل سوم

### برنامه های GSLIB موضوع و کاربرد

#### ۳\_۱\_ مقدمه

مجموعه برنامه های GSLIB مشتمل بر ۳۹ برنامه مجزا می باشد که نرم افزار WinGSLib آنها را از طریق شش منوی مجزا در اختیار کاربر قرار می دهد. این منوها عبارتند از:

- Data
- PostScript
- Variogram
- Kriging
- Simulation
- Postprocess

هر کدام از منوهای فوق شامل گزینه هایی هستند که اجرای آنها منجر به اجرای برنامه های GSLIB و مشاهده نتایج آن می شود.

جهت اجرای برنامه ای از مجموعه GSLIB به فایل پارامتری نیاز می باشد که این فایل توسط کادرهای محاوره ای WinGSLib ایجاد می گردند. لذا قبل از کار با نرم افزار WinGSLib آشنایی با برنامه های GSLIB و پارامترهای مورد نیاز آنها لازم می باشد.

در این فصل به بررسی عملکرد برنامه های GSLIB و کاربرد آنها به طور مجزا می پردازیم. لازم به یاد آوری است جهت اجرای برنامه های مزبور در محیط DOS نیاز به آگاهی از نام متغیری که در الگوریتم برنامه به پارامتر اختصاص داده شده و فرمت مقادیر قابل قبول برای آن داریم. مثلاً در اکثر برنامه ها فایل دادهای ورودی به صورت رشته ای در متغیری با نام datafl واقع می شود و فایل خروجی نیز متغیری رشته ای است با نام outfl که حاوی مسیر ذخیره سازی خروجی برنامه می باشد.

لیکن از آنجایی که هدف از این سمینار بررسی عملکرد و کار با نرم افزار WinGSLib است و نه کالبد شکافی و جزئیات الگوریتم های GSLIB، لذا در این فصل از این متغیرها نام نبرده و به ذکر کلیات عملکرد برنامه ها بسنده می کنیم.

بی فایده نخواهد بود اگر هم اکنون به مسیری که GSLIB را در کامپیوتر ذخیره نموده اید مراجعه کرده و به مجموعه برنامه ها نگاهی بیاندازید. این مجموعه شامل فایل های اجرایی برنامه GSLIB با اسامی نظیر nscore, pixelplt, gamv, ik3d, sisim و اسامی از این قبیل می باشد.

### ۳\_۲\_ مجموعه برنامه های مرتبط منوی Data

منوی Data شامل گزینه های زیر می باشد.

- ✓ اجرا کننده برنامه rotcoord با عنوان Change Coordinate systems
- ✓ اجرا کننده برنامه declust با عنوان Cell declustering
- ✓ اجرا کننده برنامه nscore با عنوان Normal scores transformation
- ✓ اجرا کننده برنامه backtr با عنوان Normal scores back transformation
- ✓ اجرا کننده برنامه trans با عنوان General transformation
- ✓ اجرا کننده برنامه bicalib با عنوان Marlov Bayes calibration
- ✓ اجرا کننده برنامه histsmth با عنوان Histogram smoothing
- ✓ اجرا کننده برنامه scatsmth با عنوان Scattergram smoothing

**۳\_۲\_۱ برنامه rotcoord**

این برنامه به منظوری چرخش محورهای مختصات در مقیاس دو بعدی بکار می رود و اگر داده های سه بعدی مورد نظر باشد، می توان این عملیات را در دو امتداد و طی دو مرحله انجام داد. هدف از این عملیات افزایش کارایی شبکه داده ها به وسیله موازی نمودن امتداد شبکه نمونه برداری با سیستم مختصات یا عمود نمودن شبکه به امتداد عمودی منطقه می باشد.

خروجی این برنامه یک فایل داده در قالب Geo\_EAS می باشد که دقیقاً مشابه فایل داده ورودی بوده و دو ستون حاوی سیستم مختصات جدید پس از گردش در جهت مشخص با اندازه معین و حول یک نقطه تعیین شده در فایل پارامتری، به ستونهای آن اضافه شده است.

**۳\_۲\_۲ برنامه declust**

هدف از این برنامه ایجاد تعادل چگالی برداشت نمونه در محیط با توجه به تجمع نقاط نمونه برداری و برداشت داده در مکانهای مختلف شبکه نمونه برداری می باشد. به مفهوم دیگر با اجرای این برنامه از تأثیر گذاری داده ها در نقاطی که تجمع نمونه برداری داریم کاسته می شود. این عملیات تأثیر نمونه برداری تکراری در نتایج نهایی را حذف می کند. برنامه با دریافت مقادیری به عنوان ابعاد سلول بررسی کننده چگالی نقاط برداشت از طریق فایل پارامتر و همچنین با توجه به انیزوتروپی<sup>۵۵</sup> محیط در هر سه بعد شمالی-جنوبی، شرقی-غربی و عمق (Z,Y,X) مقادیری را بعنوان ضرایب حذف تجمع<sup>۵۶</sup> محاسبه می نماید. خروجی این برنامه فایلی با فرمت Geo\_EAS می باشد که مشابه فایل داده ورودی است و یک ستون شامل ضرایب محاسبه شده به آن اضافه شده است الگوریتم این برنامه بدین صورت عمل می نماید که منطقه را به سلولهای مجزا تقسیم نموده و با توجه به تجمع تعداد نمونه در هر سلول به کلیه نقاط موجود در سلول ضریب یکسانی اختصاص میدهد. هر چه تعداد نقاط در سلول بیشتر باشد عدد کوچکتری به

55. Anisotropy

56. Declustering weights

عنوان ضریب به سلول اعمال می گردد. این عملیات با ابعاد مختلف سلول آزمایش می شود و آن اندازه سلول که بیشترین تغییرات و یا اندازه ای که کمترین تغییرات را روی داده های اولیه اعمال می نماید (بسته به تنظیمات موجود در فایل پارامتری) بعنوان نتیجه نهایی منظور می گردد.

همچنین فایلی با عنوان گزارش مختصر<sup>۵۷</sup> نیز که حاوی متوسط ضرایب تغییرات به ازای اندازه سلولهای مختلف است، جزو خروجی های این برنامه می باشد.

### ۳\_۲\_۳ برنامه nscore

هدف از اجرای این برنامه تبدیل داده های ورودی به توزیع نرمال است. همان طور که می دانیم در شبیه سازی های زمین آماری فرض بر نرمال بودن توزیع داده هاست. به عبارت دیگر برای اجرای هر نوع شبیه سازی در زمین آمار نیازمند به محاسبه فاکتورهای توزیع نرمال برای داده های اولیه می باشیم. با اجرای برنامه nscore ابتدا مدلی از توزیع نرمال به هیستوگرام فراوانی داده ها فیت می شود، سپس مقادیر داده ها چنان تغییر می یابند که هیستوگرام فراوانی به نمودار مدل سازی شده کاملاً منطبق گردد. نظریه پایه در این برنامه افزایش دقت و کاهش خطاهای موجود در نمونه برداری می باشد.

خروجی این برنامه نیز به صورت فایل داده ها با فرمت Geo\_EAS می باشد که یک ستون شامل مقادیر نرمال شده داده ها را اضافه بر ستونهای فایل ورودی برنامه می باشد. این برنامه همچنین یک فایل خروجی حاوی پارامترهای توزیع نرمال منظور شده و فایل خروجی دیگر با پسوند .tfn شامل جدولی<sup>۵۸</sup> که نشانگر تغییرات اعمال شده بر داده های اولیه است را ایجاد می کند. فایل خروجی اخیر در بازگرداندن داده ها از حالت نرمال شده به حالت اولیه شان بکار گرفته خواهد شد. عملیاتی این چنین توسط برنامه backtr قابل انجام می باشد.

---

57. Summary file  
58. Look up table

### ۳\_۲\_۴\_ برنامه backtr

این برنامه جهت بازگرداندن داده ها به حالت اول با توجه به جدول Look up table بکار می رود. لذا ورودی های این برنامه علاوه بر فایل ورودی داده ها، یک فایل Look up table با پسوند ".rtn" نیز می باشد.

در برنامه های GSLIB اکثراً با تغییر داده ها به صورت نرمال و بازگرداندن آنها به حالت اول سر و کار داریم.

### ۳\_۲\_۵\_ برنامه trans

این برنامه به منظور تغییر فایل داده ورودی در غالب توزیعی متفاوت با توزیع اولیه بکار می رود. از این برنامه در تصحیح نتایج شبیه سازی یا مطالعات حساسیت سنجی می توان استفاده نمود. این برنامه نیز بمانند هر برنامه اعمال کننده عملیات تغییر توزیع مقادیر<sup>۵۹</sup> بر روی داده ها (مانند nscore)، فایلی به نام Look up table نیز ایجاد می نماید که جهت بازگرداندن توزیع به حالت اول<sup>۶۰</sup> از آن استفاده خواهد شد.

### ۳\_۲\_۶\_ برنامه bicalib

این برنامه قبل از اعمال هر نوع شبیه سازی شاخص<sup>۶۱</sup> به داده ها اجرا می شود که در نتیجه آن عامل تعدیل کننده داده ها حذف و داده های اولیه بازیابی می گردند (در صورتی که داده ها با اجرای عملیات خاصی تعدیل شده باشند) این وضعیت نظیر زمانی است که فاکتور مارکوف-بیز<sup>۶۲</sup> در عملیات شبیه سازی شاخص اعمال شده که ضریب کلیبراسیون (B(z)) اعمال شده در نتیجه این عملیات به داده های اولیه توسط برنامه bicalib حذف خواهد شد. لذا فایل خروجی، فایل داده ای می باشد که شامل داده ها با توزیع ثانوی (که بعنوان فایل داده ورودی اعمال شده بود) و توزیع اولیه شان خواهد بود، علاوه بر این خروجی دیگر نیز

- 
- 59. Transformation
  - 60. Back transformation
  - 61. Indicator
  - 62. markov\_bayes



شامل یک سری اطلاعات نظیر خلاصه ای از پارامترهای آماری، پارامترهای توزیع اولیه داده ها و ضرایب  $(B(z))$  یا کلیراسیون و ... توسط برنامه ایجاد خواهد شد.

### ۳\_۲\_۷\_ برنامه histsmth

این برنامه مدل تابع توزیع هموار با توجه به میانگین، واریانس، چارکها و ... به داده ها اعمال می نماید. فایل ورودی این برنامه، فایل داده با فرمت Geo\_EAS می باشد که می تواند ضرایب وزنی حذف تجمع هم به آن اعمال شود. خروجی این برنامه نیز فایل داده ای با توزیع مشخص می باشد. این برنامه همچنین دارای فایل خروجی به صورت postscript است که نتیجه اجرای برنامه را به صورت هیستوگرام نمایش می دهد، این برنامه به ندرت مورد استفاده قرار می گیرد.

### ۳\_۲\_۸\_ برنامه scatsmth

به منظور ایجاد گراف توزیع دو متغیره به روی داده های دو گانه <sup>۳۳</sup> بکار می رود. به عبارت دیگر این برنامه وظیفه ریگرسیون بر روی توزیع نسبی دو متغیر را بعهده دارد، این برنامه نیز استفاده محدودی دارد.

### ۳\_۳\_ مجموعه برنامه هایی مرتبط با منوی PostScript

منوی PostScript شامل گزینه های زیر می باشد :

✓ اجرا کننده برنامه histplt با عنوان Histogram

✓ اجرا کننده برنامه probplt با عنوان Probability paper

✓ اجرا کننده برنامه scatplt با عنوان Scattergram

✓ اجرا کننده برنامه qpplt با عنوان Q-Q and P-P

✓ اجرا کننده برنامه locmap با عنوان Location map

✓ اجرا کننده برنامه pixelplt با عنوان 2d map

✓ اجرا کننده برنامه birplt با عنوان Bivariate probability density map

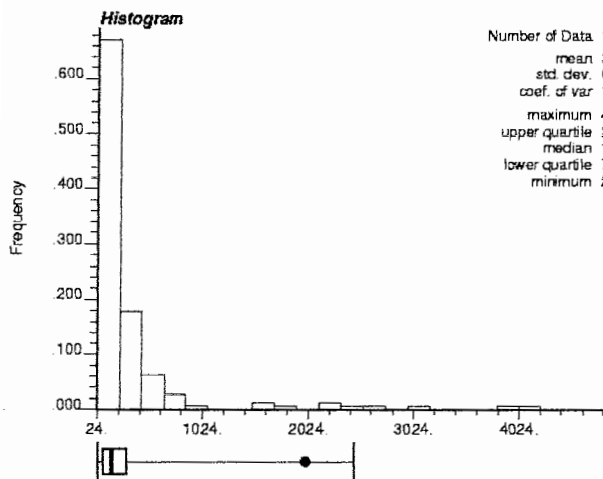
✓ اجرا کننده برنامه vargplt با عنوان Variogram

این برنامه‌ها وظیفه ایجاد نمودارهایی که در زمین آمار مرسوم می‌باشند را بعهده داشته که خروجی آنها اکثراً به صورت فایل postscript (با پسوند ps) می‌باشد. این نمودارها قبل از انجام هر نوع شبیه‌سازی و مدل‌سازی جهت بررسی اولیه وضعیت فایل داده لازم است.

خروجی این برنامه‌ها می‌تواند مستقیماً به پرینتر ارسال شود و یا توسط نرم‌افزار 32 gsview یا هر نرم‌افزار مناسب دیگر، از جمله نرم‌افزارهای Adobe Illustrator , Corel Draw بررسی گردد.

### ۳-۳-۱ برنامه histplt

به منظور نمایش هیستوگرام فراوانی داده‌ها از این برنامه استفاده خواهد شد. ورودی این برنامه فایل داده‌ها و خروجی آن یک فایل postscript می‌باشد که شامل نمایش گرافیکی هیستوگرام و گزارشی از



شکل ۵۵ نمونه خروجی برنامه histplt

پارامترهای آماری داده‌ها می‌باشد

(شکل ۳-۱). این برنامه شامل پارامترهای

ورودی نظیر ستون داده‌ها، وزن (مانند

ضرایب declustering و ...) تعداد

کلاس‌ها، حد بالایی و پایینی داده‌ها به

منظور حذف داده‌های خارج از رده، گزینه

نمایش لگاریتمی محورها، گزینه نمایش

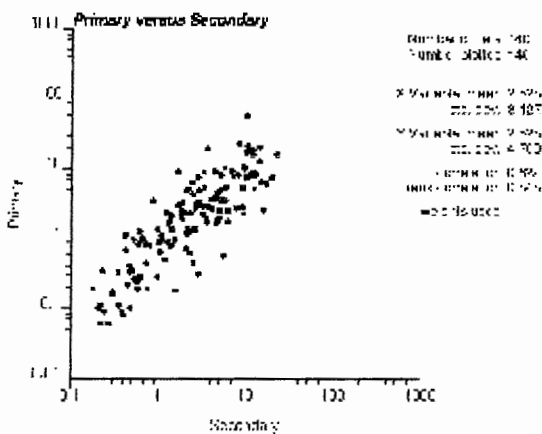
Box plot و ... می‌باشد، همچنین می‌توان نوع هیستوگرام را فراوانی تجمعی یا فراوانی منظور نمود.

### ۳-۳-۲\_ برنامه probplt

همانطور که قبلاً نیز اشاره شد در کلیه شبیه سازی و مدل سازی های زمین آماری فرض بر نرمال بودن توزیع داده هاست، لذا بررسی نرمال بودن توزیع قبل از انجام هر نوع عملیات زمین آماری لازم می باشد. این برنامه داده ها را در کاغذ احتمال ترسیم کرده که می توان از روی آن نرمال بودن توزیع را تشخیص داد. این برنامه نیز مانند اکثر برنامه های GSLIB یک فایل ورودی با فرمت Geo\_EAS در پارامتر فایل خود دارد و خروجی آن نیز فایلی از نوع postscript می باشد. دیگر پارامترهای این برنامه، متغیرهایی نظیر حد بالایی و پایینی داده ها، نمایش لگاریتمی محور مقادیر متغیرها، ستون مقادیر در فایل داده و ستون ضرایب وزنی مقادیر و ... می باشد.

### ۳-۳-۳\_ برنامه scatplt

این برنامه به منظور بررسی نسبی توزیع دو متغیر مختلف بکار می رود. این نمودار شامل محورهای  $Y$  و  $X$ ، و احیاناً  $Z$  می تواند باشد که هر کدام از این محورها مقادیر مربوط به متغیر خاصی را به خود اختصاص داده و وضعیت نسبی داده ها نسبت به یکدیگر در محور مختصات رسم می گردد، این محورها می توانند به تنهایی دارای مقیاس لگاریتمی باشند.



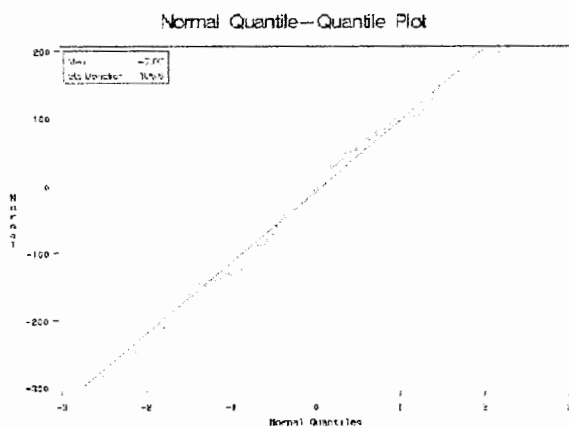
شکل ۳-۲) خروجی برنامه scatplt

این برنامه شامل یک فایل ورودی با فرمت Geo\_EAS می باشد و خروجی آن به صورت فایل postscript خواهد بود. فایل داده ها شامل حداقل دو ستون مقادیر متغیر است که می توانند دارای ضرایب وزنی نیز باشند. همچنین متغیر سوم می تواند معرفی نمود که خواصی نظیر نوع سنگ در

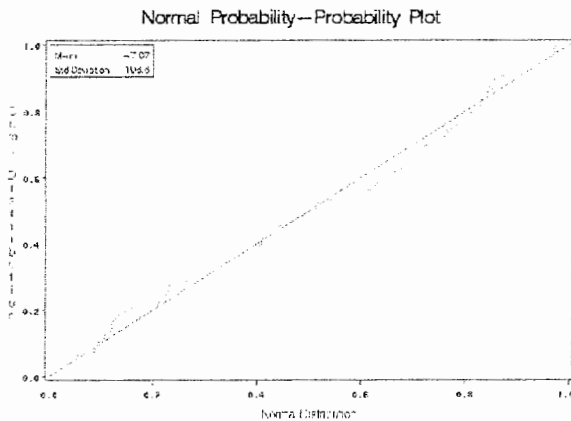
برگیرنده محل نمونه برداری یا هر نوع متغیر با تابع تغییرات پیوسته را شامل می شود و به صورت تغییر طیف رنگ در نمایش نقاط با مختصات متغیر اول و دوم نمایش خواهد یافت (با طیف رنگ سیاه و سفید) (شکل ۳-۲).

### ۳-۳-۴ برنامه qqplt

برنامه ای است که به منظور ترسیم گرافهای احتمال-احتمال و مقدار-مقدار بکار می رود. اصولاً این



شکل ۳-۳) نمایش نمودار مقدار-مقدار



شکل ۳-۴) نمایش نمودار احتمال-احتمال

دو نمودار جهت مقایسه دو توزیع مختلف با یکدیگر استفاده می شود. لذا می توان یک توزیع مجهول را با یک توزیع نرمال استاندارد مقایسه نمود. بنابراین این گرافها معیاری جهت بررسی نرمالیت توزیع مجهول خواهند بود.

برنامه مذکور شامل دو فایل داده ورودی است که یکی از آنها فایل داده با تابع توزیع احتمال مجهول و دیگری با تابع توزیع احتمال نرمال استاندارد خواهد بود.

در صورتی که قصد ترسیم گراف مقدار-مقدار را داشته باشیم می توانیم از مقیاس لگاریتمی محورها نیز استفاده نماییم.

این برنامه نیز مانند دیگر برنامه ها شامل

پارامترهایی نظیر حدود داده‌ها، مقادیر ضرایب وزنی داده‌ها و ... می‌باشد. خروجی این برنامه فایلی از نوع postscript است که نظیر آن در (اشکال ۳-۳ و ۴-۳) نشان داده شده است .

### ۳\_۳\_۵\_ برنامه locmap

این برنامه به منظور ترسیم نقاط نمونه‌برداری در سیستم مختصات دو بعدی بکار می‌رود. محورهای مختصات که دارای درجه‌بندی با مقیاس یکسان می‌باشند بر اساس مقادیر ستون اول و دوم داده‌ها (که در فایل پارامتری مشخص شده) مدرج می‌گردند و نقاط نمونه‌برداری به صورت دایره‌ای شکل در این سیستم مختصات ترسیم می‌گردند. این گراف می‌تواند به صورت رنگی، یا سیاه سفید ترسیم گردد که مقادیر متغیرها به صورت برجسب و یا به صورت تغییر طیف رنگ در محل تعیین شده مشخص می‌گردند (شکل ۴-۴). همچنین مقادیر محورها می‌تواند مقیاس لگاریتمی باشد. برنامه مذکور پارامترهایی نظیر فایل داده ورودی و فایل ps خروجی، حدود داده‌های اولیه، مقیاس رنگی مورد استفاده، استفاده از برجسب در نمایش مقادیر و اندازه آن و ستونهای معادل مقادیر  $X$  ,  $Y$  ,  $Z$  در فایل داده‌ها را از فایل پارامتری دریافت می‌نماید.

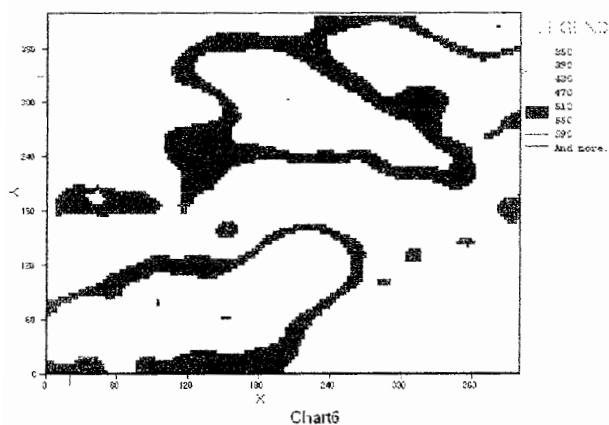
فایل گرافیکی حاصل از برنامه علاوه بر پلات یاد شده شامل ستون راهنما<sup>۶۴</sup> نیز می‌باشد.

### ۳\_۳\_۶\_ برنامه pixelplt

این برنامه عملکردی مشابه برنامه locmap دارد، با این تفاوت که کلیه نقاط صفحه دارای مقدار بوده (نه فقط نقاط نمونه‌برداری) و مقادیر آن با تغییر طیف رنگ و با توجه به راهنمای پلات مشخص می‌گردد. به عبارت دیگر هر نقطه نمایش داده شده<sup>۶۵</sup> در گراف دارای مقداری متعلق به خودش می‌باشد. ورودی داده‌های این برنامه از طریق فایل داده‌ای می‌باشد که توسط شبیه‌سازی و برنامه‌های مربوط به آن

64. Legend

65. Pixel



ایجاد شده که به ترتیب شامل سه ستون  $X$  و  $Y$  و  $Z$  می باشد که عبارت از محل نقاط شبکه شبیه سازی بوده و مقادیر هر کدام از نقاط شبکه در ستون یا ستونهای بعدی فایل داده قرار خواهد گرفت. این برنامه نیز در مقیاس رنگی و سیاه و سفید قابل نمایش است و مجهز به راهنما می باشد

(شکل ۴-۱۹) نمایش نقاط شبکه می تواند به صورت پیوسته یا کلاسه بندی شده باشد. بدین معنی که مقادیر در محدوده های مشخص زمینه یا رنگ مشخصی اختصاص داده شود (شکل ۳-۵). با وجودی که این برنامه داده ها را در سه جهت  $X$ ,  $Y$ ,  $Z$  دریافت می دارد، لیکن نمایش سه بعدی مورد قبولی توسط نرم افزار GSLIB, gsview32 از آن ارائه نمی شود.

### ۳\_۳\_۷ برنامه bivplt

همانطور که قبلاً اشاره شد، برنامه هایی نظیر histsmth و scatsmth به منظور هموارسازی توزیع داده های یک متغیره و دو متغیره بکار گرفته می شود، برنامه bivplt نیز وظیفه نمایش هموارسازی داده ها را بعهده دارد، این برنامه بعلاوه هیستوگرام اولیه و شکل توزیع هموار شده برای هر کدام از متغیرها را نمایش خواهد داد (شکل ۳-۶).

فایل های ورودی این برنامه عبارتند از :

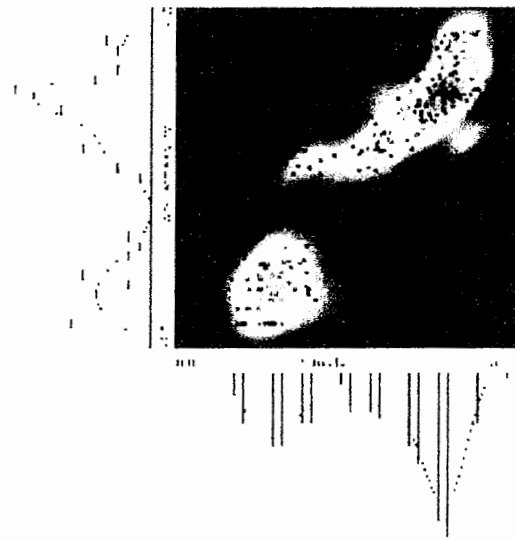
فایل ورودی اصلی که شامل دو ستون مقادیر داده ها می باشد. (مقادیر اصلی محور  $X$ ,  $Y$ )

فایل داده که شامل مقادیر هموار شده محور  $X$  می باشد .

فایل داده که شامل مقادیر هموار شده محور  $Y$  می باشد .

دو فایل اخیر خروجی های برنامه histsmth می باشند .

فایل داده که شامل مقادیر هموار شده معادل متغیرهای  $X$  ,  $Y$  (در توزیع دو متغیره) می باشد، این



شکل ۳-۶) نمونه خروجی برنامه bivplt.

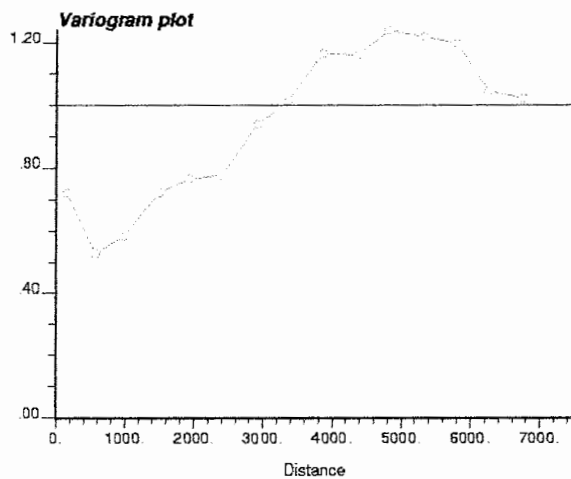
فایل می تواند خروجی برنامه scatsmth باشد.

این برنامه مقادیری نظیر حدود داده ها، مقادیر ضرایب وزنی، حدود ترسیم گراف، مقیاس خطی یا لگاریتمی محورها و ... را از فایل پارامتری دریافت می دارد.

استفاده از برنامه bivplt در نمایش همزمان و ترکیب نتایج برنامه های histsmth و scatsmth بسیار متداول است.

### ۳-۳-۸\_ برنامه vargplt

ورودی این برنامه فایل خروجی برنامه های محاسبه کننده واریوگرام (مانند gam , gamv) بوده و



شکل ۳-۷) نمونه خروجی برنامه vargplt

وظیفه آن نمایش گرافیکی مقادیر واریوگرام در غالب postscript می باشد. این برنامه مستقیماً جهت نمایش نتایج بکار می رود و هیچ گونه عملیات اضافی نظیر مدل سازی و محاسبه ضرایب مدل واریوگرام را شامل نمی شود.

برنامه مذکور قابلیت دریافت و ترسیم همزمان

چندین فایل ورودی را دارد. (شکل ۳-۷).

### ۴\_۳\_ مجموعه برنامه‌های مرتبط با منوی Variogram

یکی از مراحل ضروری در مطالعات زمین آماری محاسبه و مدل‌سازی واریوگرام می‌باشد. به عنوان یک تعریف کلی واریوگرام فاکتوری است که بیانگر میزان پیوستگی توزیع مقادیر بدست آمده از محیط نمونه برداری می‌باشد. لذا عواملی نظیر هموژنی محیط و یا تغییرپذیری محیط از عواملی می‌باشند که تأثیر مستقیم در مقادیر محاسبه شده واریوگرام خواهند داشت.

منوی variogram شامل گزینه‌های زیر می‌باشد:

✓ اجرا کننده برنامه gam با عنوان Regularly spaced data variogram computation

✓ اجرا کننده برنامه gamv با عنوان Irregularly spaced data variogram computation

✓ اجرا کننده برنامه varmap با عنوان Variogram map computation

✓ اجرا کننده برنامه bigaus با عنوان

Indicator semivariogram computation for Gaussian model

✓ اجرا کننده برنامه vmodel با عنوان Variogram file from model

### ۴\_۳\_۱\_ برنامه gam

این برنامه به منظور محاسبه مقادیر واریوگرام در شبکه داده‌های منظم کاربرد دارد، همچنین از این برنامه جهت بررسی نتایج شبیه‌سازی نیز استفاده می‌شود. ورودی برنامه فایل داده با فرمت Geo\_EAS بوده و پارامترهایی نظیر تعداد نقاط شبکه، تعداد امتدادها و گام‌ها و متوسط فاصله تمایز<sup>۶۶</sup> هر کدام، تعداد



واریوگرام و نوع هر کدام و حد آستانه ای واریوگرام شاخص، از جمله پارامترهای ورودی این برنامه می باشند.

خروجی فایلی است با فرمت ASCII که دارای پسوند (var) می باشد و توسط برنامه دیگری با نام vargplt به فایل postscript تبدیل می گردد. این فایل دارای یک خط توضیحات و به تعداد گامها خطوطی شامل موارد زیر می باشد:

- ✓ تعداد گامها
- ✓ متوسط فاصله تمایز برای گامها
- ✓ مقادیر محاسبه شده واریوگرام
- ✓ تعداد جفت نمونه های موجود در هر گام
- ✓ متوسط تعداد داده ها که در حدود پایینی واریوگرام قرار گرفته اند (به منظور مدل سازی) (tail)
- ✓ متوسط تعداد داده ها که در حدود بالایی واریوگرام قرار گرفته اند (به منظور مدل سازی) (head)
- ✓ واریانس داده های موجود در حد بالایی و پایینی.

### ۳\_۴\_۲\_ برنامه gamv

این برنامه مشابه برنامه gam می باشد و به منظور محاسبه واریوگرام در شبکه های نامنظم نمونه برداری بکار می رود. بدین منظور برنامه با دریافت پارامترهایی نظیر حدود تغییرات در امتداد گامها و زوایای امتدادی، قطاع هایی را مدل سازی نموده و مقادیر واریوگرام را به جای در نظر گرفتن مقادیر ثابت lag و امتداد با توجه به مقادیر متغیر (در حدود مشخص شده) محاسبه می نماید. این در حالی است که در برنامه gam مقادیر گام و امتداد به ازای هر جفت نمونه ثابت می باشد.

پارامترهای دیگر ورودی این برنامه نظیر gam می باشد و خروجی ها نیز مشابه می باشند.

### ۳\_۴\_۳ برنامه varmap

برنامه های gam و gamv به منظور محاسبه مقادیر واریوگرام در امتداد مشخص بکار می رود و خروجی آن منحنی تک بعدی ( $\gamma_h$ ) می باشد. این برنامه مقادیری برای واریوگرام در جهت های مختلف محاسبه کرده و نقشه ای به صورت دو بعدی که نشان دهنده تغییرات مقادیر پیوستگی<sup>۶۷</sup> در جهت مختلف می باشد ارائه می دهد.

به منظور شناسایی انیزوتروپی محیط (جهت و نوع آن) لازم است پس از ترسیم این نقشه به برنامه های gam یا gamv مراجعه کرده و مقادیر واریوگرام را در دو جهت محاسبه و ترسیم نمائیم. فایل ورودی این برنامه داده هایی با فرمت Geo\_EAS بوده و خروجی فایلی با فرمت ASCII است که شامل ستون های مقادیر مختصات  $X$ ,  $Y$ ,  $Z$  و مقدار محاسبه شده هر کدام می باشد. لذا این فایل توسط برنامه pixelplt قابل نمایش خواهد بود.

### ۳\_۴\_۴ برنامه bigaus

جهت محاسبه مقادیر واریوگرام های شاخص از این برنامه استفاده می گردد. برنامه bigaus با دریافت مقادیری نظیر مدل واریوگرام تعداد امتدادها و گام ها، حدود آستانه ای و مقادیر مربوط به انیزوتروپی محیط مدل واریوگرام شاخص با فرمت خروجی مشابه برنامه های gam و gamv ارائه می دهد و با ترسیم این مدل می توان مقادیر پارامترهای مدل واریوگرام نظیر مولفه تصادفی واریانس (Co)، سقف واریوگرام (C)، شعاع تأثیر (A) و نوع مدل را استخراج نمود.

### ۳\_۴\_۵\_ برنامه vmodel

این برنامه ابزاری است جهت مدل سازی در مقادیر محاسبه شده واریوگرام با توجه به شکل حاصل از مقادیر واریوگرام (که توسط برنامه gam و gamv تولید می شود) می توان مدلی را برای آن حدس زد که مقادیر آن نظیر مولفه تصادفی واریانس (Co)، سقف واریوگرام (C)، شعاع تأثیر (A)، نوع مدل و ... پارامترهای ورودی این برنامه خواهند بود.

خروجی برنامه مذکور فایلی با فرمت مشابه gam و gamv می باشد. با ترسیم همزمان خروجی این برنامه و مدل تجربی محاسبه شده برای واریوگرام (توسط برنامه vargplt) می توان نسبت به انتساب مدل مناسب به مقادیر واریوگرام تصمیم گیری نمود. این مقادیر در برنامه های تخمین و شبیه سازی مورد نیاز خواهد بود.

### ۳\_۵\_ مجموعه برنامه های مرتبط با منوی Kriging

GSLIB شامل چهار برنامه به منظوری شبکه بندی بروش کریجینگ می باشد. این چهار برنامه عبارتند از Kb2d که برنامه ای جهت اعمال کریجینگ نقطه ای یا بلوکی در یک شبکه داده های دو بعدی می باشد، kt3d که جهت تخمین در شبکه های سه بعدی بکار می رود. برنامه cokb3d که جهت اجرای کوکریجینگ در محیط نمونه برداری سه بعدی می باشد و ik3d که کریجینگ شاخص به شبکه داده ها اعمال می نماید.

مجموعه گزینه های موجود در منوی Kriging، برنامه WinGSLib عبارتند از :

✓ اجرا کننده برنامه kb2d با عنوان 2D kriging

✓ اجرا کننده برنامه kb3d با عنوان 3D kriging

✓ اجرا کننده برنامه cokb3d با عنوان 3D cokriging

✓ اجرا کننده برنامه ik3d با عنوان Indicator kriging

### ۳\_۵\_۱\_ برنامه kb2d

برنامه کوچکی است که بیشتر جنبه آموزشی داشته و به منظور مشاهده چگونگی عملکرد شبکه بندی کریجینگ در شبکه داده‌ها استفاده می‌شود. این برنامه تخمین بروش کریجینگ عادی و ساده را در شبکه داده‌های دو بعدی اعمال می‌کند. فایل ورودی این برنامه نظیر دیگر برنامه‌ها فایل داده با فرمت Geo\_EAS می‌باشد و پارامترهای ورود به آن شامل موارد زیر است:

- ✓ مسیر فایل داده‌های ورودی
- ✓ ستون‌های متعلق که به مختصات مقادیر متغیر داده‌ها
- ✓ حداقل و حداکثر مجاز داده‌ها
- ✓ فایل خروجی برنامه که این فایل شامل دو ردیف داده با عناوین مقدار تخمین زده شده و واریانس تخمین می‌باشد. این فایل توسط برنامه pixelplt به فایل PostScript تبدیل می‌گردد که قابل نمایش گرافیکی خواهد بود.
- ✓ چگالی شبکه و ابعاد آن که با توجه به انیزوتروپی محیط تنظیم می‌گردد
- ✓ پارامترهای جستجو نظیر حداقل و حداکثر تعداد نقاط نمونه برداری در هر قطاع جهت تخمین شبکه، شعاع و زاویه جستجو.
- ✓ حجم بلوکها بر حسب نقاط شبکه
- ✓ حداکثر، حداقل تعداد داده‌های مورد استفاده در تعیین نقاط شبکه
- ✓ انیزوتروپی محیط
- ✓ مقدار میانگین درصدی که از کریجینگ ساده در شرایط پایائی محیط استفاده می‌شود.
- ✓ مدل یا مدل‌های واریوگرام اعمال شونده و پارامترهای متعلق به آن‌ها

### ۳\_۵\_۲\_ برنامه kt3d

این برنامه جهت شبکه سازی و تخمین پیشرفته و سه بعدی به روش کریجینگ در انواع مختلف آن بکار می رود. برنامه مذکور کریجینگ را بر روی یک شبکه اعمال می نماید و در نهایت نتایج تخمین نقاط شبکه یا بلوکهای شبکه را به روشهای کریجینگ ساده، کریجینگ معمولی و کریجینگ رونددار با روند خطی یا چند جمله ای ارائه می دهد. در صورتی که این برنامه به منظور شبکه سازی دو بعدی بکار گرفته شود سرعت بیشتری از kb2d دارد. به جرات می توان گفت این برنامه کلیه اهداف مورد نظر از شبکه بندی کریجینگ را پوشش می دهد (البته برنامه هایی به منظور ایجاد شبکه بوسیله کوکریجینگ و کریجینگ شاخص وجود دارد) و نتایج تخمین بسته به مهارت و اطلاعات کاربر دارای تقارن قابل قبول با واقعیت می باشد.

مقادیر اصلی تشکیل دهنده فایل پارامتری این برنامه عبارتند از:

- ✓ فایل داده های ورودی با فرمت Geo\_EAS.
- ✓ ستون مربوط به مختصات مقادیر متغیر یا متغیرها در فایل داده.
- ✓ حداکثر و حداقل مقادیر داده ها.
- ✓ نوع شبکه اعمال شونده (نقطه ای، بلوکی و ...).
- ✓ نام فایل خروجی، که این فایل شامل دو ستون نتایج مربوط به مقادیر محاسبه شده شبکه و واریانس تخمین می باشد. این فایل مشابه خروجی kb2d قابل ترسیم توسط برنامه pixelplt می باشد.
- ✓ چگالی شبکه و ابعاد آن که با توجه به انیزوتروپی محیط تنظیم می گردد.
- ✓ پارامترهای جستجو نظیر حداقل و حداکثر تعداد نقاط نمونه برداری در هر قطاع جهت تخمین شبکه، شعاع و زاویه جستجو.
- ✓ حجم بلوکها در صورتی که قصد اعمال کریجینگ بلوکی داشته باشیم.
- ✓ حداکثر و حداقل داده های مورد استفاده در تخمین هر نقطه.

- ✓ تعداد قطاع های مورد استفاده در جستجوی نقاط جهت تخمین مقادیر شبکه .
- ✓ انیزوتروپی محیط.
- ✓ نوع کریجینگ (ساده، معمولی، روند دار) .
- ✓ میانگین متوسط در صورتی که از کریجینگ ساده در شرایط پایائی محیط استفاده شود.
- ✓ واریوگرام (ها) و پارامترهای هر کدام (نظر اثر قطعه ای، انیزوتروپی، مقیاس و ...).

### ۳\_۵\_۳\_ برنامه cokb3d

- این برنامه که توسط مجموعه برنامه های GSLIB در دسترس قرار دارد و فراهم آورنده اجرای ساده کوکریجینگ بر روی یک دسته متغیر با استفاده از یک یا چند سری متغیر دیگر می باشد. این برنامه جهت ایجاد شبکه ای از نقاط یا بلوکها استفاده می شود پارامترهای ورودی این برنامه عبارتند از :
- ✓ فایل داده های ورودی با فرمت Geo\_EAS و ستون معادل مختصات و مقادیر متغیرها .
  - ✓ تعداد متغیرها که مجموع متغیر اصلی و مقادیر اندازه گیری شده ثانوی می باشد .
  - ✓ حداقل و حداکثر مقادیر (برای کل متغیرها) .
  - ✓ فایل داده ای که شامل داده های ثانویه با شبکه بندی مجزا از داده های اولیه می باشد.
  - ✓ نام فایل خروجی، که این فایل با فرمت ASCII و نظیر خروجی برنامه های kb2d , kt3d می باشد که توسط برنامه pixelplt قابل نمایش خواهد بود .
  - ✓ چگالی شبکه و ابعاد آن که با توجه به انیزوتروپی محیط تنظیم می گردد.
  - ✓ پارامترهای جستجو نظیر حداقل و حداکثر تعداد نقاط نمونه برداری در هر قطاع جهت تخمین شبکه، شعاع و زاویه جستجو.
  - ✓ حداقل و حداکثر داده های اولیه که در هر جستجو و تخمین بکار گرفته می شوند.
  - ✓ حداکثر تعداد مجاز داده های ثانویه که در تخمین هر بلوک به کار گرفته می شوند.

✓ نوع کریجینگ؛ ساده، معمولی و کریجینگ روند دار.

✓ میانگین داده های اولیه و ثانویه در صورتی که از کریجینگ ساده یا معمولی استفاده شود.

✓ مدل (های) واریوگرام ها و پارامترهای هر کدام.

### ۳\_۵\_۴ برنامه ik3d

این برنامه فراهم آورنده ابزاری جهت تخمین و ایجاد شبکه های کریجینگ شاخص ساده و معمولی می باشد که در دو حالت پیوسته و کلاسه بندی شده بکار گرفته می شود. مقادیر آستانه ای کلاسه ها از جمله ورودی های این برنامه هستند که در پایان به ازای هر حد آستانه ای شبکه ای ساخته می شود که توسط برنامه pixelplt قابل ترسیم است. به عبارت دیگر به ازای هر حد آستانه ای ارائه شده یک شبکه مجزا ساخته می شود که در فایل خروجی ثبت و قابل نمایش است. لازم به ذکر است جهت ایجاد شبکه توزیع احتمال مقادیر بیشتر از حد آستانه ای یا مقادیر میانگین کمتر و بیشتر از حد آستانه ای باید از برنامه مجزایی به نام postik استفاده نمود.

فایل پارامتری برنامه شامل موارد زیر است.

✓ نوع مقادیر داده ها (کلاسه بندی شده یا پیوسته).

✓ تعداد حدود آستانه ای (داده های پیوسته) و کلاسه ها (داده های کلاسه بندی شده) و مقادیر هر

کدام.

✓ تابع عمومی توزیع تجمعی یا توزیع احتمال.

✓ فایل ورودی با فرمت Geo\_EAS و ستونهای نظیر مختصات و مقادیر.

✓ حداکثر و حداقل مقادیر.

✓ نام فایل خروجی، که این فایل بصورت فایل ASCII بوده و به ازای هر حد آستانه ای یا کلاس

ستونی از مقادیر تخمین شبکه را شامل می گردد.

- ✓ چگالی شبکه و ابعاد آن که با توجه به انیزوتروپی محیط تنظیم می گردد.
- ✓ پارامترهای جستجو نظیر حداقل و حداکثر تعداد نقاط نمونه برداری در هر قطاع جهت تخمین شبکه، شعاع و زاویه جستجو.
- ✓ ابعاد بلوک بر حسب نقاط شبکه (کریجینگ بلوکی).
- ✓ انیزوتروپی محیط .
- ✓ نوع کریجینگ (ساده، معمولی).
- ✓ واریوگرام ها و پارامترهای آنها.

### ۳\_۶ مجموعه برنامه های مرتبط با منوی Simulations

GSLIB90 شامل برنامه های متعددی جهت انجام عملیات شبیه سازی می باشد که اکثرا استفاده محدود و منحصر به موارد خاص دارند. برنامه های مرسوم و متداول شبیه سازی در زمین آمار که توسط GSLIB90 ارائه شده عبارتند از برنامه sgsim جهت شبیه سازی گوسی مرحله ای و برنامه sisim بمنظور شبیه سازی مرحله ای شاخص. از دیگر روشهای شبیه سازی که در این مجموعه موجود است می توان به برنامه هایی جهت شبیه سازی مونت کارلو<sup>۶۸</sup>، شبیه سازی گوسی ناقص<sup>۶۹</sup>، شبیه سازی احتمال منطقه ای<sup>۷۰</sup>، شبیه سازی بولی<sup>۷۱</sup> و شبیه سازی انیلینگ اشاره نمود. جهت دسترسی به برنامه های فوق در WinGSLib از طریق منوی Simulation و با انتخاب گزینه های زیر عمل می نمایم:

✓ اجرا کننده برنامه aneal با عنوان

Postprocessing of simulated Realization by Annealing

✓ اجرا کننده برنامه draw با عنوان Monte Carlo Drawing

- 68. Monte Carlo Simulation
- 69. Gaussian Truncated Simulation
- 70. Probability Field Simulation
- 71. Boolean Simulation



- ✓ اجرا کننده برنامه lusim که نوعی شبیه سازی گوسی کوچک مقیاس است با عنوان LU
- ✓ اجرا کننده برنامه sgsim با عنوان Sequential Gaussian
- ✓ اجرا کننده برنامه pfsim با عنوان Probability Field
- ✓ اجرا کننده برنامه ellipsim با عنوان Boolean Simulation of Ellipses
- ✓ اجرا کننده برنامه gtsim با عنوان Gaussian Truncated
- ✓ اجرا کننده برنامه sisim با عنوان Sequential Indicator
- ✓ اجرا کننده برنامه sisim\_lm با عنوان Locally Varying Mean
- ✓ اجرا کننده برنامه sisim\_gs با عنوان Girded Secondary Variable
- ✓ اجرا کننده برنامه sasim با عنوان Simulated Annealing

### ۳\_۶\_۱\_ برنامه sgsim

این برنامه جهت شبیه سازی گوسی مرحله ای بکار می رود. همچنین بدین منظور برنامه ای با نام lusim نیز ارائه شده که جهت شبیه سازی در شبکه های کوچکتر (حداکثر ۲۵۰۰ گره) طراحی شده است. برنامه gssim برنامه ای است با استفاده وسیع در زمینه های مختلف شبیه سازی زمین آماری اعم از تک متغیره و چند متغیره. پارامترهای اصلی مورد نیاز این برنامه عبارتند از:

- ✓ فایل ورودی با فرمت Geo\_EAS جهت اجرای شبیه سازی شرطی<sup>۷۲</sup> در این نوع شبیه سازی مقادیر شبیه سازی شده در نقاط نمونه برداری با مقادیر واقعی انطباق کامل دارد و در صورت عدم وجود این فایل شبیه سازی غیر شرطی<sup>۷۳</sup> منظور خواهد گشت. در نوع اخیر مقادیر شبیه سازی شده در نقاط نمونه برداری با مقادیر اولیه انطباق کامل ندارد.

---

72. Conditional  
73. Uncoditional

- ✓ ستون مربوط به مختصات و مقادیر در فایل ورودی و ستون مربوط به ضرایب حذف تجمع در این فایل.
- ✓ نام فایل خروجی، که این فایل شامل جدول تغییرات حاصل از نرمالیزه نمودن توزیع که در بازگرداندن نتایج نهایی به توزیع اولیه بکار خواهد آمد.
- ✓ فایل داده شامل مقادیر هموار سازی جهت نرمال نمودن توزیع.
- ✓ دو مورد فوق یعنی نرمال سازی داده ها و هموار سازی داده ها در اختیار کاربر بوده و انتخاب یا عدم انتخاب آن در فایل پارامتری مشخص می گردد.
- ✓ حداکثر و حداقل مقادیر مجاز داده ها
- ✓ حداکثر و حداقل مقادیر مجاز داده ها در بازگرداندن توزیع از حالت نرمال به وضعیت اولیه<sup>۷۴</sup>
- ✓ تعداد دفعاتی که لازم است عملیات شبیه سازی انجام گیرد. (جهت محاسبه سطح اعتماد)
- ✓ نام فایل خروجی، این فایل با فرمت ASCII و قابل تبدیل به فایل با قابلیت نمایش گرافیکی (postscript) توسط برنامه pixelplt می باشد.
- چگالی شبکه در سه جهت  $X$ ،  $Y$  و  $Z$  در صورت دو بعدی بودن شبکه مقدار  $Z$  برابر با ۱ قرار داده خواهد شد.
- ✓ حداکثر و حداقل تعداد نقاطی اولیه که در شبیه سازی مقادیر هر نقطه مجاز می باشد. نقاطی که از تعداد کمتری از نقاط نمونه برداری تاثیر می پذیرند با توجه به شعاع تاثیر واریوگرام شبیه سازی نخواهند شد.
- ✓ حداکثر مجاز تعداد نقاط شبیه سازی شده که جهت شبیه سازی مابقی نقاط مورد استفاده قرار خواهند گرفت.
- ✓ روش جستجوی داده های اصلی و شبیه سازی شده بمنظور شبیه سازی نقاط دیگر.

- ✓ شعاع جستجوی محیط در جهت  $X, Y$  و  $Z$  با توجه به انیزوتروپی در جهات سه گانه.
- ✓ زوایای جستجوی محیط در جهت  $X, Y$  و  $Z$  با توجه به انیزوتروپی در جهات سه گانه.
- ✓ نوع کریجینگ مورد استفاده در شبیه سازی و پارامترهای مورد نیاز آن
- ✓ تعداد و ویژگی های واریوگرامهای مورد استفاده در شبیه سازی و پارامترهای آنها.

### ۳\_۶\_۲ برنامه sisim

این برنامه جهت اجرای شبیه سازی شاخص مرحله ای به صورت عمومی و معمولی بکار می رود. به همراه این برنامه دو برنامه دیگر با عنوان `sisim_lm` جهت شبیه سازی یا اتکا به مقادیر محلی و `sisim_gs` جهت شبیه سازی یا اتکا به مقادیر موجود بر روی شبکه ای دیگر (متغیر ثانوی) ارائه شده است.

پارامترهای اصلی مورد نیاز جهت ایجاد فایل پارامتری این برنامه عبارتند از:

- ✓ وضعیت متغیر (پیوسته یا کلاسبندی شده)
- ✓ تعداد حدود آستانه ای یا کلاس ها و مقادیر هر کدام
- ✓ مقدار تابع توزیع تجمعی بازای هر کدام از کلاسه یا مقادیر آستانه ای
- ✓ فایل ورودی با فرمت `Geo_EAS` و ستون مربوط به مختصات داده ها و مقادیر.
- ✓ فایل ورودی حاوی مقادیر شاخص شده بر اساس مقدار آستانه ای و ستون مربوط به مختصات و مقادیر شاخص که ۰ یا ۱ می باشند.
- ✓ مقادیر کالیبراسیون مارکوف\_بیز ( $B(z)$ ) در صورتی که گزینه اعمال آن انتخاب شده باشد (در شبیه سازی چند متغیره)
- ✓ خصوصیات درون یابی و برون یابی مقادیر در مدل توزیع
- ✓ تعداد دفعاتی که لازم است عملیات شبیه سازی انجام گیرد. (جهت محاسبه سطح اعتماد)

- ✓ نام فایل خروجی، این فایل با فرمت ASCII و قابل تبدیل به فایل با قابلیت نمایش گرافیکی (postscript) توسط برنامه pixelplt می باشد.
- ✓ چگالی شبکه در سه جهت  $X$ ،  $Y$  و  $Z$  در صورت دو بعدی بودن شبکه مقدار  $Z$  برابر با ۱ قرار داده خواهد شد.
- ✓ حداکثر و حداقل تعداد نقاطی اولیه که در شبیه سازی مقادیر هر نقطه مجاز می باشد. نقاطی که از تعداد کمتری از نقاط نمونه برداری تاثیر می پذیرند (با توجه به شعاع تاثیر واریوگرام شاخص شبیه سازی نخواهند شد).
- ✓ حداکثر مجاز تعداد نقاط شبیه سازی شده که جهت شبیه سازی مابقی نقاط مورد استفاده قرار خواهند گرفت.
- ✓ روش جستجوی داده های اصلی و شبیه سازی شده بمنظور شبیه سازی نقاط دیگر.
- ✓ شعاع جستجوی محیط در جهت  $X$ ،  $Y$  و  $Z$  با توجه به انیزوتروپی در جهات سه گانه.
- ✓ زوایای جستجوی محیط در جهت  $X$ ،  $Y$  و  $Z$  با توجه به انیزوتروپی در جهات سه گانه.
- ✓ نوع کریجینگ مورد استفاده در شبیه سازی و پارامترهای مورد نیاز آن
- ✓ تعداد و ویژگی های واریوگرامهای مورد استفاده در شبیه سازی و پارامترهای آنها.

### ۳\_۶\_۳\_ برنامه sasim

این برنامه جهت اعمال روش شبیه سازی انیلینگ با اتکا به مقادیر استنتاج شده از هیستوگرامها، واریوگرامها، روابط چند متغیره ها و واریوگرامهای شاخص مرتبط با داده های اولیه بکار می رود. توجه داشته باشید که ایجاد شبکه های با خطای پایین و هرچه نزدیکتر به واقعیت، مهارت و اطلاعات وسیعتر زمین آماری را می طلبد.

این نوع شبیه سازی اصولاً شرطی بوده و مقادیر واقعی در شبکه مستقیماً ظاهر خواهند گشت.

فایل پارامتری این برنامه حاوی اطلاعاتی به شرح زیر می باشد:

- ✓ تعیین این که کدام یک از مقادیر زمین آماری ذکر شده (هیستوگرامها، واریوگرامها، روابط چند متغیره ها و واریوگرامهای شاخص) در شبیه سازی مد نظر قرار گیرد. بعنوان مثال در توضیح تئوریک این روش مقادیر واریوگرام بعنوان مبنای محاسبات و مقایسه منظور شده بود که هر کدام از موارد یاد شده و یا ترکیبی از آنها می تواند مبنای قرار گیرد.
- ✓ میزان اهمیت و ارزشی که برای هر کدام از پارامترهای فوق (هیستوگرامها، واریوگرامها، روابط چند متغیره ها و واریوگرامهای شاخص) توسط کاربر مشخص می شود. ترکیبی از این مقدار با مقداری که توسط برنامه تعیین می شود وزن نهایی را رقم خواهد زد.
- ✓ تعیین استناد به مقادیر لگاریتم یا خام داده ها. انتخاب حالت لگاریتمی برای داده ها در مواردی که توزیع مقادیر دارای چولگی مثبت و واریانس بالا می باشد توصیه می گردد. هر چند الزامی در نرمال بودن تابع توزیع مقادیر وجود ندارد.
- ✓ تعداد دفعاتی که لازم است عملیات شبیه سازی انجام گیرد. (جهت محاسبه سطح اعتماد)
- ✓ چگالی شبکه در سه جهت  $X$ ،  $Y$  و  $Z$  در صورت دو بعدی بودن شبکه مقدار  $Z$  برابر با ۱ قرار داده خواهد شد.
- ✓ نام فایل خروجی، این فایل با فرمت ASCII و قابل تبدیل به فایل با قابلیت نمایش گرافیکی (postscript) توسط برنامه pixelplt می باشد.
- ✓ تابع توزیع مقادیر تصادفی و تابع توزیع جابجایی مقادیر طی اجرای عملیات انیلینگ. این مقادیر می تواند توسط کاربر ماهر تنظیم گردد و یا بعهده برنامه گذارده شود.
- ✓ حداکثر درهم ریختگی اولیه در سه بعد.

✓ برنامه پس از انجام تعداد مشخصی جابجایی گزارشی از عملیات و نتایج آن ارائه خواهد داد که بر اساس آن در مورد توقف یا ادامه عملیات تصمیم گیری خواهد شد. این تعداد دفعات نیز در فایل پارامتر مشخص می گردد.

✓ فایل ورودی با فرمت Geo\_EAS و ستون مربوط به مختصات داده ها و مقادیر.

✓ فایل ورودی متغیر ثانوی (شبه سازی دو متغیره).

✓ حداکثر و حداقل مقادیر مورد قبول در فایل داده.

✓ اگر هیستوگرام بعنوان یکی از پارامترهای مقایسه ای منظور گردد، فایل ورودی مربوط به مقادیر هیستوگرام و دیگر پارامترهای مرتبط با آن مشخص می گردد.

✓ اگر واریوگرام بعنوان یکی از پارامترهای مقایسه ای منظور گردد، فایل ورودی مربوط به مقادیر واریوگرام و دیگر پارامترهای مرتبط با آن مشخص می گردد.

✓ اگر واریوگرام شاخص بعنوان یکی از پارامترهای مقایسه ای منظور گردد، فایل ورودی مربوط به مقادیر واریوگرام شاخص و دیگر پارامترهای مرتبط با آن مشخص می گردد.

اگر روابط متغیر ثانوی بعنوان یکی از پارامترهای مقایسه ای منظور گردد، فایل ورودی مربوط به مقادیر روابط متغیر ثانوی و دیگر پارامترهای مرتبط با آن مشخص می گردد.

### ۳\_۲\_ برنامه های مرتبط با منوی Postprocess

برنامه هایی که توسط گزینه های این منو اجرا می گردند شامل سه برنامه مجزا می باشند که جهت اعمال تغییرات با مقاصد خاص بر روی فایل های خروجی دیگر برنامه های GSLIB90 بکار گرفته می شوند.

این سه برنامه و مسیر دسترسی به آنها در نرم افزار WinGSLib بشرح زیر می باشد :

✓ برنامه addcoord باعنوان Add Coordinates.

✓ برنامه postik با عنوان Indicator Kriging Postprocessing

✓ برنامه postsim با عنوان Processing of multiple simulations

### ۳\_۲\_۱\_ برنامه addcord

اگر به خروجی برنامه هایی نظیر kb3d، sisim و دیگر برنامه هایی که سازنده شبکه ای از مقادیر تخمین زده شده یا شبیه سازی شده می باشند توجه نموده باشید متوجه خواهید شد که حاوی ستون یا ستونهایی هستند که مقادیر محاسبه شده را در خود جای داده اند و برنامه pixelplt با استناد به این مقادیر شبکه را ترسیم می نماید. در صورتی که تمایل به انتقال و ترسیم این محاسبات در برنامه دیگری را داشته باشیم نیاز به سه ستون داده مربوط به مختصات شبکه علاوه بر ستونهای موجود مسلم می باشد. هدف از اجرای برنامه addcoord افزودن مختصات نقاط شبکه به فایل مذکور می باشد. پارامترهای اصلی مورد نیاز برنامه عبارتند از فایل ورودی که خروجی برنامه های کریجینگ یا شبیه سازی می باشد، مسیر فایل خروجی، تعداد شبکه های تخمین زده شده یا شبیه سازی شده و چگالی شبکه.

### ۳\_۲\_۲\_ برنامه postik

هدف از اجرای این برنامه اعمال یک سری محاسبات و تغییرات در خروجی برنامه ik3d می باشد. مقادیری که توسط این برنامه محاسبه می گردد عبارتند از:

- ✓ متوسط مقدار توزیع منطقه ای میانگین
- ✓ توزیع منطقه ای واریانس
- ✓ احتمال وقوع هر کدام از مقادیر آستانه ای، احتمال وقوع مقادیر کمتر از هر کدام از مقادیر آستانه ای و احتمال وقوع مقادیر بیشتر از حدود آستانه ای
- ✓ مقدار حد آستانه ای که بازای آن تابع توزیع تجمعی احتمال دارای مقدار مشخص p خواهد بود.

مواردی که در فایل پارامتری این برنامه درج می گردد عبارتند از تعداد حدود آستانه ای مورد استفاده در ik3d، ویژگیهای دورن یابی و برون یابی توزیع، فایل ورودی که خروجی ik3d می باشد و ...

### ۳\_۲\_۳ برنامه postsim

مشابه برنامه postik می باشد که جهت استخراج مقادیری نظیر مقدار میانگین نقاط شبکه، محاسبه واریانس منطقه ای، احتمال وقوع یک حد آستانه ای خاص و احتمال وقوع مقادیر کمتر و بیشتر از این حد آستانه ای و مقدار حد آستانه ای که بازای آن تابع توزیع تجمعی احتمال دارای مقدار مشخص  $p$  خواهد بود، از شبکه های خروجی برنامه های شبیه ساز بکار می رود.



## فصل چهارم

اجرای یک پروژه زمین آماری  
با استفاده از نرم افزار WinGslib

## فصل چهارم

### اجرای یک پروژه زمین آماری با استفاده از نرم افزار WinGslib

#### ۴\_۱\_ مقدمه

همانطور که قبلا نیز اشاره شد مجموعه برنامه های GSLIB مشتمل بر ۳۹ برنامه با کاربردهای مختلف و با اهداف زمین آماری منتشر شد و پس از آن نرم افزار WinGslib به منظور استفاده کاربران ویندوز از این مجموعه ارائه گردید.

همچنین گفته شد که بمنظور اجرای هر کدام از برنامه های GSLIB90 ابتدا نیاز به ایجاد یک فایل پارامتری که حاوی تنظیمات مورد نیاز متغیرهای برنامه با فرمت ASCII می باشد و سپس هر کدام از برنامه ها با استخراج مقادیر متغیرهای مورد نیاز خود از این فایل اجرا، و نتایج را در حافظه کامپیوتر ذخیره می نمایند. بنابراین برای ایجاد یک پروژه کامل زمین آماری لازم می باشد فایل های پارامتری جداگانه ساخته شود که این فایلها به نوبه خود حاوی مسیرهای مختلف اعم از فایلهای ورودی و خروجی می باشند. لذا ایجاد و ساماندهی یک پروژه کامل و دسته بندی عناصر آن در محیطی نظیر سیستم عامل DOS کار

مشکل و پر زحمت می نمود که البته این امر در زمان خود امری عادی و معمول بود. با پیشرفت محیطهای نرم افزاری و ابداع رابطهای گرافیکی جدید نظیر ویندوز برنامه هایی اینچنین یا اینکه با ویرایشهای جدیدتر جایگزین شد و یا بدست فراموشی سپرده شدند. لیکن مجموعه GSLIB بسیار ارزشمندتر از آن بود که کنار گذاشته شود و همچنین کمتر برنامه ای در محیط ویندوز ایجاد شد که کارآیی و گستردگی این مجموعه بی نظیر را داشته باشد و مجموعه این مسائل ایجاد محیط نرم افزاری WinGSLib را ناگزیر نمود. نرم افزار WinGSLib با ایجاد محیطی مناسب جهت سازماندهی و مدیریت پروژه همچنین اجرای کادרהای محاوره ای مختلف جهت ایجاد فایلهای پارامتری انجام عملیات زمین آماری با استفاده از GSLIB آسان نموده است.

لازم به یادآوری می باشد که برنامه های GSLIB صرفاً بمنظور عملیات زمین آماری با اهداف زمین شناسی\_اکتشافی تهیه نشده و قابلیت استفاده گسترده آن در زمینه های علوم مختلف علی رغم اینکه مزیت عمده آن محسوب می گردد، تصمیم گیری در مورد مسیر اجرای پروژه و تنظیمات مناسب فایلهای پارامتری را توأم با ابهام نموده است که رهایی از این وضعیت راهی ندارد مگر اطلاعات و مهارت کافی کاربر در زمین آمار فراتر از آنچه جهت اجرای یک پروژه ساده زمین آماری نیاز می باشد. در ادامه این فصل سعی شده است اصلی ترین برنامه هایی که در یک مطالعه زمین آماری با هدف اکتشافی مورد نیاز است بر حسب اولویت اجرا طبقه بندی شود و فلوچارت کلی یک پروژه ارائه گردد. همچنین با استفاده از فایلهای ارائه شده بعنوان فایل داده نمونه یک پروژه اجرا گردد و طی آن روند استخراج و تنظیم پارامترها و مشاهده نتایج تشریح گردد.

#### ۴\_۲\_ فلوچارت کلی یک پروژه زمین آماری

بطور کلی هر پروژه را می توان به سه قسمت مجزا تقسیم نمود که عبارتند از

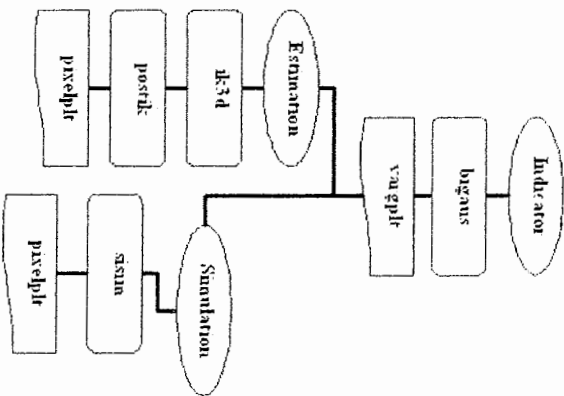
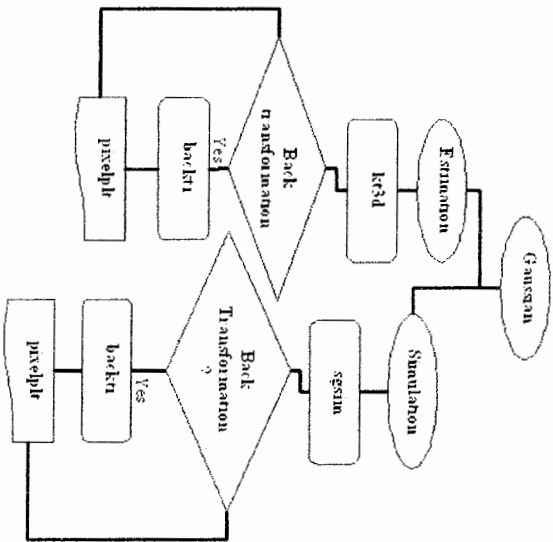
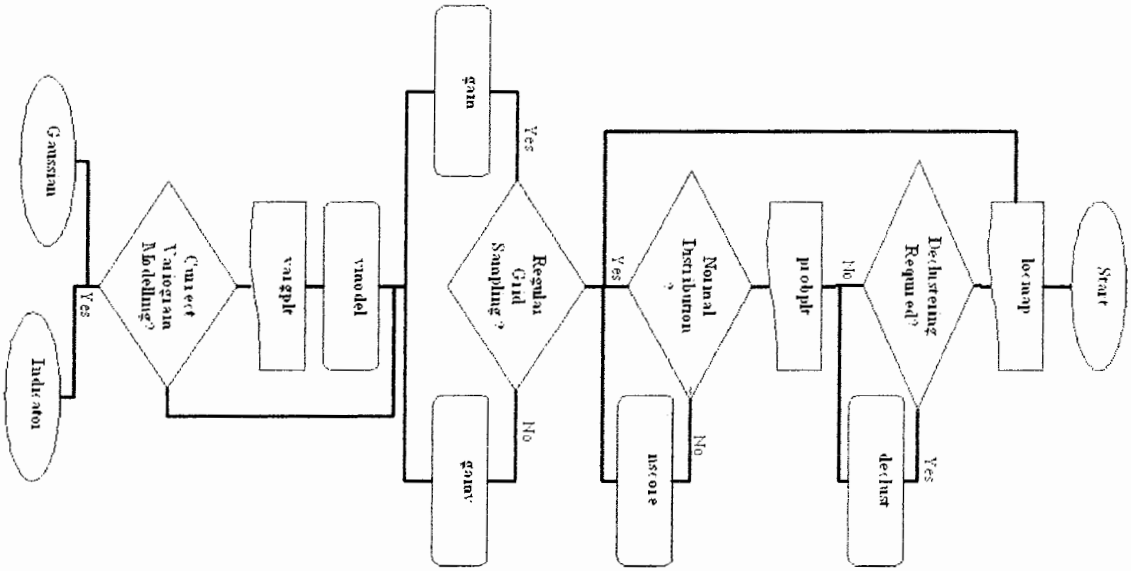
✓ بررسی و آماده سازی فایل داده

✓ واریوگرافی

✓ تخمین شبکه و شبیه سازی

مراحل کلی اجرای یک پروژه زمین آماری با استفاده از برنامه های GSLIB در شکل ۴-۱ نشان

داده شده است.



شکل ۵۲) فلوچارت کلی یک پروژه زمین آماری

## ۴\_۲\_۱\_ بررسی و آماده سازی فایل داده

اولین موردی که در هر پروژه زمین آماری باید مورد توجه قرار گیرد فایل داده می باشد. این فایل حاصل یک برداشت صحرائی دو بعدی یا سه بعدی می تواند باشد. همانطور که می دانیم فرمت فایل های داده نرم افزار WinGslib فرمت استاندارد Geo\_EAS است که نوعی فایل ASCII شامل سطر های به ترتیب عنوان فایل داده، تعداد ستونهای داده و عنوان هر ستون و سپس سطر های داده ها به نحوی که هر سطر به تعداد ستون ها مقدار در خود جای داده است، می باشد. به شرح زیر:

```
Dallas Lead Case study
3
X Location
Y Location
Pb
722.0 5406.0 192.0
808.0 6818.0 88.0
824.0 4516.0 302.0
864.0 7499.0 201.0
877.0 6136.0 277.0
1439.0 4561.0 92.0
1520.0 6041.0 617.0
1529.0 3966.0 79.0
1533.0 6213.0 163.0
1572.0 3181.0 71.0
1691.0 7607.0 69.0
```

حداقل مواردی که جهت آماده سازی داده ها پیشنهاد می گردد بررسی توزیع چگالی نقاط نمونه برداری و در صورت لزوم اعمال ضرایب حذف تجمع به داده ها و سپس بررسی توزیع مقادیر و در صورت لزوم تبدیل آن به توزیع گوسی (نرمال) می باشد.

بدین منظور ابتدا نقشه دو بعدی نقاط نمونه برداری را ترسیم می نمایم (برنامه locmap) و با توجه به این نقشه که معیار مناسبی جهت مشاهده یکنواختی یا عدم وجود توزیع یکنواخت نقاط برداشت داده می باشد در مورد نیاز و یا عدم نیاز به اعمال ضرایب تعدیل چگالی تصمیم گیری می شود. به منظور اعمال این ضرایب پس از به وجود آوردن آنها در زمان تنظیم پارامترهای اجرای برنامه دستور اعمال ضرایب نیز به برنامه داده می شود. اجرای برنامه declust یک ستون داده شامل ضرایب حذف تجمع نظیر هر مقدار به فایل داده می افزاید.

از این پس در هر فایل پارامتری که نیاز به تعیین ستون های داده ها می باشد عنوان ستون این ضرایب نیز مشخص می گردد.

مرحله بعد بررسی نرمال بودن توزیع مقادیر داده ها می باشد. این امر با استناد به هیستوگرام، چارتهای مقدار\_مقدار و احتمال\_احتمال و همچنین نمودار احتمال میسر می باشد. لیکن در برداشتهای زمین شناسی و پروژه هایی که با فایل داده ها مربوط به عملیات اکتشافی سروکار داریم نمودار احتمال توصیه می گردد که برنامه probplt اجرا کننده آن است. با اجرای این برنامه وضعیت توزیع نرمال مقادیر مشخص می گردد که اکثرا انتظار توزیع نرمال را در مورد داده های اکتشافی نداریم و جهت تبدیل از برنامه nscore استفاده خواهد شد. این برنامه یک ستون حاوی مقادیر نرمال شده داده ها به فایل داده می افزاید. این برنامه همچنین فایل مجزایی جهت بازگرداندن توزیع از حالت نرمال به حالت اولیه ایجاد می کند که پس از پایان عملیات تخمین یا شبیه سازی اعمال آن لازم است.

تاثیر برنامه nscore روی داده ها را با اجرای مجدد probplt می توان مشاهده نمود.

هم اکنون داده ها جهت ادامه پروژه آماده شده اند.

#### ۴-۲-۲\_ واریوگرافی

جهت ترسیم واریوگرام دو انتخاب اصلی مجزا داریم. واریوگرام برای داده ها با شبکه برداشت منظم و غیر منظم. با مراجعه به نقشه نقاط برداشت که قبلا ترسیم نمودیم تصمیم گیری در مورد انتخاب هر کدام از این گزینه ها آسان می باشد. اگر برداشت در شبکه منظم انجام شده باشد برنامه gam و الا برنامه gamv اجرا می گردد. همچنین برنامه ای با نام bigaus جهت محاسبه مقادیر شاخص مدل واریوگرام وجود دارد. پس از تنظیم پارامترهای برنامه یک فایل خروجی که شامل مقادیر واریوگرام مطابق با هر گام و یک سری اطلاعات دیگر می باشد تولید می گردد. جهت مشاهده گرافیکی نتایج از برنامه از vargplt که ورودی آن خروجی برنامه های gam, gamv یا bigaus می باشد استفاده می گردد.

با توجه به ظاهر واریوگرام رسم شده می توان مدلی را برای آن در نظر گرفت و پارامترهای مدل را استخراج نمود. این پارامترها در مراحل بعدی انجام پروژه یعنی تخمین و شبیه سازی بکار خواهد آمد. به

منظور اطمینان از صحت مقادیر منظور شده برنامه vmodel را اجرا می نمایم که ورودی آن مقادیر پارامترهای مدل واریوگرام و خروجی آن مشابه برنامه های gamv.gam یا bigaus می باشد. بعبارت دیگر با وارد نمودن مقادیر اثر قطعه ای، مقیاس، شعاع تاثیر و در نظر گرفتن یک مدل مثلا کروی فایلی حاوی مقادیر واریوگرام که دقیقاً منطبق با مدلی با خواص منظور شده می باشد ایجاد خواهد گشت که توسط برنامه vargplt قابل مشاهده می باشد.

با ترسیم همزمان مدل و واریوگرام محاسبه شده می توان مدل مناسبی به مقادیر منطبق نمود. انطباق هر چه دقیقتر مدل به مقادیر واریوگرام پارامترهای دقیقتری را بعنوان خواص واریوگرام منطقه بدست می دهد که در هرچه نزدیکتر شدن نتایج تخمین و شبیه سازی به واقعیت نقش بسزایی خواهد داشت. استفاده از پنجره Batch Script که قبلاً به روش کار آن اشاره شد در مواردی اینچنین که با تغییر مکرر مقادیر فایل پارامتری و اجرای مجدد مواجه ایم بسیار کارآمد خواهد بود.

#### ۳\_۲\_۴\_ تخمین

تخمین مقادیر هر نقطه در منطقه نمونه برداری با اتکا به داده های موجود به روشهای گوناگونی صورت می گیرد. تخمینگر اصلی مورد استفاده در زمین آمار تخمین گر کریجینگ می باشد. از طریق منوی Kriging در نرم افزار WinGslib می توان به برنامه های kb2d, kt3d, cokb3d و ik3d دسترسی پیدا کرد که هر کدام به نوبه خود و برحسب مورد تخمین گر کریجینگ را محاسبه و شبکه تخمین را ایجاد می کنند.

در تنظیم پارامترهای این چند برنامه باید به خصوصیات واریوگرام مناسب با هر کدام توجه نمود بعنوان مثال برنامه ik3d که تخمین شاخص انجام میدهد به مقادیر مدل واریوگرام شاخص نیازمند است که تولید آن با استفاده از برنامه bigaus ممکن می باشد.



این برنامه ها فایل خروجی شامل مقادیر تخمین زده شده شبکه را ایجاد می نمایند که می تواند بر حسب مورد شامل چندین ستون اطلاعات باشد. ولی همه آنها دارای حداقل مقادیر تخمین و واریانس تخمین شبکه می باشند و توسط برنامه pixelplt قابل تبدیل به فایل گرافیکی و نمایش شبکه خواهند بود. قبل از نمایش شبکه ها در صورت ایجاد هر گونه تغییر اولیه در داده ها (نظیر نرمال سازی توزیع) بازگرداندن وضعیت توزیع مقادیر به حالت اول ضروری می باشد که این امر توسط برنامه backtr انجام خواهد شد. برنامه مذکور نیازمند یک فایل ورودی با پسوند tm. جهت اعمال تغییر (مانند فایل خروجی nscore) علاوه بر فایل ورودی شامل مقادیر داده اولیه (مانند شبکه ایجاد شده طی عملیات تخمین) خواهد بود.

#### ۴\_۲\_۴\_ شبیه سازی

تنوع برنامه های مختص شبیه سازی که توسط نرم افزار WinGslib قابل اجرا می باشند بسیار وسیع و گسترده بوده که پیش از این به آن اشاره شد. و همچنین گفته شد که برنامه های مرسوم و مناسب جهت عملیات زمین آماری با اهداف اکتشافی برنامه های sgsim جهت اعمال شبیه سازی گوسی مرحله ای و sasim جهت اعمال شبیه سازی انیلینگ می باشند.

تنظیم پارامترهای این برنامه ها و نتیجه گیری هر چه نزدیکتر به واقعیت مستلزم دقت و مهارت زمین آماری می باشد. خروجی آنها نیز مشابه برنامه های کریجینگ شامل یک ستون مقادیر شبیه سازی شده می باشد و توسط برنامه pixelplt قابل نمایش خواهد بود. در این مورد نیز توجه به بازگشت نتایج به توزیع اولیه مقادیر لازم است.

### ۴-۳\_ اجرای یک پروژه عملی

#### ۴-۳\_۱\_ ایجاد پروژه

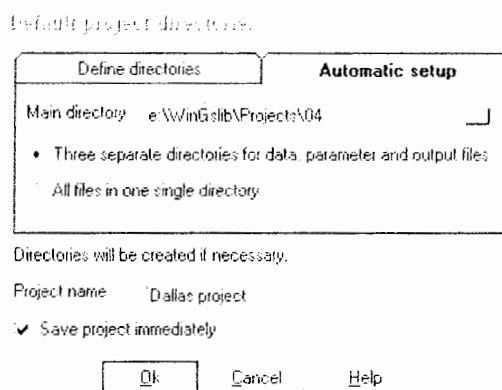
الف\_ نرم افزار WinGslib را اجرا نمائید.

ب\_ در صورتی که تنظیمات پیش فرض را انجام نداده اید از منوی Tools گزینه Option را انتخاب نموده و ویرایشگر و نمایشگر پیش فرض و ... را مشخص نمائید.

ج\_ از منور File گزینه New project را انتخاب نمائید و با انتخاب زبانه Automatic setup مسیر ذخیره پروژه را مشخص نموده و نام پروژه را انتخاب نمائید (شکل ۴-۲).

د\_ با فشردن کلید Ok گزارشی از ایجاد دایرکتوری های اولیه پروژه ارائه می شود و در مورد ذخیره سازی پروژه سؤال می شود.



ه\_ پس از ذخیره سازی آماده اجرای عملیات زمین آماری بر روی یک فایل داده خاص می باشیم. فایل Dallas.dat که بعنوان یکی از فایل های داده نمونه نرم افزار WinGslib ارائه شده را به دایرکتوری Data متعلق به پروژه ای که ایجاد نموده اید منتقل نمائید.



شکل ۴-۲) کادر محاوره ای New project، زبانه Automatic setup.

## ۲\_۳\_۲\_ آماده سازی نمونه ها

الف\_ ترسیم نقشه نقاط نمونه برداری :



از منوی PostScript گزینه Location map را انتخاب نمایید این کار منجر به ظاهر شدن کادر محاوره ای شکل ۴-۳ می گردد. مسیر فایل ورودی برنامه را که با نام Dallas.dat می باشد در محل File وارد نمایید. این کار را می توانید با فشردن کلید  انجام داده و یا اینکه مسیر مورد نظر را در محل مربوطه تایپ نمایید. با این عمل کنترل‌های آبخاری با عناوین YAxis, XAxis و Variable دارای مقادیر متناظر با ستونهای داده موجود در فایل Dalas.dat خواهند شد. با فشردن کلید  می توانید محتویات فایل داده را مشاهده نموده و از این امر مطمئن شوید.

مقدار کنترل آبخاری Y Axis را YLocation، X Axis را XLocation و Variable را Pb قرار دهید. در صورتی که حذف داده ها خارج از حدود خاصی را در نظر دارید این حدود را در محل Trimming limits وارد نمایید.

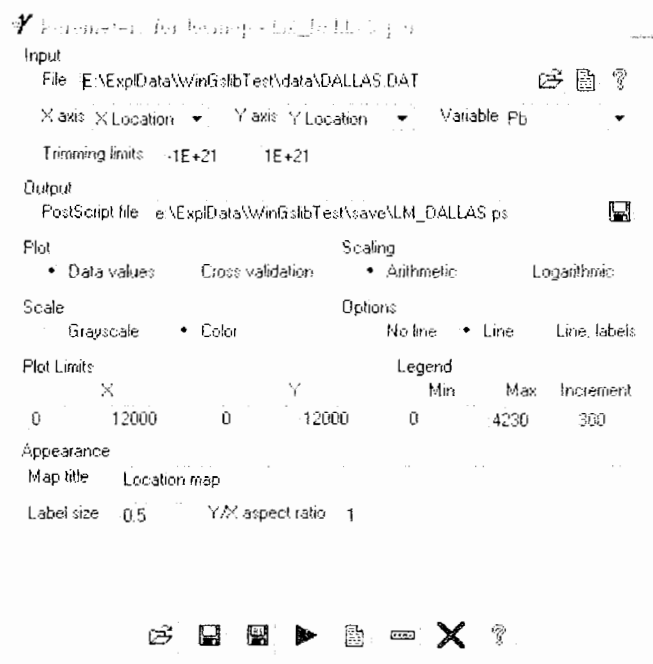
مجموعه تنظیمات فوق جهت قرائت داده ها از فایل داده می باشد و در اکثر کادرهای محاوره ای به طور مشابه انجام می گردد.

اگر به محل عنوان PostScript دقت نمایید متوجه خواهید شد فایلی با نام LM\_DALLAS.ps در دایرکتوری save در نظر گرفته شده است که خروجی برنامه با قابلیت نمایش گرافیکی می باشد. حدود مقادیر متناظر با جهت شرقی\_غربی (X) و جهت شمالی\_جنوبی (Y) را در محل مربوطه مشخص نمایید که در مورد فایل حاضر حدود مختصات در جهت X برابر با ۰ تا ۱۲۰۰۰ و در جهت Y نیز همین مقادیر می باشد.

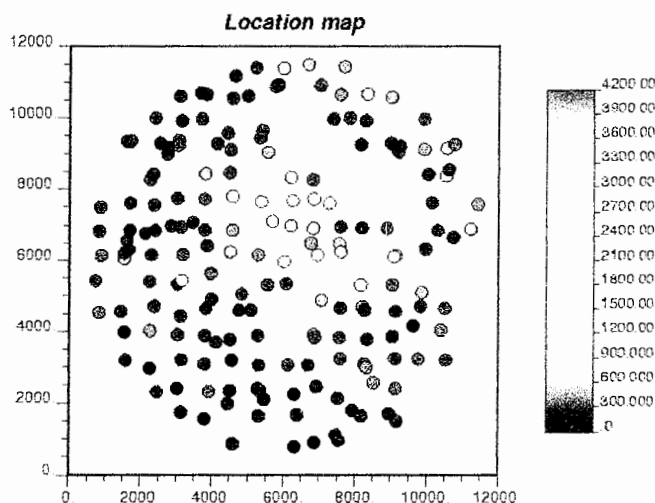
حدود مقادیر متغیر (Pb) برابر با ۰ تا ۴۲۳۰ است که در کادر با عنوان Legend منظور می گردد. مقادیر متناظر با Increment در این کادر توالی رنگ در نمایش گرافیکی خروجی می باشد که حداکثر به ۲۰ قسمت قابل تفکیک خواهد بود.

عنوان نقشه را وارد نمایید و مابقی تنظیمات را به همان شکل پیش فرض رها کنید. برنامه با فشردن کلید  اجرا می شود و نتایج با فشردن کلید  پس از اتمام اجرا قابل رؤیت خواهد بود. (شکل ۴-۴). در صورتی که نمایشی حاضر چندان قابل توجه نمی باشد و یا اینکه اشتباهی در تنظیمات وجود داشته می توان از محل کنترل درختی History list (شکل ۲-۱) نسبت به اصلاح، اجرا و نمایش مجدد برنامه اقدام نمایید.

نمایش حاضر بیانگر عدم یکنواختی نسبی نمونه برداری در بعضی محدوده ها می باشد. لذا اعمال ضرایب حذف تجمع مفید بنظر می رسد.



شکل ۴-۳) کادر محاوره ای برنامه docmap، توزیع نقاط نمونه برداری، فایل Dallas.dat.



شکل ۴-۴) نمونه خروجی برنامه locmap.

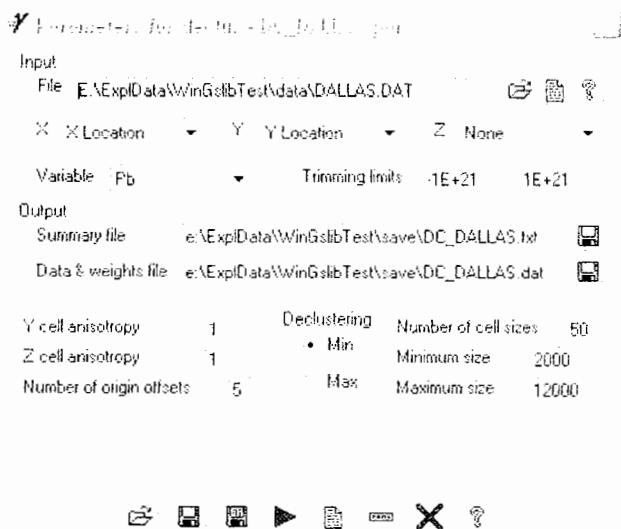
ب\_ ایجاد ضرایب حذف تجمع نمونه برداری :

از منوی Data گزینه Cell declustering را انتخاب نمایید تا کادر محاوره ای شکل ۴-۵ ظاهر گردد. فایل ورودی این برنامه که Dallas.dat میباشد و ستونهای مختصات و متغیر را در محل مربوطه مانند آنچه در مرحله قبل انجام دادیم تنظیم نمایید. این برنامه دارای دو خروجی می باشد. یکی بانام DC\_DALLAS.txt و دیگری بانام DC\_DALLAS.dat که مورد اول مقدار متوسط ضرایب محاسبه شده به ازای اندازه سلولهای جستجوی متفاوت و مورد دوم فایل خروجی مورد نظر می باشد که یک ستون شامل مقادیر ضرایب اضافه بر فایل داده اولیه دارد. این ضرایب می تواند دارای مقدار میانگین حداکثر و یا حداقل را در فایل DC\_DALLAS.txt داشته باشد که این امر نیز با انتخاب گزینه Max یا Min در کادر Declustering مشخص می گردد. گزینه Min را در این کادر مشخص کنید و تعداد اندازه های سلولهای جستجو را ۵۰ قرار دهید. حداقل و حداکثر ابعاد سلول را به ترتیب ۲۰۰۰ و ۱۲۰۰۰ وارد نمایید. بدین معنی که برنامه به ازای ۵۰ اندازه مختلف که از ۲۰۰۰ واحد تا ۱۲۰۰۰ واحد متغیر است ضرایب را

محاسبه و آن مجموعه ضرایب را که دارای حداقل یا حداکثر (بسته به تنظیمات) مقدار میانگین می باشد بعنوان خروجی برنامه در ستون انتهایی فایل داده ثبت می نماید.

برنامه را اجرا نموده و نتایج را مشاهده کنید.

از این پس فایل داده ورودی برنامه ها با نام DC\_DALLAS.dat می باشد که خروجی این برنامه است.



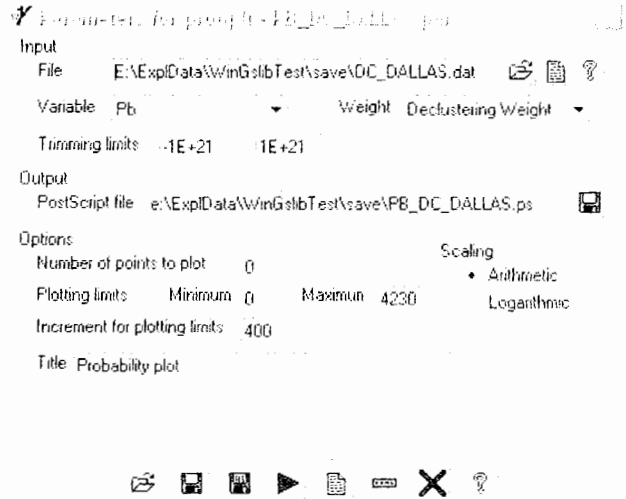
شکل ۴-۵) کادر محاوره ای برنامه declust.

ج- بررسی نرمال بودن توزیع و تبدیل در صورت نیاز:

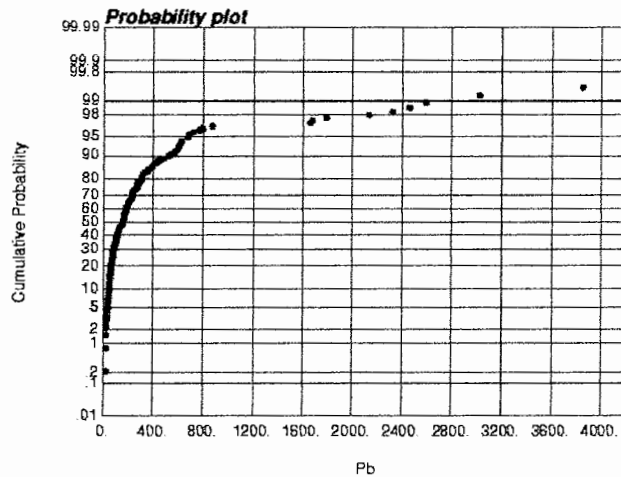
قبل از ادامه پروژه بررسی نرمالیت توزیع داده ها لازم می باشد. بدین منظور از منوی PostScript گزینه Probability paper را انتخاب نموده تا کادر محاوره ای شکل ۴-۶ ظاهر گردد. مسیر فایل ورودی را مشخص نمایید. توجه داشته باشید که ورودی برنامه فایل DC\_DALLAS.dat می باشد. مقادیر مربوط به مختصات، متغیر را تعیین نموده و در محل کنترل آبخشاری Weight مقدار Declustering Weight را انتخاب نمایید. مقادیر Plotting limit که محدوده تغییرات متغیر Pb می باشد از صفر تا حداکثر ۴۲۳۰ تنظیم نمایید. این مقادیر با مراجعه به فایل داده ها قابل استخراج خواهد بود. اگر

به نام فایل خروجی توجه نمایید متوجه خواهید شد فایلی با نام PB\_DC\_DALLAS.ps ایجاد می شود که قابلیت نمایش گرافیکی دارد. برنامه را اجرا و نتیجه را مشاهده نمایید.

شکل ۴-۷ حاصل اجرای برنامه می باشد که نشانگر نرمال بودن توزیع مقادیر متناظر با متغیر Pb است. بنابراین قدم بعدی نرمال سازی توزیع داده ها خواهد بود.



شکل ۴-۶ کادر محاوره ای برنامه probpl.

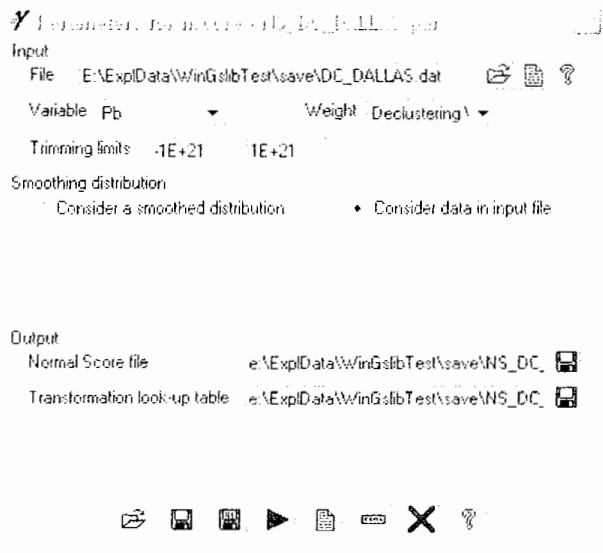


شکل ۴-۷ نمونه خروجی برنامه probpl، بررسی توزیع مقادیر، فایل Dallas.dat.

## د- نرمال سازی داده ها

گزینه Normal score transformation در منوی Data اجرا کننده برنامه nscore می باشد که با دریافت فایل ورودی DC\_DALLAS.dat و اعمال تغییرات لازم بر روی آن فایل خروجی با عنوان NS\_DC\_DALLAS.dat را ایجاد خواهد نمود. کادر محاوره ای دریافت پارامترها مطابق شکل ۴-۸ می باشد. مسیر فایل ورودی، مختصات، متغیر و ضرایب را در محل مربوطه وارد نمایید. خروجی های برنامه علاوه بر فایل NS\_DC\_DALLAS.dat فایل دیگری نیز با نام NS\_DC\_DALLAS.tn می باشد که محتویات این فایل جدول تغییرات اعمال شده در توزیع اولیه است و در نهایت برای بازگرداندن نتایج بر اساس توزیع اولیه بکار خواهد آمد. نام این فایل را بخاطر بسپارید.

برنامه را اجرا نموده و خروجی را مشاهده کنید. هم اکنون دو ستون داده اضافه بر ستونهای فایل داده اصلی موجود است. یکی مربوط به ضرایب تعدیل که در برنامه declust ایجاد شد و دیگری مقادیر نرمال شده متغیر Pb با عنوان NS:Pb.



شکل ۴-۸ کادر محاوره ای برنامه nscore.

جهت آزمون نتایج برنامه می توانید نمودار احتمال نظیر متغیر NS:Pb را ترسیم نمایید. این کار را یک بار با منظور نمودن ضرایب حذف تجمع و یک بار بدون آن انجام داده و نتایج را مقایسه نمایید.

هم اکنون فایل داده بمنظور ادامه عملیات در مرحله واریوگرافی، تخمین و شبیه سازی آماده می باشد.

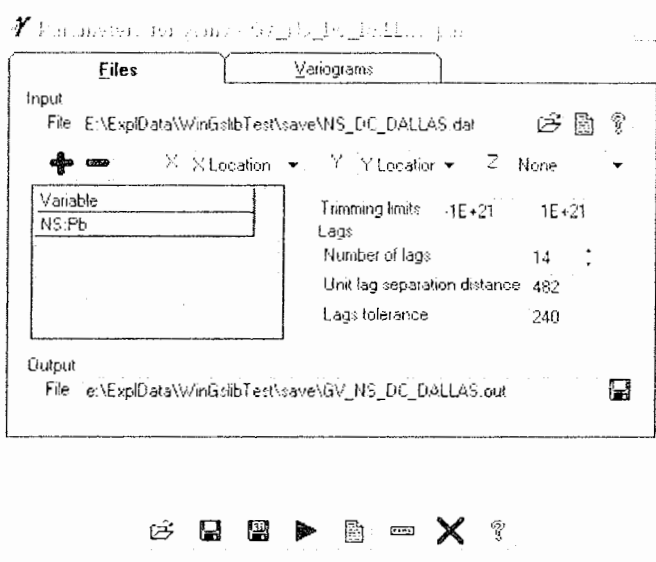
توجه داشته باشید که از این پس خروجی این برنامه با نام NS\_DC\_DALLAS.dat، فایل داده ورودی برنامه های دیگر می باشد.



### ۴-۳-۳\_ واریوگرافی

#### الف\_ محاسبه مقادیر واریوگرام

قبل از محاسبه و ترسیم واریوگرام به خروجی برنامه locmap (شکل ۴-۴) مراجعه کنید. بدین منظور در کنترل درختی History list در شاخه PostScript روی زیر شاخه locmap کلیک کرده و مسیر متناظر با فایل پارامتری LM\_DALAS را انتخاب نمایید. با کلیک راست بر روی آن و انتخاب گزینه View result نتیجه مشاهده می شود. این کار بمنظور تصمیم گیری در مورد انتخاب برنامه مناسب جهت واریوگرافی میباشد. براین اساس می توان تصمیم گرفت که از برنامه gam که خاص شبکه نمونه برداری منظم است استفاده شود یا برنامه مناسب جهت واریوگرافی، gamv می باشد. که در مثال حاضر مورد اخیر انتخاب می شود. با انتخاب گزینه Irregularly spaced data variogram computation از منوی Variogram کادر محاوره ای شکل ۴-۹ نمایش داده خواهد شد. فایل داده در این برنامه



شکل ۴-۹) کادر محاوره ای برنامه gamv، زبانه Files.

NS\_DC\_DALLAS.dat است.

سایر مشخصات فایل ورودی را مانند

قبل تنظیم نمایید. توجه داشته باشید که

در کادر Variable مقدار NS:Pb

بعنوان متغیر انتخاب گردد. در کادر

Lag تعداد گام برابر با ۱۴، فاصله گام

ها برابر با ۴۸۲، آزادی آن را ۲۵۰ واحد

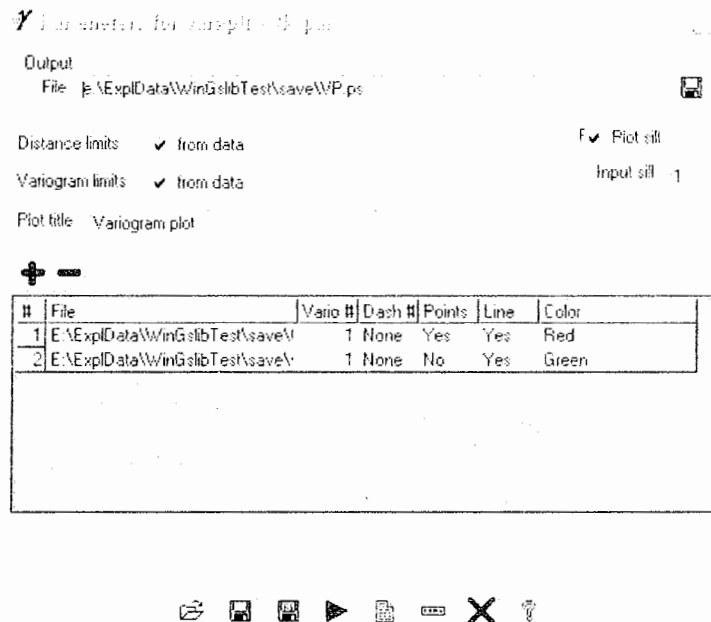
منظور نمایید. تنظیمات مقادیر شیب و

آزموت جستجو از طریق انتخاب زبانه Variograms ممکن می باشد. مقدار Dip tol (پارامتر مربوط به آزادی امتداد جستجو در عمق) برابر با صفر قرار دهید (از آنجایی که برداشت دو بعدی می باشد). هم اکنون برنامه آماده اجراست. خروجی برنامه فایلی خواهد بود با نام GV\_NS\_DC\_DALLAS.out.

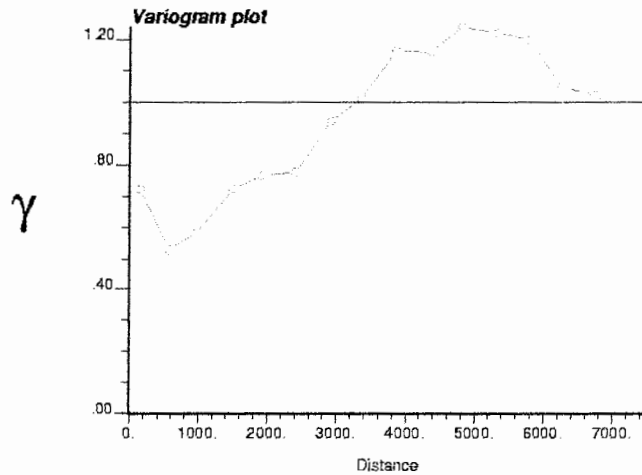
ب\_ نمایش واریوگرام

به منظور نمایش واریوگرام محاسبه شده فوق گزینه Variogram از منوی PostScript را انتخاب نموده که در نتیجه آن کادر محاوره ای شکل ۴-۱۰ نمایان می گردد که سازنده فایل پارامتری مورد نیاز برنامه vargplt می باشد.

با قراردادن مسیر خروجی برنامه gamv در ورودی این کادر و اجرای برنامه فایل خروجی با نام Vp.ps ایجاد می گردد که قابل نمایش گرافیکی می باشد (شکل ۴-۱۱). باستناد این شکل می توان مدلی را برای واریوگرام حدس زد و مقادیر مورد نیاز را از آن استخراج نمود. اگر بخواهیم کمی وسواس بخرج دهیم می توانیم بشرح زیر مدل مناسب را به گراف Vp.ps بیافزاییم.



شکل ۴-۱۰) کادر محاوره ای برنامه vargplt.



شکل ۴-۱۱) نمونه خروجی برنامه vargplt.

### ج- نمایش مدل واریوگرام

گزینه Variogram file from model را از منوی Variogram انتخاب نمایید تا کادر محاوره ای شکل ۴-۱۲ پدیدار شود. این کادر خصوصیات عمومی یک مدل استاندارد واریوگرام را دریافت نموده و خروجی قابل ترسیم توسط vargplt را ایجاد می نماید. مقادیری که بعنوان پارامترهای مدل در مرحله قبل

Parameters for model file - model.par

Output  
File: j:\ExpData\WinGSLibTest\save\vmmodel.var

Directions  
Number of lags: 150

#	Azimuth	Dip	Lag dist
1		0	50

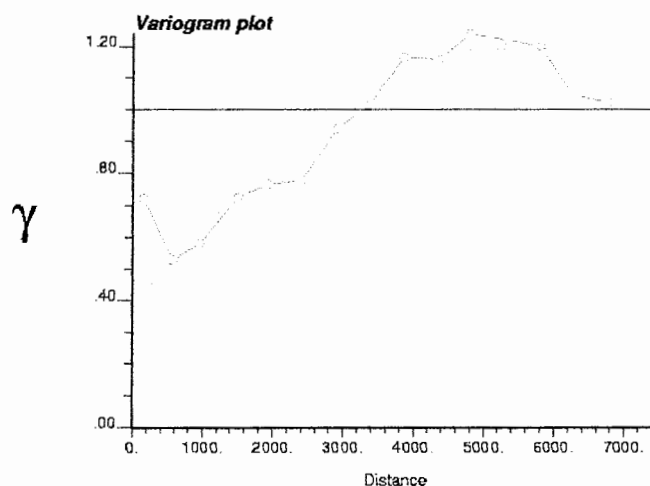
Variogram  
Nugget: 0.39    Sill: 1.19

No	Type	Cc	Angle1	Angle2	Angle3	hMax	hMin	hVert
1	Spherical	0.8	0	0	0	5000	5000	1

استخراج نمودید بعنوان ورودی های این برنامه مد نظر می باشند که بر اساس آن مقادار  $C=0.8$ ،  $Nugget=0.39$  و  $hMin=5000$  و  $hMax=5000$  وارد می شود. توجه کنید که تعداد و فاصله گام ها را بنحوی وارد نمایید که حداقل مقادیر شعاع تاثیر را در بر بگیرد. خروجی این برنامه فایلی است با نام vmmodel.var.

شکل ۴-۱۲) کادر محاوره ای برنامه vmmodel.

به منظور نمایش هم زمان مدل با واریوگرام محاسبه شده در کنترل درختی History list در شاخه PostScript بر روی زیر شاخه vargplt کلیک نموده و با کلیک راست بر روی فایل پارامتری نظیر Vp.ps و انتخاب گزینه Edit کادر محاوره ای مربوطه را اجرا نمایید(شکل ۴-۱۰). این برنامه قابلیت نمایش همزمان چندین واریوگرام را داراست. به لیست واریوگرامها توجه فرمایید. این لیست در حال حاضر شامل یک مقدار می باشد که متناظر با فایل GV\_NS\_DC\_DALLAS.out بوده وپیش از این وارد لیست شده است. کلید  $\uparrow$  را کلیک کنید تا واریوگرام جدیدی به لیست اضافه گردد. ورودی این واریوگرام را برابر با خروجی برنامه vargplt یعنی vmodel.var قرار دهید. به منظور نمایش بهتر مقدار Points را برای واریوگرام نظیر فایل vmodel.var به No تغییر دهید. برنامه را اجرا و نتیجه را مشاهده فرمایید(شکل ۴-۱۳).



شکل ۴-۱۳) خروجی برنامه vargplt، جهت بررسی مدل واریوگرام داده های نرمالیزه شده فایل Dallas.dat. در صورتی که مدل فیت شده از انطباق رضایت بخشی برخوردار نبود با انتخاب فایل پارامتری نظیر vmodel.var و ویرایش آن و اختصاص مقادیر جدید برای  $C_0$ ، C و A مدل را تغییر داده و با اجرای دوباره برنامه vargplt نتایج را مشاهده فرمایید. این کار را تا دسترسی به مدل مناسب اجرا کنید و در نهایت مقادیر پارامتر مدل واریوگرام را بخاطر بسپارید. این مقادیر بمنظور اجرای عملیات تخمین و شبیه سازی بکار گرفته خواهد شد.

## ۴\_۳\_۴\_ تخمین بروش کریجینگ

الف\_ ایجاد شبکه و تخمین مقادیر اولیه

تخمین بروش کریجینگ برای داده های تک متغیره توسط برنامه های kb2d و kt3d ممکن می باشد. همچنین تخمین شاخص توسط برنامه ik3d انجام می گیرد.

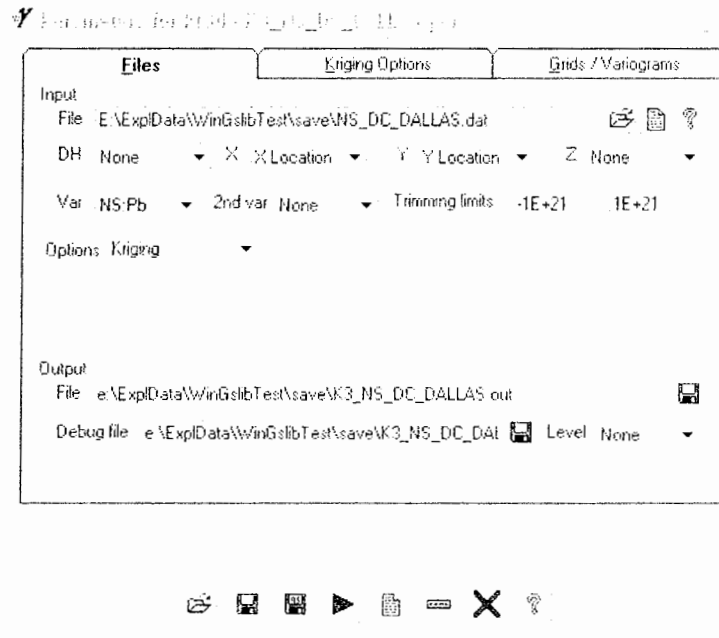
برنامه kb2d دارای الگوریتم کوچکی می باشد که جهت استفاده محدود در تخمین شبکه دوبعدی بکار گرفته می شود. حالت عمومی تر و مرسوم تر تخمینی است که بوسیله برنامه kt3d انجام می گیرد. به منظور اجرای این برنامه گزینه 3D kriging را از منوی Kriging اجرا کنید. هم اکنون کادر محاوره ای شکل ۴-۱۴ ظاهر شده است.

فایل ورودی این برنامه NS\_DC\_DALLAS.dat و خروجیهای آن با عناوین K3\_NS\_DC\_DALLAS.dbg و K3\_NS\_DC\_DALLAS.out می باشد. هر چند نام فایل خروجی را می توان بدلیخواه عوض نمود ولی اگر به عناوین آنها دقت کرده باشید حتما متوجه شده اید که اسامی پیش فرض منظور شده تاریخچه ای از عملیات انجام شده را با خود به همراه دارند. بعنوان مثال نام K3\_NS\_DC\_DALLAS.out نشانگر خروجی برنامه kt3d می باشد که داده های آن متعلق به فایل Dallas.dat بوده و به ترتیب عملیات declust و nscore بر روی آن قبل از تخمین نقاط انجام شده است. با انتخاب زبانه Kriging Option مقادیر حداقل و حداکثر داده های مورد استفاده در تخمین را برابر با ۱ و ۳۲ انتخاب نمایید. اگر مقدار حداکثر داده ها در هر قطاع (Max per octant) برابر با ۰ منظور گردد جستجو به روش قطاعی انجام نخواهد شد. مقادیر  $Y, X, Z$  را برای حجم بلوک ها برابر با ۱ قرار دهید. این امر منجر به انجام عملیات کریجینگ نقطه ای می گردد. شعاع جستجو را برابر با ۲۵۰۰ در جهت  $X$ ، ۲۵۰۰ در جهت  $Y$  و ۰ در جهت  $Z$  قرار دهید. مقدار ۰ برای مورد اخیر بعلت دوبعدی بودن تخمین می باشد. کلیه زوایای جستجو را برابر با صفر قرار می دهیم. تنظیمات فوق با فرض ایزوتروپ بودن محیط می باشد و در صورت وجود ناهمگونی در محیط ضرایب مربوطه در شعاع و زاویه جستجو اعمال خواهد

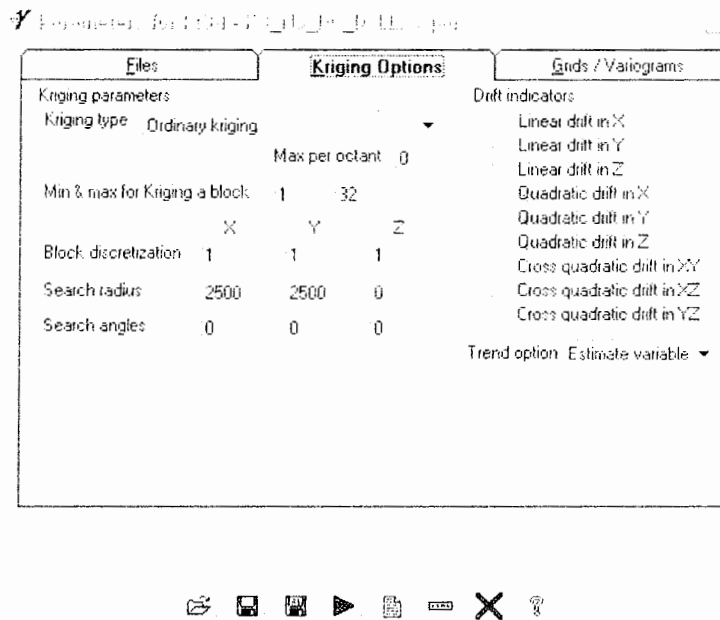
گشت. مابقی تنظیمات مشابه شکل ۴-۱۵ می باشد. بمنظور ثبت خواص واریوگرام زبانه vargplt را انتخاب نمایید(شکل ۴-۱۶). خواص واریوگرام را از خروجی برنامه vargplt یعنی فایل Vp.ps (شکل ۴-۱۳) استخراج می نمایم که براین اساس مقدار  $Nugget=0.39$ ، مقدار  $C=0.8$  مدل کروی با شعاع تاثیر ۵۰۰۰ در کادر محاوره ای تنظیم می گردد.

پس از این مرحله نوبت به خواص شبکه تخمین می رسد که مقدار چگالی آن برابر با ۱۰۰ نقطه با ابعاد ۱۲۰ در جهت X، ۱۰۰ نقطه با ابعاد ۱۲۰ در جهت Y می باشد و بعلاوه دوبرعده بودن شبکه ۱ نقطه جهت Z منظور می گردد. در تنظیم خصوصیات شبکه دقت نمایید که گستردگی شبکه دقیقا معادل گستردگی منطقه مورد نظر باشد و در صورت لزوم قبل از تصمیم گیری در این مورد به نقشه نقاط نمونه برداری (شکل ۴-۴) مراجعه فرمایید.

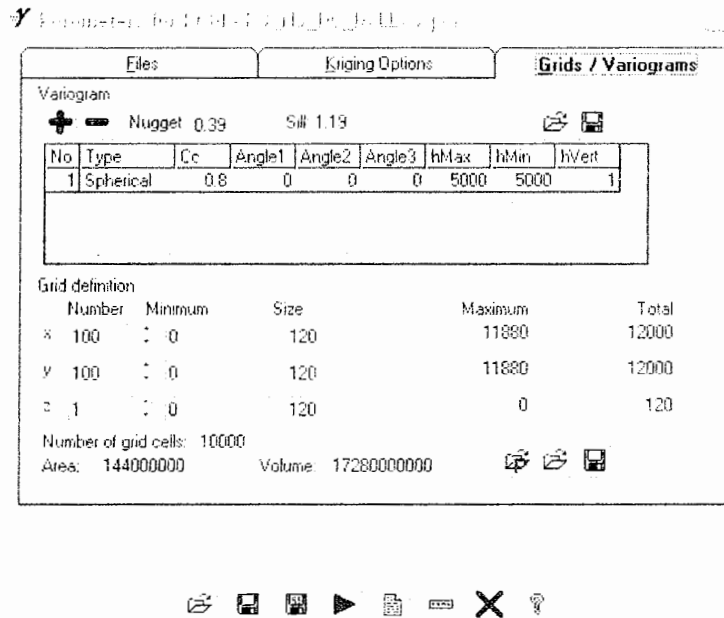
هم اکنون برنامه آماده اجرا می باشد. پس از اجرا نتایج را ملاحظه فرمایید. خروجی برنامه شامل دو ستون داده مربوط به مقادیر تخمین و مقادیر واریانس تخمین می باشد. این فایل توسط برنامه pixelplt قابل ترسیم می باشد. ولی در این مورد نباید عجله بخرج داد. قبل از ترسیم شبکه بازگشت به وضعیت توزیع اولیه از توزیع تبدیل شده حاضر ضروری می باشد.



شکل ۴-۱۴) کادر محاوره ای برنامه kt3d، زبانه Files.



شکل ۴-۱۵) کادر محاوره ای برنامه kt3d، زبانه Kriging options.

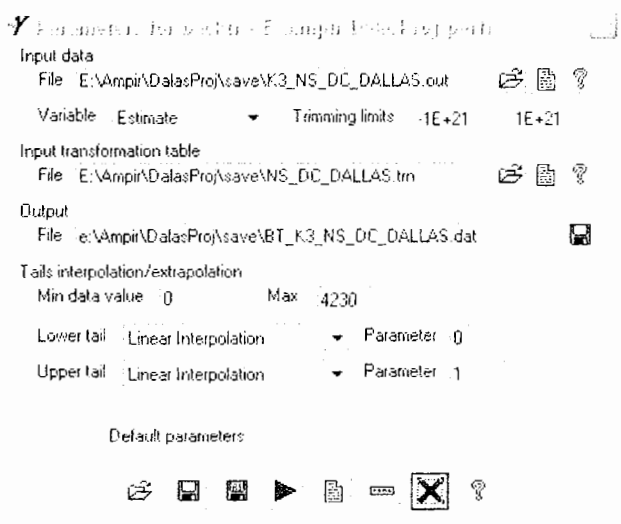


شکل ۴-۱۶) کادر محاوره ای برنامه kt3d، زبانه Grids/Variograms.

ب. بازگرداندن توزیع نقاط تخمین به توزیع اولیه

بازگرداندن توزیع نقاط تخمین به توزیع اولیه (توزیع داده های فایل DC\_Dallas.dat) توسط برنامه backtr انجام می گیرد. انتخاب گزینه Normal scores back transformation از منوی Data کادر محاوره ای شکل ۴-۱۷ را ظاهر می نماید. ورودی فایل K3\_NS\_DC\_DALLAS.out می باشد و متغیر مورد نظر را Estimate قرار دهید. فایل ورودی دیگر جدولی است که توسط برنامه nscore ایجاد نمودیم با نام NS\_DC\_DALLAS.trn و خروجی برنامه همانطور که انتظار داریم فایلی با نام BT\_K3\_NS\_DC\_DALLAS.out می باشد. مقادیر حداقل و حداکثر داده ها را از فایل داده DC\_DALLAS.dat استخراج می نمایم که به ترتیب برابر با ۰ و ۴۲۳۰ می باشند. مابقی تنظیمات پیش فرض را می پذیریم و برنامه را اجرا می کنیم. خروجی برنامه مشابه خروجی kt3d می باشد. با این تفاوت که یک ستون با عنوان Back Transform به آن اضافه شده است. به همین ترتیب می توان مقادیر تصحیح شده واریانس تخمین را محاسبه و به انتهای این فایل افزود. هم اکنون شبکه آماده ترسیم می باشد.

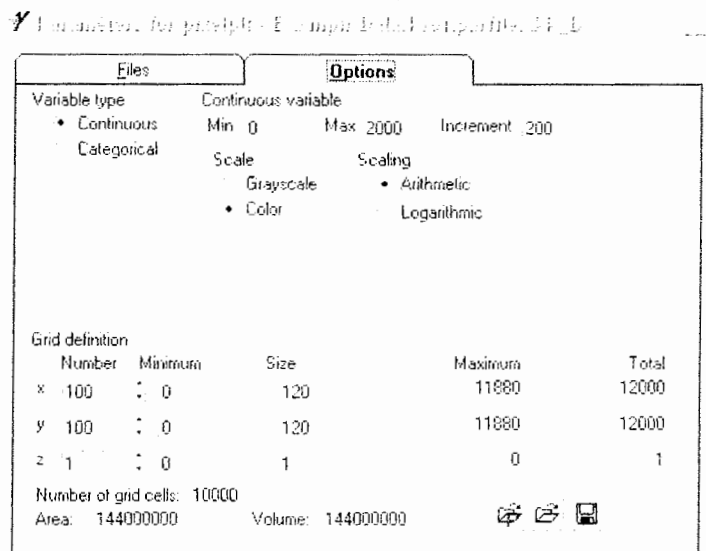
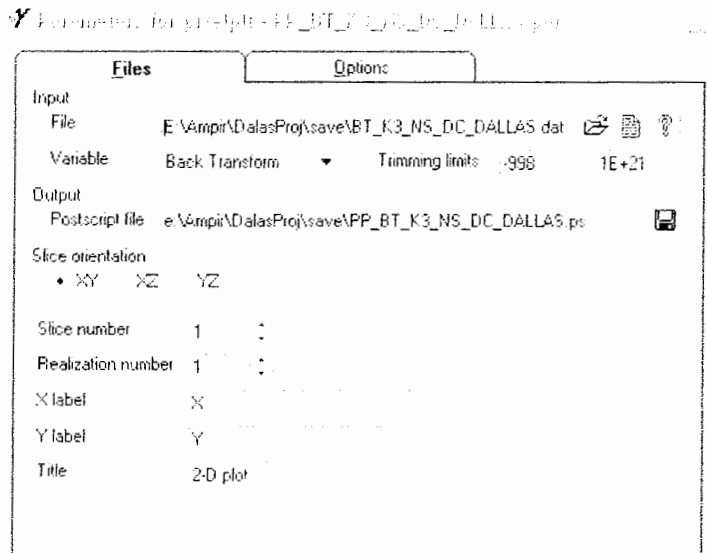




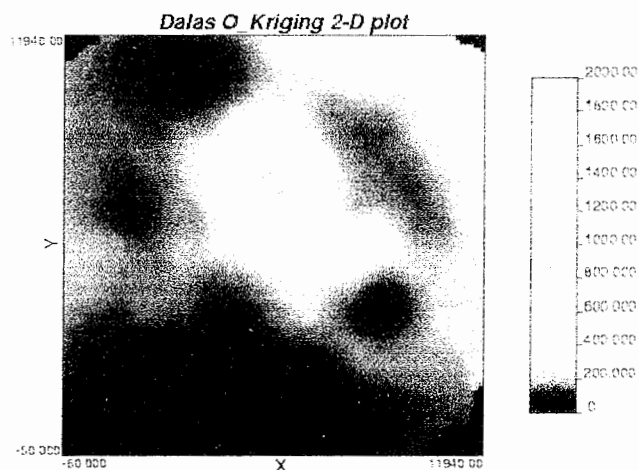
شکل ۴-۱۷) کادر محاوره ای برنامه .bactr

### ج\_نمایش شبکه

گزینه 2d map را از منوی PostScript انتخاب نمایید تا کادر محاوره ای شکل ۴-۱۸ ظاهر گردد. فایل BT\_K3\_NS\_DC\_DALLAS.out بعنوان ورودی و متغیر Back Transform به عنوان پارامترهای ورودی تنظیم شود. نام مناسبی برای عنوان پلات نهایی منظور نمایید و زبانه Options را انتخاب نمایید. مقدار حداکثر و حداقل داده ها می تواند معادل مقادیر داده های اصلی باشد. ولی بعلت وجود واریانس تخمین این مقادیر می تواند دارای انحراف باشد لذا با مشاهده فایل ورودی (انتخاب ) که در مقابل محل درج آن قرار دارد) می توان این حدود را استخراج نمود هرچند این کار به علت بزرگی این فایل مشکل می باشد. لذا می توان با تغییر این مقادیر و اجرا مکرر برنامه به تصویر مناسب و گویایی دست یافت. مقادیر چگالی شبکه را مانند قبل تنظیم نمایید و برنامه را اجرا کنید. خروجی برنامه بشکل ۴-۱۹ خواهد بود که می توان گفت اولین نتیجه گیری نهایی از یک پروژه زمین آماری می باشد.



شکل ۴-۱۸) کادر محاوره ای برنامه pixelplt



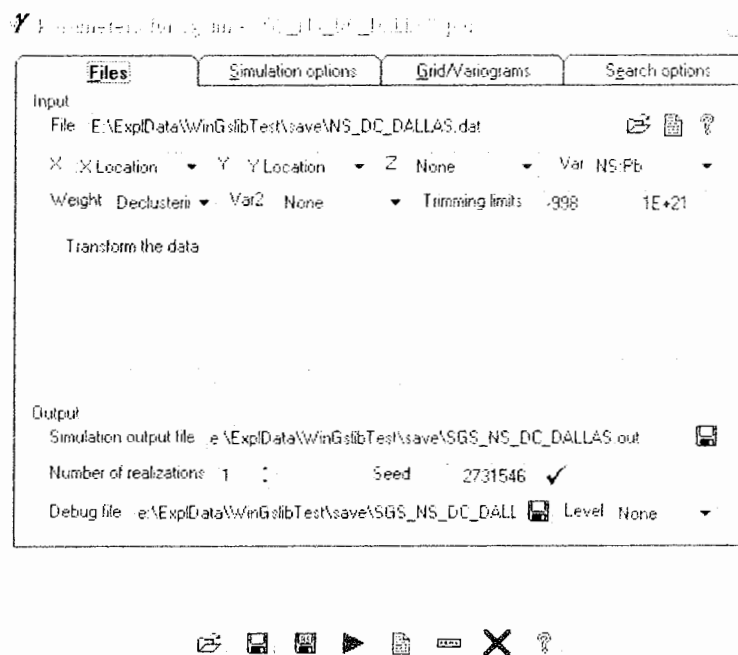
شکل ۴-۱۹) خروجی برنامه kt3d، تخمین شبکه بروش OK، فایل داده Dallas.dat.

### ۴\_۳\_۵\_ شبیه سازی

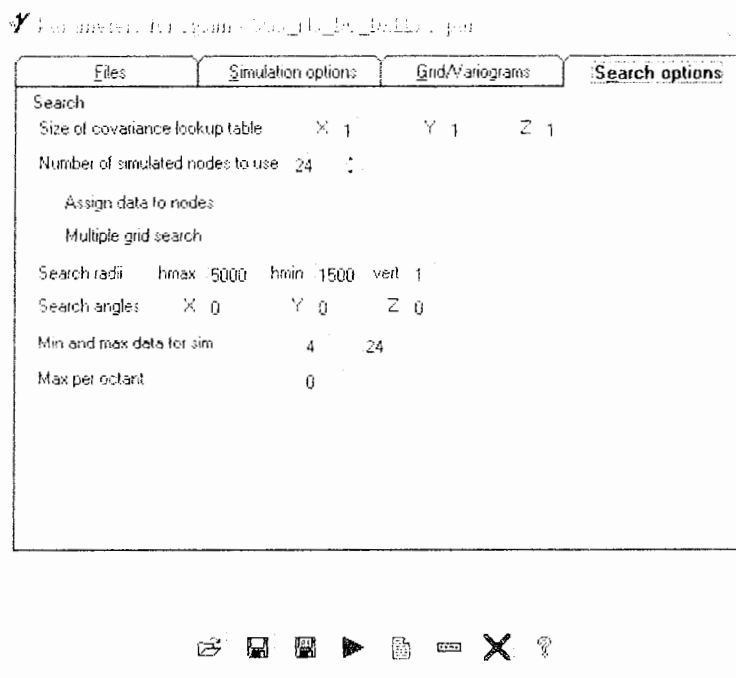
#### الف\_ ایجاد شبکه و شبیه سازی مقادیر اولیه

مشابه مسیری که بمنظور تخمین طی نمودیم برای شبیه سازی نیز لازم است. با توجه به نرمال بودن توزیع حاضر از شبیه سازی گوسی مرحله ای شروع می نمایم. از منوی Simulation گزینه Sequential Gaussian را انتخاب کنید تا کادر محاوره ای شکل ۴-۲۰ بمنظور ایجاد فایل پارامتری لازم جهت اجرای برنامه sgsim ظاهر شود. فایل ورودی داده های نرمال شده یعنی NS\_DC\_DALLAS.dat می باشد. مقدار متغیر را Pb: NS لحاظ نمایید و ستون مربوط به ضرایب تعدیل چگالی برداشت را مشخص نمایید. گزینه Transform the data را از حالت انتخاب خارج کنید زیرا ورودی فایلی شامل داده ها با توزیع نرمال شده است. در صورتی که فایل داده اصلی را بعنوان ورودی انتخاب می نمودیم با انتخاب این گزینه داده ها به توزیع نرمال تبدیل می شد و پس از پایان عملیات به منظور ترسیم شبکه لازم بود با استفاده از فایل خروجی این قسمت با نام sgsim.trn توزیع را به حالت اولیه باز گردانیم. خروجی برنامه فایلی با نام SGS\_NS\_DC\_DALLAS.out است. مابقی تنظیمات را بحال خود واگذارید و گزینه Simulation options را انتخاب کنید. مقادیر حداکثر و حداقل داده ها را از

فایل داده استخراج می نمایم که ۳- و ۳ می باشند. نوع کریجینگ معمولی انتخاب می شود و زبانه Grid/Variograms دقیقاً مشابه برنامه kt3d تنظیم می گردد. یعنی شبکه  $100 \times 100 \times 1$  به ابعاد  $120 \times 120 \times 1$  برای هر سلول و با اتکا به واریوگرام شکل ۴-۱۳. تنظیمات جستجو که از طریق زبانه Search options (شکل ۴-۲۱) تنظیم می گردد بدین شرح است: ابعاد  $1 \times 1 \times 1$  برای جدول کوواریانس. حداکثر تعداد نقاط شبیه سازی شده که در شبیه سازی نقاط دیگر بکار می رود ۱۲ نقطه در محل مربوطه مشخص می شود. گزینه های انطباق داده ها به نقاط شبکه و جستجو با شبکه مضاعف از حالت انتخاب خارج گردد و شعاع جستجو مقادیر ۱۵۰۰ تا ۵۰۰۰ قرار داده شود. مقادیر حداکثر و حداقل تعداد داده های اصلی ۱ و ۱۲ منظور گردد. این بدان معنی می باشد که اگر نقطه ای در شعاع جستجوی حداقل یک نقطه داده های اصلی نباشد شبیه سازی نمی شود و محدودیت ۱۲ نقطه نیز به منظور افزایش سرعت اجرای برنامه تنظیم می گردد. مضاف بر اینکه افزایش از یک حد خاص در نتایج نهایی تاثیر چندانی نخواهد داشت. برنامه را اجرا و خروجی را مشاهده نمایید. خروجی تنها شامل یک ستون مقادیر شبیه سازی شده شبکه می باشد.



شکل ۴-۲۰) کادر محاوره ای برنامه sgsim، زبانه Files



شکل ۴-۲۱) کادر محاوره ای برنامه sgsim، زبانه Search options.

ب\_ بازگرداندن توزیع نقاط شبیه سازی شده به توزیع اولیه

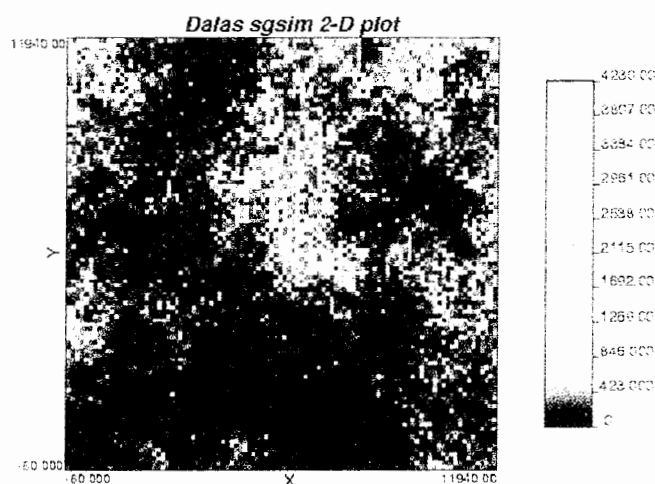
بازگرداندن توزیع نقاط شبیه سازی شده به توزیع اولیه (توزیع داده های فایل DC\_Dallas.dat)

مانند قبل توسط برنامه backtr انجام می گیرد. انتخاب گزینه Normal scores back transformation از منوی Data کادر محاوره ای مربوطه را ظاهر می نماید. ورودی فایل SGS\_NS\_DC\_DALLAS.out می باشد و متغیر مورد نظر را value قرار دهید. فایل ورودی دیگر جدولی است که توسط برنامه nscore ایجاد نمودیم با نام NS\_DC\_DALLAS.trn و خروجی برنامه همچنین با نام BT\_SGS\_NS\_DC\_DALLAS.out می باشد. مقادیر حداقل و حداکثر داده ها را از فایل داده DC\_DALLAS.dat استخراج می نمایم که به ترتیب برابر با ۰ و ۴۲۳۰ می باشند. مابقی

تنظیمات پیش فرض را می پذیریم و برنامه را اجرا می کنیم و خروجی برنامه که یک ستون با عنوان Back Transform به آن اضافه شده است ایجاد خواهد شد. هم اکنون شبکه آماده ترسیم می باشد.

### ج\_نمایش شبکه

گزینه 2d map را از منوی PostScript انتخاب نمایید تا کادر محاوره ای مربوطه ظاهر گردد. فایل BT\_SGS\_NS\_DC\_DALLAS.out بعنوان ورودی و متغیر Back Transform به عنوان پارامترهای ورودی تنظیم شود. نام مناسبی برای عنوان پلات نهایی منظور نمایید و زبانه Options را انتخاب نمایید و مقدار حداکثر و حداقل داده ها را معادل مقادیر داده های اصلی یعنی ۰ و ۴۲۳۰ قرار دهید. مقادیر چگالی شبکه را مانند قبل تنظیم نمایید و برنامه با نام PP\_BT\_SGS\_NS\_DC\_DALLAS.ps را اجرا کنید (شکل ۴-۲۲) و نتایج را با حالت تخمین مقایسه نمایید. در حالت مقایسه دو یا چند پلات مختلف بهتر است طیف نمایش رنگ را به سیاه و سفید تغییر دهید. بدین منظور فایل پارامتری مربوط به شبکه مورد نظر را در کنترل درختی یافته و با کلیک راست روی آن و انتخاب گزینه Edit کادر محاوره ای شکل ۴-۱۸ را اجرا و در کادر با عنوان Scale گزینه GrayScale را انتخاب نمایید.



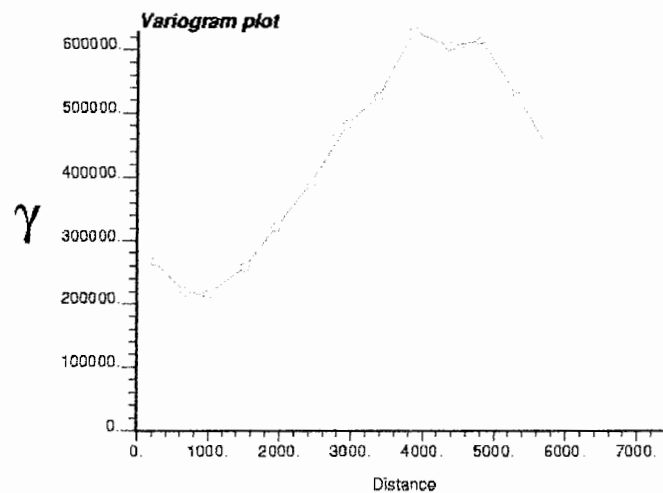
شکل ۴-۲۲) خروجی برنامه sgssim، شبیه سازی بروش گوسی مرحله ای، فایل داده Dallas.dat.

### ۴\_۳\_۶ تخمین و شبیه سازی شاخص در WinGslib

مراحل و خط مشی کلی انجام تخمین و شبیه سازی شاخص در WinGslib مانند روش یاد شده بر روی داده های نرمال می باشد با این تفاوت که به جای نرمال نمودن داده ها آنها را بر اساس حد آستانه ای خاص به مقادیر شاخص که اصولاً صفر و یک می باشند تبدیل می نماییم. طبق روال قبل از شروع عملیات تخمین و شبیه سازی باید پارامترهای واریوگرام شاخص را محاسبه نماییم.

#### الف\_ محاسبه پارامترهای واریوگرام شاخص

به منظور ایجاد مدل واریوگرام شاخص از برنامه ای موسوم به bigaus استفاده می شود که مدل و مقادیر واریوگرام داده ها جزو پارامترهای ورودی آن می باشد. لذا ابتدا نیازمند محاسبه مدل واریوگرام برای داده های اصلی می باشیم. بدین منظور پارامترهای برنامه gamv را با انتخاب گزینه Irregularly spaced data variogram computation از منوی Variogram تنظیم می نماییم. در این کادر تعداد گام برابر با ۱۴، فاصله گام ها برابر با ۴۸۲، آزادی آن را ۲۵۰ واحد منظور نمایید. تنظیمات مقادیر شیب و آزمون جستجو از طریق انتخاب زبانه Variograms ممکن می باشد. که مقدار Dip tol را برابر با صفر قرار دهید (از آنجایی که برداشت دو بعدی می باشد). هم اکنون برنامه آماده اجراست. ورودی برنامه فایلی با نام DALLAS.dat می باشد و خروجی آن فایلی با نام GV\_DALLAS.out خواهد بود. توجه داشته باشید که در زبانه Variograms گزینه Standardize sill از حالت انتخاب خارج شود. اگر توسط برنامه vmodel مدلی کروی با مشخصات  $C=420000$ ،  $Nugget=80000$ ،  $hMin=5000$  و  $hMax=5000$  ایجاد شود و نتیجه توسط برنامه vargplt بطور همزمان با مقادیر واریوگرام محاسبه شده برای داده ها ترسیم گردد شکل ۴-۲۳ ایجاد خواهد شد و بدین ترتیب مقادیر پارامتر واریوگرام برای داده ها بدست می آید.

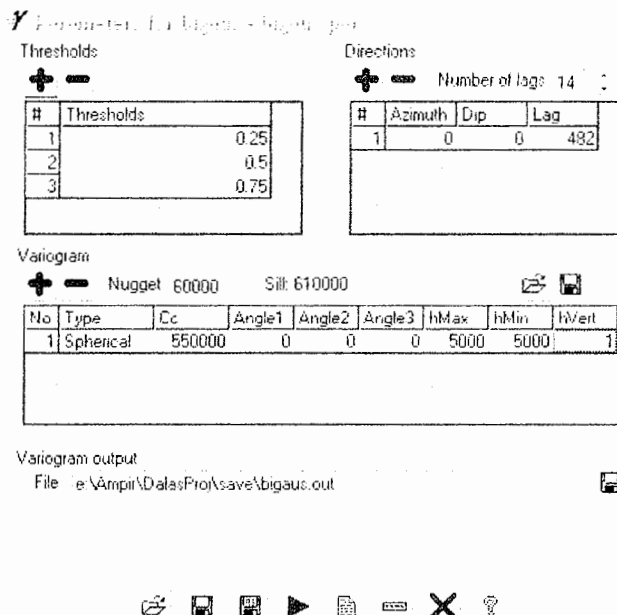


شکل ۴-۲۳) خروجی برنامه vargplt، جهت بررسی مدل واریوگرم داده های فایل Dallas.dat.

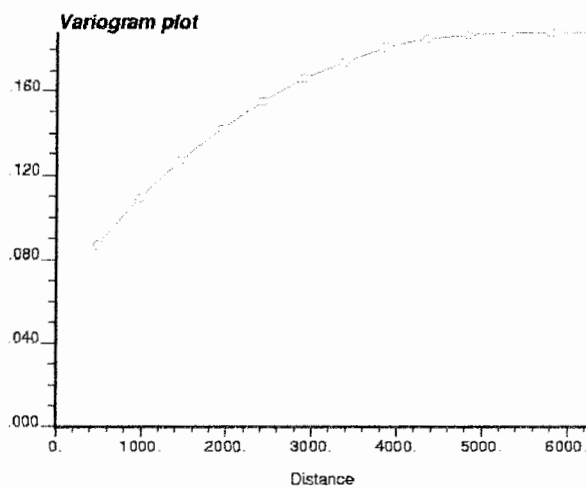
هم اکنون با انتخاب گزینه

Indicator semivariograms computation for Gaussian model از منوی Variogram کادر محاوره ای شکل ۴-۲۴ را اجرا کنید و مقادیر پارامترهای لازم جهت اجرای برنامه bigaus را بر اساس مدل محاسبه شده یعنی تعداد گام برابر با ۱۴، فاصله گام ها برابر ۴۸۲ با آزادی ۲۵۰ واحد، مدلی کروی با مشخصات  $Nugget=80000$ ،  $C=420000$ ،  $hMax=5000$  و  $hMin=5000$  تنظیم نمایید. مقادیر حدود آستانه ای در این جدول را برابر با چارکهای توزیع (یعنی ۰/۲۵، ۰/۵ و ۰/۷۵) وارد نمایید و برنامه را اجرا کنید تا خروجی بانام bigaus.out ایجاد شود. این فایل را توسط برنامه vargplt نمایش دهید (شکل ۴-۲۵) و مقادیر پارامتر واریوگرام شاخص را از آن استخراج کنید که با توجه به شکل مقادیر  $C0=0.07$ ،  $A=5000$ ،  $C=0.12$  بدست می آید.





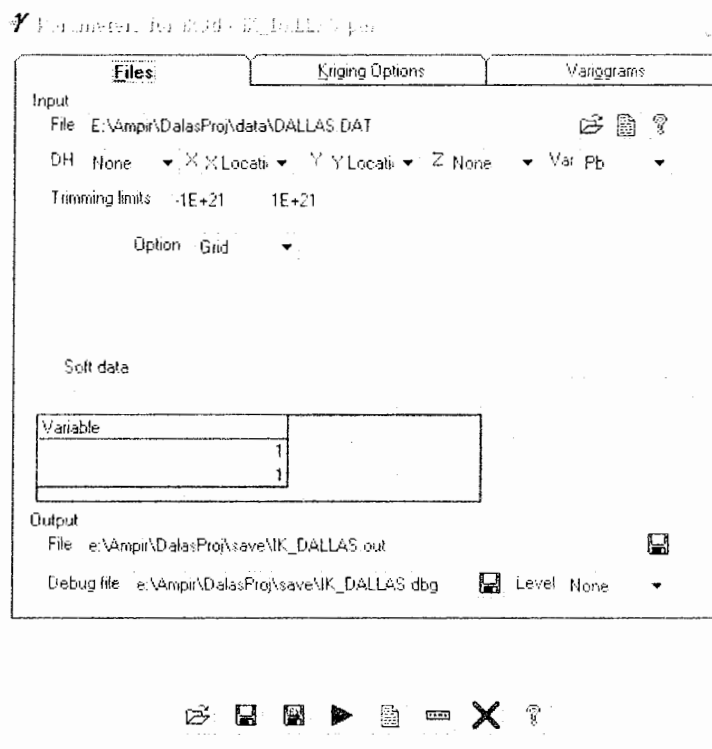
شکل ۴-۲۴) کادر محاوره ای برنامه bigaus.



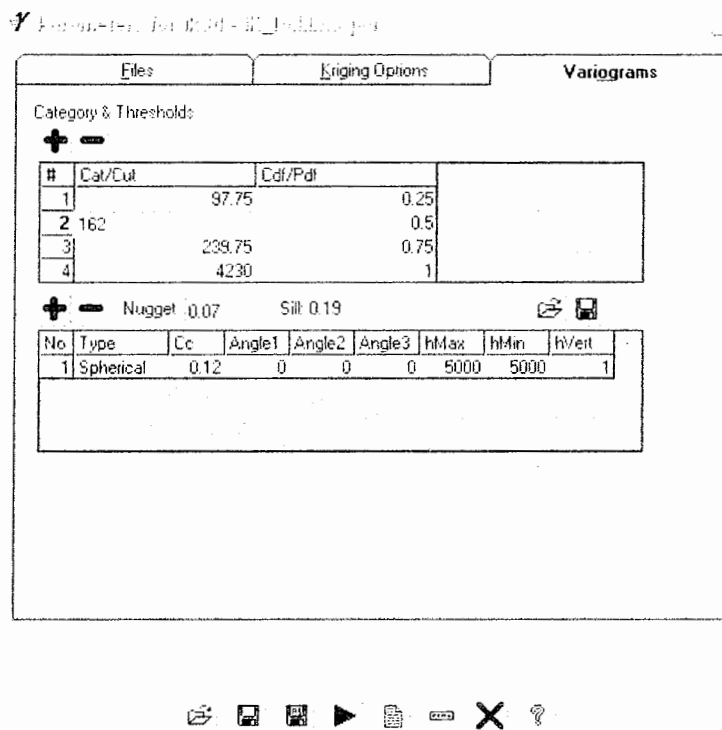
شکل ۴-۲۵) خروجی برنامه vargplt، جهت بررسی مدل واریوگرم داده های شاخص، فایل Dallas.dat.

## ب- تخمین بروش کریجینگ شاخص

بدین منظور گزینه Indicator kriging را از منوی Kriging انتخاب کنید. کادر محاوره ای شکل ۴-۲۶ ظاهر شده است. تنظیمات زبانه فایل را با توجه به اینکه ورودی فایل Dallas.dat و مقدار متغیر Pb می باشد انجام دهید. خروجی فایلی با نام IK\_DALLAS.out است. در زبانه Kriging options نوع IK را (Full IK)، نوع متغیر را پیوسته، نوع کریجینگ را معمولی، حداقل و حداکثر شعاع جستجو را ۲۵۰۰ و ۵۰۰۰، حداقل و حداکثر تعداد نقاط دخیل در تخمین هر نقطه را ۴ و ۱۲ و حداکثر تعداد نقاط موجود در هر قطاع را صفر قرار دهید. چگالی شبکه را  $100 \times 100 \times 1$  با ابعاد سلول  $120 \times 120 \times 1$  تعیین نمایید. زبانه Variogram را انتخاب کنید. مطابق شکل ۴-۲۷ مقادیر حدود آستانه ای و خواص مدل واریوگرام شاخص را وارد نمایید و برنامه را اجرا کنید. اگر خروجی برنامه را ملاحظه فرمایید متوجه خواهید شد بازای هر کدام از مقادیر مختلف حدود آستانه ای که منظور شده بود یک ستون داده ایجاد شده است که شامل مقادیر شبکه بوده و هر کدام به تفکیک قابل ترسیم توسط برنامه pixelplt می باشد. ولی عملیات تخمین بروش کریجینگ شاخص در همین جا پایان نمی رسد. بمنظور مشخص نمودن یک حد آستانه ای خاص و ترسیم شبکه توزیع مقادیر احتمال وقوع یک حد آستانه ای خاص برنامه postik را اجرا می نمایم.



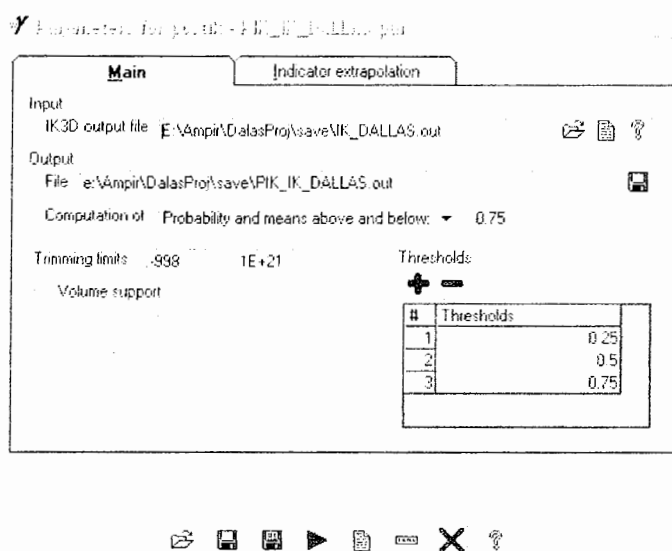
شکل ۴-۲۶) کادر محاوره ای برنامه ik3d زبانه Files.



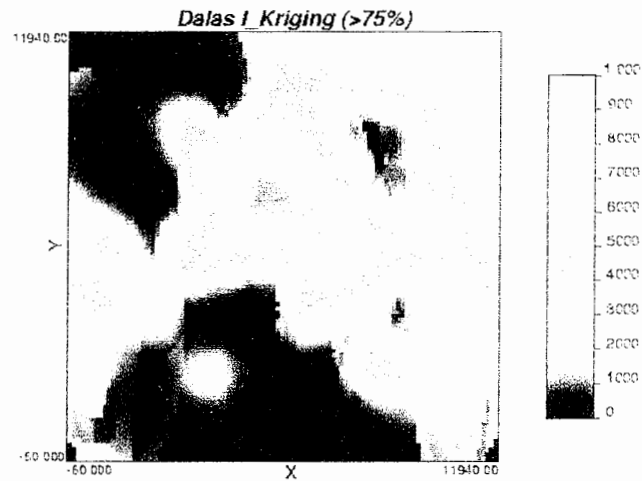
شکل ۴-۲۷) کادر محاوره ای برنامه ik3d زبانه Variograms.

از منوی Postprocess گزینه Indicator kriging post processing را انتخاب کنید تا کادر  
محاوره ای شکل ۴-۲۸ ظاهر گردد. ورودی این برنامه که خروجی برنامه ik3d می باشد را وارد نمایید. در  
کنترل آبخشاری با عنوان Computation of مقدار Probability and means above and below را  
انتخاب کنید و مقابل آن مقدار ۰/۷۵ را وارد نمایید بدان معنا که شبکه هایی شامل توزیع احتمال وقوع  
مقادیر بیش از چارک سوم، میانگین مقادیر بیشتر از چارک سوم و میانگین مقادیر کمتر از چارک سوم با  
استفاده از مقادیر شبکه موجود در فایل IK\_DALLAS.out ایجاد شود و در فایل خروجی با نام  
PIK\_IK\_DALLAS.out ذخیره گردد.

مقادیر حدود آستانه ای که در تنظیمات ik3d وارد نمودید در اینجا نیز وارد نمایید و برنامه را اجرا  
کنید. در خروجی خواهید دید که سه ستون با عناوین  $\text{mean} < \text{cutoff}, \text{prob} > \text{cutoff}$  و  $\text{mean} < \text{cutoff}$  و  
ایجاد شده است که هر کدام قابل ترسیم توسط برنامه pixelplt می باشند. مثلاً ترسیم ستون  
 $\text{prob} > \text{cutoff}$  شکل ۴-۲۹ را ایجاد خواهد نمود. توزیع مقادیر در این شکل را به خروجی برنامه ik3d  
مقایسه نمایید. خواهید دید که تجمع مقادیر بالا در هر دو پلات یکسان است.



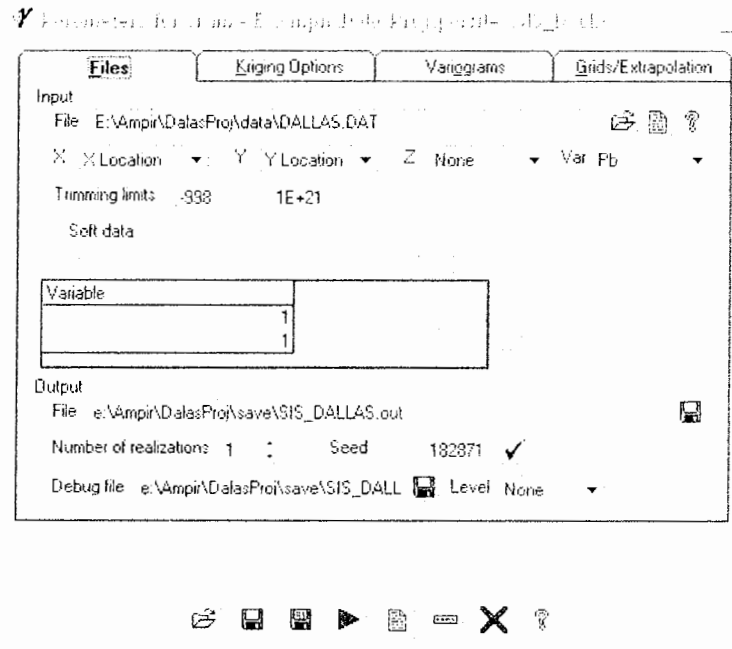
شکل ۴-۲۸) کادر محاوره ای برنامه postik.



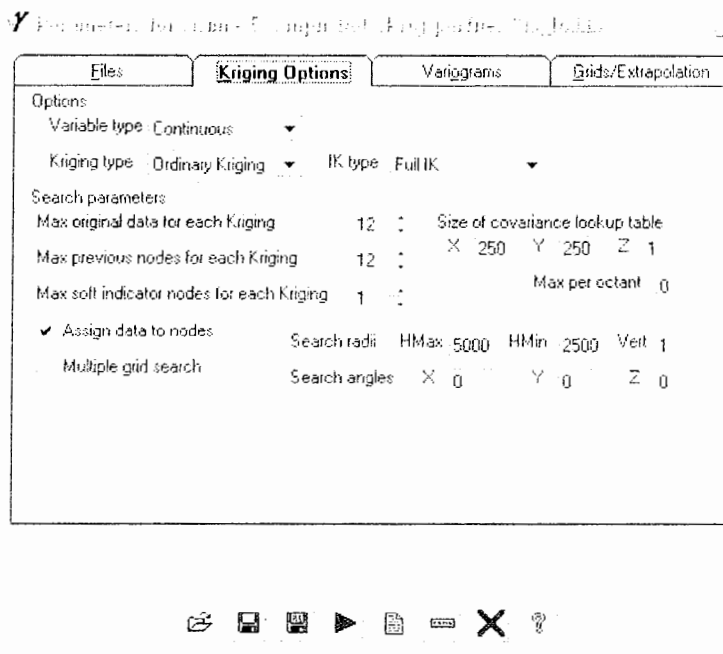
شکل ۴-۲۹) خروجی برنامه postik، تخمین بروش شاخص مرحله ای، فایل داده Dallas.dat.

### ج- شبیه سازی شاخص

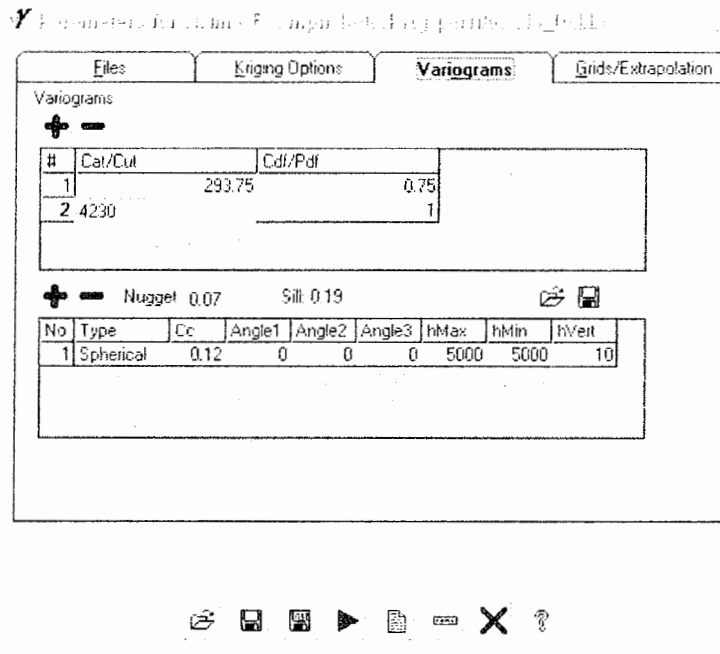
به منظور شبیه سازی شاخص از منوی Simulation گزینه (sisim)>sisim را انتخاب کنید. تنظیمات این کادر محاوره ای مشابه موارد قبلی می باشد. در زبانه Files ورودی ها، خروجی ها و متغیرها را مشخص کنید. در زبانه Kriging options نوع داده ها، کریجینگ، وضعیت شاخص، و همچنین تنظیمات مربوط به تعداد داده های مورد استفاده در تخمین و ... مطابق شکل ۴-۳۱ تنظیم کنید. همچنین زبانه Variograms و Grid/Extrapolation را مانند نمونه های اشکال ۴-۳۲ و ۴-۳۳ تنظیم کنید و نتیجه را توسط برنامه pixelplt مشاهده نمایید (شکل ۴-۳۴)



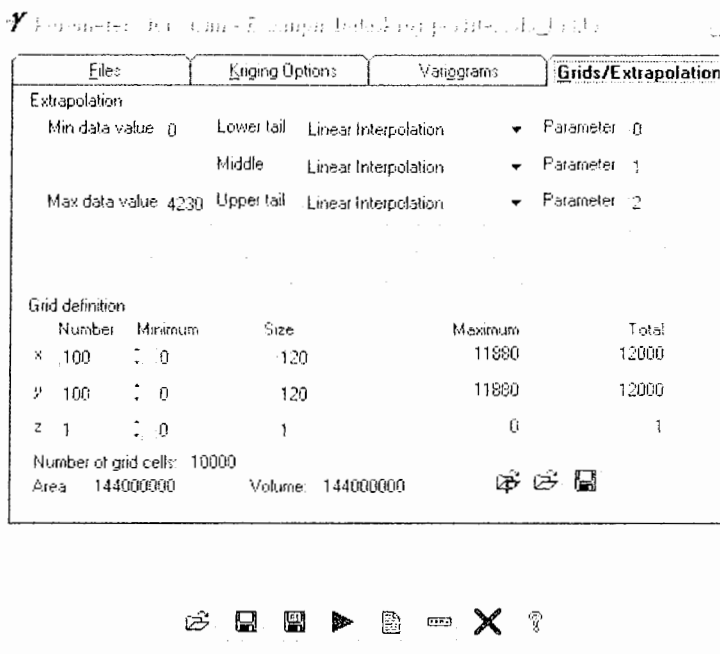
شکل ۴-۳۰) کادر محاوره ای برنامه sisim، زبانه Files.



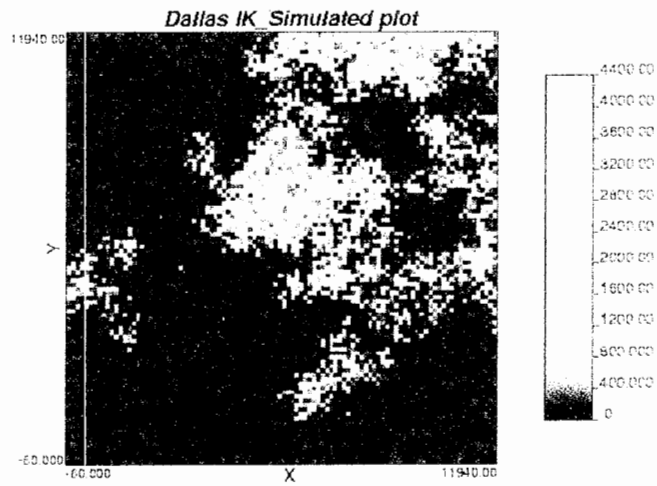
شکل ۴-۳۱) کادر محاوره ای برنامه sisim، زبانه Kriging options.



شکل ۴-۳۲) کادر محاوره ای برنامه isisim، زبانه Variograms.



شکل ۴-۳۳) کادر محاوره ای برنامه isisim، زبانه Search options.



شکل ۴-۳۴) خروجی برنامه *sisim*، شبیه سازی بروش شاخص مرحله ای، فایل داده *Dallas.dat*.



## واژنامه اصطلاحات و اسامی انگلیسی

Advanced Geostatistics in the minning Industry	۲
Andre Jaurnel	۳
Andre Journal	۲۷
Back transformation	۴۶
Back Transformation	۶۵
Binary	۲۲
Boolean Simulation	۶۳
Box Plot	۶
Bull eyes	۱۴
Clayton Deutsch	۲۷
Conditional	۶۴
Continuity	۵۶
Cyclicality	۱۲
D.G.Krige	۱۴
Dialog	۲۶
Direction	۷
Dot Plot	۶
Gaussian	۶
Gaussian Truncated Simulation	۶۳
Geometric anisotropy	۱۳
Georges Matheron	۲
Geostatistical software library	۲۷
Indicator	۱۷
Indicator	۴۶
Kriging	۱۴
Kriging with trend model(KT)	۱۷
Lag	۷
Legend	۵۱
location	۳
Look up table	۴۵
markov bayes	۴۶
Michel David	۳
Monte Carlo Simulation	۶۳
Nugget effect	۷
Ordinary Kriging (OK)	۱۷
Outliers	۱۸
Pixel	۵۲
Point	۳
Polygonal	۱۵
P-P Plot	۵
Probability plot	۵

Probability Field Simulation	٦٣
Q-Q Plot	٥
Random	٢٠
Range	٧
Ridge type	١٤
Scale	٨
Scater gram	٤٧
Script	٣٩
Separation	٥٥
Sequential	١٩
Sequential Gaussian Simulation	٢٠
Sequential Indicator Simulation	٢٠
Sill	٧
Simple Kriging (SK)	١٦
Simulation	١٨
Stationary	١٦
Stem & left Plot	٦
Subroutine	٢٦
Summary file	٤٥
Suppert	٣
Text editor	٢٨
Tolerance	١٠
Tolerance	٣١
Transformation	٤٦
Trend	١٢
Uncertainty	٤
Uncoditional	٦٤
Zonal anisotropy	١٣

## منابع

1. WinGSlib Installation and getting started guide. Statios LCC,2001.
2. Testing Normality, ITS Center for statistical and mathematical computing, 2001.
3. Statios pdf resources ([www.statios.com/Resources/](http://www.statios.com/Resources/)), Copyright 2000, last update 2004.
4. WinGSlib help file.
5. Surfer7.0 help file.

۶. جزوه درسی زمین آمار، دکتر رضا کاکائی، ۱۳۸۲. دانشگاه صنعتی شاهرود.

۷. زمین آمار (ژئواستاتیسٹیک)، دکتر علی اصغر حسنی پاک، انتشارات دانشگاه تهران، ۱۳۷۷.